

### ECarto 北京易凯图科技有限公司

21世纪的制图解决方案

### 2020年05月

Copyright ©2020 北京易凯图科技有限公司

### 欢迎页

#### 欢迎进入MAPublisher & Illustrator

MAPublisher 结合了 Adobe Illustrator,通过在矢量制图程序里允许使用空间数据创建地图使得地图制 图艺术发生了革命性的变化。MAPublisher 能够让您所有的制图任务在一个强大的制图环境下完成。

此快速入门教程是假定您对 Adobe Illustrator 比较熟悉,至少对 GIS 技术和概念有基本的了 解。教程里的练习可以帮助您快速使用 MAPublisher 的基本工具来工作。并不是 MAPublisher 的所 有工具在本文档中都有说明介绍。为了更好地了解 MAPublisher 的所有特性和工具,请参考软件 使用帮助,或视频教程: http://www.ecartotech.com/ecarto2017/item\_18089620\_1374883.html

通过学习这些资料,您将学会如何在 Adobe Illustrator 里使用 MAPublisher 的工具来制作地图。本教 程涵盖了创建一个地图并且执行基本制图和 GIS 任务的必要步骤。建议您从头开始学习,跟着这些 练习来做。但是,您也可以从其中一个练习步骤开始做。

#### Copyright ©2019 北京易凯图科技有限公司版权所有,翻印必究。

#### 快速入门教程数据:

获取本教程里所有练习使用的数据请联系support@ecarto-bj.com。

联系方式:

北京易凯图科技有限公司

北京市石景山区体育场南路2号2层219室

网址: www.ecartotech.com

邮箱: info@ecarto-bj.com

电话:010-88600210



欢迎页	3
目录	3
1 准备开始	4
1.1 目的	4
1.2 了解您的数据	5
2 导入 GIS 矢量数据	8
2.1 导入数据	8
2.2 使用多数据导入(Multiple Data Import)功能导入数据	9
2.3 导入点数据	10
3 重投影和设定比例尺	13
3.1 将所有图层重投影为 NAD83 / UTM Zone 10N	13
3.2 设定比例尺和编辑地图视图(MAP View)	14
4 连接表格到地图属性(MAP Attributes)	16
5 样式和地图主题(MAP Themes)	18
5.1 组织图层	
5.2 手动将制图样式应用到面图层	18
5.4 将样式表地图主题应用到点图层	22
6 注记	
7 导入 GIS 栅格数据	
8 图例和比例尺条	29
8.1 创建一个图例	
8.2 创建比例尺条	31
9 导出到网络	
9.1 完成地图制作	33
9.2 使用地图网络创作(MAP Web Author)	
9.3 导出到网络	38
结论	41

## 1 准备开始

### 1.1 目的

此练习是创建加拿大 Vancouver 镇的一个简单地图,并且将其导出为一个可以在线浏览的网络地图。 我们将使用 600 像素\*600 像素大小的 Adobe Illustrator 文档来制作该地图并将其优化显示在一个网络 浏览器里。 该网络地图将用于展示餐馆、酒店以及 Vancouver 镇的兴趣点,并显示它们的信息,比如地址、电话和网址。另外,还会插入一些图片和商标到插图里以吸引读者的兴趣。

每个 MAPubilsher 的安装文件里都包括必要的 GIS 数据(矢量和栅格)、附加信息以及网络图像。该快速入门教程将指导您完成一个典型的用 MAPubilsher 创建地图的作业流程一从数据导入到最终导出到网络。它可以成为您自己从事制图生产作业的一个基础。

### 1.2 了解您的数据

这个 Quick Start Data 文件夹里包括了此教程要用到的矢量、栅格和其它的 GIS 文件:

名称(主文件)	格式	类型	描述	坐标系统		
\Quick Start Data\Vector F	iles\Geodetic Data		-	-		
Land.shp	Esri Shapefile	面	土地边界	Geodetic WGS84		
Parks.shp	Esri Shapefile	面	公园范围	Geodetic WGS84		
River.shp	Esri Shapefile	线	河流	Geodetic WGS84		
Water.shp	Esri Shapefile	面	陆地上的水体	Geodetic WGS84		
\Quick Start Data\Vector Files\Projected Data						
Hotels.shp	Esri Shapefile	点	酒店	Projected NAD 83 / UTM 10N		
Restaurants.shp	Esri Shapefile	点	餐馆	Projected NAD 83 / UTM 10N		
Neighbourhoods.mif	MapInfo MIF	点	居民区	Projected NAD 83 / UTM 10N		
Boundary.mif	MapInfo MIF	面	地图范围	Projected NAD 83 / UTM 10N		
Roads.tab	MapInfo TAB	线	道路网	Projected NAD 83 / UTM 10N		
\Quick Start Data\Raster Files						

VancouverDowntown.tif	GeoTIFF	栅格	卫星影像	Projected NAD 83 / UTM 10N		
\Quick Start Data\Additional Files						
PointsOfInterest.csv	Text (CSV)	属性	兴趣点	Geodetic WGS84		
RoadCategory.dbf	DBF (Excel)	属性	道路类别	N/A		

道路、河流、土地以及水体信息都是从 Avenza MAPdata 加拿大数据库里提取出来的,公园、酒店、餐馆、居民区以及兴趣点数据都是人工矢量化得到的。VancouverDowntown.tif 影像数据是由 Avenza 公司使用 Adobe Photoshop 的 Geographic Imager 软件获取并赋予其地理参考信息的。

### 网络影像

在网络标记处理时使用的图片所在的两个子文件夹是:

- *PointsOfInterest* 子文件夹包括的是跟属性字段 *image* 和 *logo\_image* (PointsOfInterest.csv 表格)相关的图片。
- *Restaurants* 子文件夹包括的是跟属性字段 *PICTURE1* 和 *PICTURE2* (Restaurants.shp 文件) 相关的图片。

### 快速开始模板(Quick Start Template)

该快速开始模板是一个 Adobe Illustrator 文件,包括了用户完成这个教程所需的信息和数据。模板文件里的内容包括地图样式化时使用的三套样式:

- 制图样式库(用于线和面要素)
- 符号库(用于点数据符号化)
- 字符样式库(用于注记)

快速开始模板里还包括预定义的地图主题样式表(MAP Theme Stylesheets)、地图选择(MAP Selections)以及图层。

1. 在 Adobe Illustrator 里,打开位于 *Quick Start Guide* & *Data* 文件夹下的 **Quick Start Template.ait** (该 .ait 扩展名是一个 Adobe Illustrator 模板文件)。



一个空的 600 像素\*600 像素大小的画布就打开了。该模板包括完成该快速入门教程所需的预定义样式、符号以及图层。这里文档的大小就决定了在浏览器里显示的最终网络地图的大小。

**注意:** 自定义 Adobe Illustrator 工作空间可以更方便地访问这个面板。如果是第一次打开 MAPublisher 的话,可能跟上面的图片看起来不一样。如需更多信息请参阅 Adobe Illustrator 软件帮助指南 里的自定义工作空间(*Customizing the workspace*)。

### 2 导入 GIS 矢量数据

#### 2.1 导入数据

- 1. 在 MAPublisher 工具条上,点击导入(Import) 按扭 **⊡**。或者从 Adobe Illustrator 菜单里找到 *File* > *Import Map Data* > *Import*。
- 2. 从格式(Format)下拉列表里选择 Esri Shapefile 并且点击浏览(Browse) 按扭。
- 3. 导航找到 \Quick Start Data\Vector Files\Geodetic Data 并且选择全部四个文件 (Land.shp, Parks.shp, River.shp 和 Water.shp),点击打开 (Open)。

这四个文件就都列在 Import 对话框数据集框里了。



这个 Import 对话框的视图是在简易(Simple)模式下显示。要想看到选择的这些文件的坐标系统,可以 点击高级(Advanced)按扭。它显示的是 WGS 84 坐标系统。该坐标系统信息是以 shapefile 投影格式(.prj 文件)存储的。只要文件格式和坐标系统是一样的,MAPublisher 就能利用 Import 功能一次性导入多个文 件。您可以在 Simple 模式和 Advanced 模式间任意切换。

4. 点击 OK 开始导入。



要注意,在 Adobe Illustrator 图层(Layers)面板里有四个图层,分别为 River\_line、 Water\_area、Land\_area 和 Parks\_area。在 MAP View 面板 💽 里,有一个新的 MAP View 也包括这些图层。

5. 在 MAP Views 面板里,双击这个新的地图视图进行编辑。将名称修改成 First MAP View,点击 OK 接受此 修改,并且关闭 MAP View 编辑器对话框。

### 2.2 使用多数据导入(Multiple Data Import)功能导入数据

您可以用 Multiple Data Import 功能来导入不同格式的其它矢量数据。

- 1. 在 MAPublisher 工具条上点击 Multiple Data Import 按扭 回。或者在 Adobe Illustrator 菜单里选择 File > Import Map Data > Multiple Data Import。
- 2. 点击添加(Add)打开 Add 对话框,而且如果必要的话,从 Format 下拉列表里选择 Esri Shapefile。点击 Browse,找到 \Quick Start Data\Vector Files\Projected Data,选择 Hotels.shp 和 Restaurants.shp,点击 Open,然后点 OK。
- 3. 接着,在 Multiple Data Import 对话框里点击 Add,从 Format 下拉列表里选择 MapInfo Interchange Format。点击 Browse,选择 Boundary.mif 和 Neighbourhoods.mif,点击 Open,然后点 OK。
- 4. 最后,点击 Add,从 Format 下拉列表里选择 **MapInfo Table**。点击 Browse 按扭打开此数据源浏览器,选择 **Roads.tab**,点击 Open,然后点 OK。

这个对话框里显示了当前所有的数据图层。MAPublisher 自动检测到这些数据是 NAD83/UTM zone 10N 坐 标系统并且在下面显示了关于该坐标系统的详细信息。

多	收据导入					
	坐标系	数据源	要素			(确定)
1	NAD83 / UTM zone 10N	🗾 Hotels				
	NAD83 / UTM zone 10N	🗾 Restaurants				45.84
	NAD83 / UTM zone 10N	🗾 Boundary				(ffille)
	NAD83 / UTM zone 10N	Neighbourhoods				
	NAD83 / UTM zone 10N	🗾 Roads	194			
	) 🦯 🖨					
	标MAP视图。					
	法。 基于导入的数据		🗾 Hotels			
			🗅 Artboi	ard 1		
	坐标系:	N/	AD83 / U1			
	<u>宣言口的</u> MAP优固组 项:	п <del>и</del>				
	空间过滤器, 💽 🗌					
	简化。 🌮 🛛	[默认]				

5. 在目标地图视图(Destination MAP View)部分里,将基于新地图视图(New based on)选项保留为默认 设置并点击 OK 接受这些修改,然后关闭 Multiple Data Import 对话框。

New based on 选项是创建一个新的目标地图视图,地理参考为下拉列表列出的坐标系统信息。Use existing 选项是选择已有的地图视图为目标地图视图并将数据存放到该视图里。在这个教程里,我们是用的第一个选项,想展示多个地图视图在同一个画布上存放的例子。



注意,Adobe Illustrator Layers 面板里添加了五个新的图层: *Hotels\_point、Boundary\_area、 Neighbourhoods\_point、Restaurants\_point*和 *Roads\_line。*您得通过缩小才能查看全部内容。在 MAP Views 面板里,有一个带有这些加载完的图层的新 MAP Views (默认名称为 Hotels)。

6. 在 MAP Views 面板里,双击这个新的 MAP Views 来编辑它。名称改成 Vancouver Downtown。点击 OK 关闭这个 MAP View 编辑器对话框。

在这两个 MAP View 里,这些图层是有区别的,因为它们的坐标系统不一样(WGS 84 vs NAD83 / UTM zone 10N),地图比例尺不一样。在本教程的第三部分会教您将所有的图层重投影成相同的坐标系统。接下来,您还要导入更多的数据。

### 2.3 导入点数据

- 1. 在 MAPublisher 工具条 上点击 Import 按扭 💽。
- 2. 从 Format 下拉列表里选择 **Delimited XY Text Data**。点击 Browse 按扭,找到

\Quick Start Data\Additional Files,选择 PointsOfInterest.csv 并且点击 Open。在 Import 对话框里点击缺 少必要的设置(Required settings are missing status)链接。



- 3. 在确定 XY 数据设置(Delimited XY Data Settings)对话框里,从 Format 下拉列表里选择 Decimal Degrees (D+[.d\*])。
- 4. 要确保勾选使用第一行作为标题(Use first line as a header)选项(因为 text 文件里的第一行包括列标题)。这个选项如果可以自动检测到的话就会被默认勾选上。
- 5. 在坐标列(Coordinate Columns)部分,在经度下拉列表里选择 Longitude: -123.127416。在纬度下拉列 表里选择 Latitude: 49.299093.

带分隔符的	的XY文本数据设置			
编码::	默认系统编码	~	C	确定
格式:	蒂小数的度(D+[.d*])	~	C	取消
带小数点的 例如:	度,带有可透的方向指示器。		$\overline{\mathbf{C}}$	帮助
西经7.5444	1,北纬54.9777丨-79,44		_	
注释,在[] 方向可以用	里的项目是可遗的,™"指零位或更多位数字,`+'指一位或更多位数 \≤、'N'或者'W'来表示。	字。		
坐标列:				
经度	Longitude: -123.127416	~		
纬度。	Latitude: 49.299093	~		
	🗹 使用第一行作为标题(检测到)			
分隔符。	, ~			
指定方案				
✓ 设置者	有效。			
显示选项。				
符号:	[MAPublisher Default Symbol]			

保留指定方案(Specify Schema )和显示选项(Display Options )的默认设置。这些选项允许您对每个属性列方案进行自定义设置并且在导入时应用缺省符号。如果想了解更多说明,请参阅 MAPublisher 9.6 用户指南。

6. 点击 OK 接受这些设置

文本文件里没有保留关于坐标系统的信息,因此必须得指定坐标系统。在该练习里,这个 XY 文本数据使用的坐标系统跟您之前创建的 First MAP View 是一样的。

7. 如果必要的话,点击 Advanced 按扭。在坐标系统(Coordinate System)部分里,勾选 Same As 选项框,并且在下拉列表里选择 **First MAP View**。

导入
格式: 带分隔符的XY文本数据 🗸 🏟 🚺 确定
□ 文件名: al Files\PointsOfInterest.csv 浏览 取消
✓ 成功载入数据。
编码: 设置为默认系统编码。
过滤: 使用默认的过滤选项
□ 文档打开时自动检查更新
坐标系1
📵 🗙 💾 WGS 84
☑ 相同于: ● First Map View    简单

8. 点击 OK 继续导入数据。

170 EULO DI VI	Artica	
您的数据与文· 标MAP视图。	档中找到的一个或多个MAP视图匹配。请选择一个E	· 确定
目标MAP视图	4.	取消
◎ 添加到:		
○ 根据新的M	IAP视图适应画板	
	눱 Artboard 1 🗸 🗸	

10. 点击 OK 将兴趣点文件添加到 First MAP View。



在 Adobe Illustrator Layers 面板里,一个新的图层 PointsOfInterest\_point 就添加上了。它也在 MAP Views 面板里的 First MAP View 里。您将在下一节教程里将这个数据从 First MAP View 地图视图重投影到 Vancouver Downtown 地图视图。

**11.** 将此文档另存为 **Vancouver Downtown.ai** 到 Quick Start Guide & Data 路径下。所有存储选项都设置为默 认。

## 3 重投影和设定比例尺

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 3.ai。

### 3.1 将所有图层重投影为 NAD83 / UTM Zone 10N

- 1. 在 MAP Views 面板里,选择 First MAP View 里的所有图层(Land\_area, Parks\_area, PointsOfInterest\_point, River\_line 和 Water\_area)。
- 2. 点击 MAP Views 面板下面的切换地图视图(Switch MAP View) 按扭,点击 Switch to "Vancouver Downtown"。

所有的图层就都移动到另一个地图视图 Vancouver Downtown 里面了。在切换处理过程中,这些数据的坐标系统就被转换到 NAD83/UTM zone 10N 下了。现在,所有的数据都在相同的坐标系统里并且精确对齐。





3. 在 MAP Views 面板里,选择 First MAP View 并点击右下角的 Delete 按扭 删除它(这个地图视图在后面练习 中用不到了)。

### 3.2 设定比例尺和编辑地图视图(MAP View)

- 1. 在 MAP Views 面板里,双击这个 Vancouver Downtown 地图视图。
- 2. 在 MAP View 编辑器对话框里,在 Preview 下拉列表里选择 Thumbnails & Boxes 来查看这个地图文档的预 览图。
- 3. 在设定比例尺(Scale)框里,键入 22100 保存比例尺为 1:22,100。
- 4. 在快速对齐(Quick alignment )选项卡里,点击页面对齐格网里的顶部居中位置。

sinte vancouver Downtown		
	「「秋、26.33%」 Q、 (株式 Q、 (株式 し) (注) (注) (注) (注) (注) (注) (注) (注) (注) (注	0000
. □	预览: 缩略图和框 🗸 🏚	
名称 Vancouver Downtown	定位。	
缩放: 1: 🗘 22100.000000 🗀 自动缩放(A) 🗸	快速对齐 微调 MAP定位	
角度。 C 0.00 度 ↔ ▲ ~ 纬寅/投资 顺序: 经度, 纬度 ~	■ ■	
要坐标系统,		
1 X 🕒 NAD83 / UTM zone 10N		
□ 执行坐标系转换:		
目标: 🚺 🔐 [未指定坐标系]		
□ 相同于。		
基准偏移。		

5. 点击 OK 接受这些设置并且关闭地图视图编辑器对话框。

这样这些图层都给定了比例尺且在页面居中置顶。设 定的比例尺是适合数据全部平铺在画布上的。在下节 里您还要添加几个数据集。

6. 如果有必要的话,请保存您的 Adobe Illustrator 文件。



# 4 连接表格到地图属性(MAP Attributes)

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 4.ai。

- **1.** 在 Adobe Illustrator Layers 面板里,点击目标(target)按扭(图层名字右边的圆圈)选择 Roads\_line 图 层里的所有道路要素。
- 2. 在 MAPublisher 工具条上点击地图属性(MAP Attributes) 按扭 IIII. 。或者选择 *Window > MAPublisher > MAP Attributes*。在这个面板里,点击 FULL\_NAME 列标题可以重新排序显示。

MA	<b>IP属性表</b>			=
图月	∦: 🔠 Roads_线 (	194 己遗择)	~ -#	d.
	FULL_NAME	12 MapInfoPenP		
1	1st Ave E	2		
2	1st Ave W	2		
3	1st Ave W	2		
4	1st Ave W	2		
5	2nd Ave W	2		
6	Abbott St	2		
7	Alberni St	2		
8	Alexander St	2		
9	Alvin Narod Mews	2		
10	Anderson St	2		
已选	择194 线			in .

这里只有一个叫 FULL\_NAME 的属性列。列名称旁边的图标四将此列指定为字符属性类型。向下滚动此表格可以查看其它道路名称。

- 3. 在 Roads\_line 里的内容仍然被选中的情况下,点击 Join Table 事题 按扭。
- 4. 在 Join Table 对话框里,点击 Browse,导航找到\Quick Start Data\Additional Files,选择 RoadCategory.dbf, 并点击 OK。然后选择下面的设置 (所有选项都选择默认设置):
  - •原始匹配列(Source Matching Column): ROADNAME

•目标匹配列(Destination Matching Column): FULL\_NAME

た dBase文件IV	, <b>4</b> 2	M	AP属性表						•
文件名: Detal/Additional Files/RoadCategory.dbf	N.N	(E)	🗄 🔂 Roads_统 (	(194 己选择)				~	-14 (
	(410)		E FULL_NAME	MapInfoPenP	CATEGORY				
		1	1st Ave E	2	3.000000				
教法系統保護	~	2	1st Ave W	2	3.000000				
and the second		3	1st Ave W	2	3.000000				
		4	1st Ave W	2	3.000000				
		5	2nd Ave W	2	2.000000				
的现象。		6	Abbott St	2	3.000000				
ROADNAME	v	7	Alberni St	2	3.000000				
		8	Alexander St	2	3.000000				
		9	Alvin Narod Mews	2	3.000000				
		10	Anderson St	2	3.000000				
FULL_NAME	×	2.0	L语194 线			IL X	12 19	Σ	00
2.分大小写 1.神的匹配:列		-							-

注意: 要想成功连接一个表格, 地图图层和这个数据表格必须要共享至少一个带有匹配值的相同属性列。

- 5. 要确保这个对话框跟上面图片显示的一样,点击 OK。注意有一个叫 CATEGORY 的新属性被添加到 Roads\_line 表格里了。如果有必要的话,可以对这些列进行排序查看跟上面显示一样的结果。
- 6. 如果有必要的话,保存您的 Adobe Illustrator 文件。

# 5 样式和地图主题(MAP Themes)

继续制作您的地图或打开 Vancouver Downtown 5.ai.

#### 5.1 组织图层

1. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里按下图(在面板里点击并拖动图层)重新组织图层顺序:



### 5.2 手动将制图样式应用到面图层

1. 在 Adobe Illustrator 主菜单里,选择 Window > Graphic Styles 打开 Graphic Styles 面板。



- 2. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择通过点击 target 按扭选择 Boundary\_area 图层里的所有面要素。
- 3. 点击 Boundary 制图样式,将其应用到所有选定的 Boundary\_area 面要素上(通过将鼠标停在制图样式缩略图上可查看其名称)。
- 4. 选择 Water\_area 图层里的所有要素 并且使用 Lake 制图样式。
- 5. 选择 Parks\_area 图层里的所有要素 并且使用 Parks 制图样式。

6. 选择 Land\_area 图层里的所有要素 并且使用 Land 制图样式。

另外要注意里面还有道路三个其它制图样式 Roads-Cat1, Roads-Cat2 and Roads-Cat3。5.3 将样式表地图主题应用到线图层

1. 在 MAPublisher 工具条上点击 MAP Themes 按扭 **①**。

这个 Quick Start 模板文件包括两个已有的样式表地图主题: Roads 和 Symbols。这些主题都是供您使用方 便而创建的,但是它们还没有任何地图符号化的规则。您要创建一些规则来对道路和符号图层进行符号 化。想了解关于创建和使用地图主题的详细说明,请参阅 MAPublisher 操作手册或者 MAPublisher 用户指 南。

					<<
MAP主题					Ξ
😵 Roads					
Symbols					
2 MAP主题		E	$\sim$	+	ŵ
	Territor			_	_

2. 在 MAP Themes 面板上双击 Roads 样式表地图主题。

名称: Roads		
图示。 <u>&lt;&lt;&lt;击以指定</u> 置原> 自动指示。 <u>没有图层将独自动指定到此样式表。</u>	可说化属性, 加黑没有规则符合条件则重置。	· 确定 取消
₩₩.		<u>原用</u> (存款)

3. 点击 Layers 按扭添加 Roads 图层,这样就能为其创建规则了。在 Select Layers 对话框里点击道路图层复选框并单击 OK。

选择图层	
图层名称 ☑ ➡ Roads_线 □ ➡ River_线	<u>确定</u> 取消
~ ^	

注意,图层状态列出了道路图层。现在您可以为其添加规则了。

- 4. 点击批量创建规则(Batch Generate Rules)按扭。
- 5. 在 Batch Generate Rules 对话框里,从 Attribute 下拉列表里选择 CATEGORY 并且点击 Load 按扭。在数据分类(Data Classification)部分,从下拉列表中选择唯一值(Unique Values)。

#. EE. ● Rook_15    □ □□[, 異想、 ■ CATICORY    ■ ● □ Rook_ # 第 年前CATICORY    ■ ● □ Rook_ # # # # # # # # # # # # # # # # # # #	北量生成规则					
ER     ER	B.					(*
H1.       CATEGORY       CATEGORY         H1.       CATEGORY       CATEGORY         H1.       CATEGORY       CATEGORY         H1.       CATEGORY       CATEGORY         Atts:       CATEGORY       CATEGORY         CATEGORY       CATEGORY <th>B.III Roads_M</th> <th>&gt; □ 246+</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>/ *</th>	B.III Roads_M	> □ 246+				/ *
	[1] CATEGORY	~	0 立表法式			G
ままえた ま ままた ま また ま また また また また また また また また ま						
* # BOXTECOR/#1941*#(3*#-)         Nat.:       * Exc.:         # Atx::       * Exc.:         # Atx::       * Exc.:         # Atx::       * Exc.:         * Atx:	9W08.					(#
Nak.:     # - 1       Richt        Richt        CATEGORY - 1        CATEGORY - 2        CATEGORY - 3        CATEGORY - 4        CATEGORY - 3        CATEGORY - 4        CATEGORY -	· 未自CATEGORYE)1	94个值(3个唯一)				
	5法。: 唯一儀			▼ 数据表	03 小数点 06	
QATKGGRY = 1           QATKGGRY = 2           QATKGGRY = 2           QATKGGRY = 3           HERRACKSUSHACKSE + DRECKSUSK           HERRACKSUSK	表达式					
0 0100000 - 2         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 0100000 - 3         0           0 010000 - 3         0           0 010000 - 3         0           0 010000 - 3         0           0 010000 - 3         0           0 010000 - 3         0           0 01000 - 3         0           0 01000 - 3         0           0 01000 - 3         0           0 01000 - 3         0           0 01000 - 3         0	1 CATEGORY = 1					
0 00100000 - 3           ##UNASUSSIONALUSE ON # SALUSE           ##UNASUSSIONALUSE	CATEGORY = 2					
#R0RACUCIDADRACUCICADRACUCICADRACUCICADRACUCIDARRACUCIDARRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDACUCIDADRACUCIDADRACUCIDACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDADRACUCIDACUCIDADRACUCIDACUCIDACUCIDARRA	3 CATEGORY = 3					
RRANAZ:         RRANA         REALSHZ:         REALSHZ: <t< td=""><td></td><td>式库中的最近表达式</td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>		式库中的最近表达式				
• 0184.0         • 0184.1						
	9 DEPLARED, 8					
• 21845.         • 2 2 141         • 2 2187.         • 2 2 141 <td< td=""><td>□ 设置样式。</td><td></td><td></td><td>□ 设置比例。</td><td>0 2 0 100%</td><td></td></td<>	□ 设置样式。			□ 设置比例。	0 2 0 100%	
• 2182598.         • 1         • 0         • 2187598.         • 0	□ 说置權边。		× 💋	🗌 说置填充。	🔲 🗃 🔽 (先)	× 🗾 📶
• #I#26998.         • • • • • • • • • • • • • • • • • • •						
	<ul> <li>         ·        ·        ·        ·</li></ul>			<ul> <li>         ·   ·   ·   ·   ·   ·   ·   ·</li></ul>		
	□ 设置描边粗细。			· 设置填充放钟。	0.00	
	□ 20 2 3 40 2.					

注意,道路有三个类别。可以将道路的这三个制图样式(如前面练习里看到的那样)分配到这些规则里。

- 6. 在 Visual Property Assignment 部分,点击设置样式(Set style)复选框,然后点击 Select 按扭。
- 7. 在 Select Styles 对话框里,选择 Roads-Cat1 并点击右键按扭将其移动到被选择列里。重复此操作将 Roads-Cat2 和 Roads-Cat3 也移过去。然后点击 OK。

先择样式		
未选择:	已选:	确定
😡 [默认]	Roads-Cat 1	
[Default]	Roads-Cat 2	取消
Parks	Roads-Cat 3	<b>v</b>
Land		
Boundary		
Ocean	•	
Lake		
	•	
个可用样式	3个所选样式	

批量生成	規則									
<b>御</b> 。 四周。 萬性。	CATEGORY		○ 加払	<ol> <li>文表达先</li> </ol>					2.0	ista ita ita ita
數据分类。 源。 3 方法;;	来自CATEGORY的1 唯一儀	94수생(3수행	-)		v		0 3	小数点。 〇 6		帮助
1 CATEG	表达式 SORY = 1 5 SORY = 2 1 SORY = 3 1	NUT: Roads-Cat 1 Roads-Cat 2 Roads-Cat 3								
<ul> <li>- 将规则</li> <li>可视化成计</li> </ul>	(表达式添加到表达 性指定。	式库中的最近	表达式							
	设置样式。 设置报边。		从3样式的列表。	<b>弘译</b> 、		设置比例, 设置填充,		C 100%	× 2	
	设置描边透明度, 设置描边粗细, 设置透明度,					设置填充透明度, 设置填充旋转,				

8. 这些样式就被成功地分配给了每个规则。点击 Add。

名称:	Roads					可视化属性。	如果没有	规则符合条件则重置。	(	定
图层。 自动指定。	<u>Roads_</u> 线 没有图层将被自动	指定到此样式表	<u>.</u>			(1) 抗量生化	4RN	▶ 批量编辑规则		۱ñ ۱۱
1909	6 0									Ph
	1		名称:	1					- 15	290
• Š	2 3				EDM # H-F	77 10.02 10.44				
			07	****		U SEIG MITE				
				但用此规则						
			0.8	用到满足此表达	式的图稿。					
				5 💽 🔟 🤇	ATEGORY ~ =	~ 1		~		
				表达对	CATEGORY = 1					
			E	如果图稿满足此	表达式,则停止应用规	ы				

- 9. 现在这些新的规则都列出来了。点击一个规则可以查看它的表达式(Expression)和视觉特性(Visual Properties)。
- 10. 点击 Apply 将这些规则应用到地图上。

按地图主题里定义的这些规则就正确地对道路线进行了符号化。



### 5.4 将样式表地图主题应用到点图层

- 1. 在 MAP Themes 面板上双击 Symbols 样式表地图主题。
- 2. 点击 Layers 按扭并且点击选择 PointsOfInterest\_point、 Hotels\_point 和 Restaurants\_point 图层。然后点击 OK。

编辑样式	表主题		
名称。 图层。 自动指定。	Symbols <u>PointsOfInterest</u> 点, Hotels_点, Restaurants_/ 没有图层将独自的指定到点样式表。	可祝化属性. 如果没有规则符合条件则重置 ( 本 (文) 批量生成规则) → 批量编辑规则)	确定 取消
规 ▲	CATEGORY: "aquarlum" CATEGORY: "gallery"	名称 CATEGORY: "equarium"	<u>庭</u> 用 帮助
V	<ul> <li>CATEGORY: "hotel"</li> <li>CATEGORY: Information"</li> <li>CATEGORY: Information"</li> <li>CATEGORY: "restaurant"</li> <li>CATEGORY: "science"</li> <li>CATEGORY: "theatre"</li> </ul>	R国政治式 可視化属性 一 不应用武規制 ● 应用到满足此表达式的图频。 ▼ ① CHEGORY ~ = ~ aquarkum ~ 表达式, CATEGORY = "aquarkum" そ 如果服騎滿足此表达式, 別停止应用規則	

在编辑样式表主题(Edit Stylesheet Theme)对话框里,表达式和符号样式都定义好了。

3. 点击每个规则可查看相应的表达式和视觉特性。

注意给科学(science)和电影院(theatre)类别分配的符号不正确。

**4.** 修改这些错误并且为 science 和 theatre 选择正确的符号。为 science 类别分配 science centre 符号,为 theatre 类别分配 museum and point of interest 符号。

编辑样式	凍主题				
名称,	Symbols			可祝化属性, 如果没有规则符合条件则重置,	(确定
图层: 自动指定	PointsOfInterest_点, Hotels_点, Restaurants_点 没有图层将被自动指定到此样式表。			林童生成规则	取消
规	м. 💿 🖻 🗢				应用
	<ul> <li>CATEGORY: "aquarium"</li> </ul>	名称 CATEGO	RY: "theatre'		18.10
* .	CATEGORY: "gallery"     CATEGORY: "hotel"		40.0		
	<ul> <li>CATEGORY: "Information"</li> </ul>			SPECIAL STREET	
-	CATEGORY: "museum"     CATEGORY: "contracted"	□ 图形样式,	Σ	② [默认] ~	
	<ul> <li>CATEGORY: "estaurant"</li> <li>CATEGORY: "science"</li> </ul>	🖸 符号,	Σ	🛤 museum and point of interest 🛛 🗸	
	<ul> <li>CATEGORY: "theatre"</li> </ul>				
		一 旋转。	Σ		
				☑ 角度与MAP视图相关	
		□ 缩放:	Σ		
		□ 不透明度	Σ		

上面的这三个点图层可以在单独的样式表主题里使用,因为它们共享一个相同的属性结构。您也可以同时编辑所有的规则来修改视觉比例。

5. 点击批量编辑规则(Batch Edit Rules)按扭。在批量编辑规则对话框里,点击设置比例(Set scale)旁边的复选框并且在两个框里都键入 60%。提示:在往左边的框键入前先在右边的框里设置好这个比例。点击 OK。

影响的规则。	更改。			
CATEGORY: "aquarium"	名称	比例尺		
<ul> <li>CATEGORY: "gallery"</li> <li>CATEGORY: "hotel"</li> </ul>	CATEGORY: "aquarium"	60%		
<ul> <li>CATEGORY: "Information"</li> </ul>	CATEGORY: "gallery"	60%		
CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant"	CATEGORY: "hotel"	60%		
CATEGORY: "science"	CATEGORY: "Information"	60%		
Orresort. theate	CATEGORY: "museum"	60%		
	CATEGORY: "restaurant"	60%		
	CATEGORY: "science"	60%		
	CATEGORY: "theatre"	60%		
盖可视化属性。				
<ul> <li>- 说置样式。</li> </ul>	(MAPublisher Def		💟 说直比例。	🗆 🗃 🗘 dp%
<ul> <li>- 決重規料・</li> </ul>	0.00		🗌 设置图形样式。	

- 6. 在编辑样式表主题(Edit Stylesheet Theme)对话框里,要注意现在每个规则的显示比例都设置成了 60%。点击 OK 确认这些编辑内容。
- 7. 在 MAP Themes 面板里点击 Symbols 选中它,然后点击 Apply 按扭。

		~ × ×
MAP主题		≡
📯 Roads		
Symbols		
2 MAP主题	IE	<b>~ +</b> 🗎

这些符号就按照符号样式表地图主题里设置的规则应用到了所有的符号上。



8. 如果有必要的话,请保存 Adobe Illustrator 文件。

## 6注记

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 6.ai.

- 1. 在 MAP Views 面板里, [Non-MAP layers]下面, 点击并将 Neighbourhood Labels 图层拖动到 Vancouver Downtown 地图视图里。
- 在出现的未定义图层(Undefined Layer)对话框里,将地图图层要素类型(Feature type)指定为Text 并 点击 OK。
   未定义图层-Neighbourhoods Labels



- 3. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里,点击 *Neighbourhoods\_point* 图层标题旁边的 target 按扭选择该图层里 面的所有要素。
- 4. 在 MAPublisher 工具条上点击标注要素(Label Features )按扭 🔊。
- 5. 在属性列(Attribute)下拉列表里,选择 **AreaName**。在 Target 列里,选择 **Neighbourhoods Labels**,在 样式(Style)列里,选择 **Labels\_Style**。
- 6. 在点设置选项卡(Point Settings tab)里,在注记位置下拉列表里选择底部居中(**Bottom Middle)**并点击 OK。



7. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里,关闭或删除 Neighbourhoods\_point 图层,因为后面的练习里用不到了。

*Neighbourhoods\_point* 图层里的 *AreaName* 属性的文本注记就显示在地图上了,在文本图层 Neighbourhood Labels 里。



8. 如果有必要的话,请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

# 7 导入 GIS 栅格数据

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 7.ai.

1. 在 MAPublisher 工具条点击 Import 按扭。在 Format 下拉列表里选择 Image 并且点击 Browse 按扭。 找到 \Quick Start Data\Raster Files,选择 VancouverDowntown.tif 并点击 Open。



2. 点击 OK 导入该影像。在找到匹配的地图视图(Matching MAP View Found )对话框里,确保选中 Add to: Vancouver Downtown 地图视图并点击 OK。



该影像就显示在画布上了。如果它在列表的顶部并且挡住了所有其它图层,就按下面的步骤来重新对图层 进行排序。

3. 在图层面板里,点击并将 VancouverDowntown\_image 图层拖到列表底部。

您可以给 Land 图层增加一些透明度,这样仍然能看见该栅格影像。

4. 选择 Land\_area 图层上的所有要素。打开透明度(Transparency) 面板并且将不透明度(opacity)设置为 **80**%。



5. 如果必要的话,请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

# 8 图例和比例尺条

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 8.ai.

### 8.1 创建一个图例

- 1. 在 MAP Views 面板里的 Non-MAP 图层上,点击并将 *Legend* 图层拖到 *Vancouver Downtown* 地图视图里。在 出现的未定义图层(Undefined Layer)对话框里,将地图图层要素类型(MAP layer Feature Type)设置为 Legend 并点击 OK。
- 2. 在 MAP Themes 面板里选择 Symbols 并在下面点击创建地图主题图例(Create MAP Theme Legend) 按扭。

<ul> <li>要素类型。</li> <li>图例 →</li> <li>确定</li> <li>高级。</li> <li>使属性模式基于。</li> <li>Hotels、→</li> <li>取消</li> <li>改消</li> <li>市场:</li> <li>市场:</li> <li>帮助         ※ Symbols         ※ Symbols     </li> </ul>	未定义图层- Legend	MAP主题
要素类型, 图例 ~ 确定 高级。 ② 使属性模式基于, Photels ~ 取消 这种该该场将从出货空图中培承履性结构, 帮助		Roads     Symbols
高級。     取消       ● 使属性模式基于。     ● 内市选项将从此指注图回中继承属性结构。            移助	要素类型: 图例 ~ 确定	
<ul> <li>□ 使属性模式基于, </li> <li>■ Hotels、</li> <li>● 体质は模式基于, </li> <li>● Hotels、</li> <li>● 本部</li> <li>● 本部</li> <li>● 本部</li> </ul>	高级:	
进中该违项将从此指定图层中继承属性结构。 帮助	□ 使属性模式基于: E Hotels_ ~	
	选中该选项将从此指定图层中继承属性结构。 帮助	

3. 页面上会显示一条消息提示没有图例项并且询问您是否想创建一个默认的图例。点击创建默认图例 (Create default legend)。创建样式表图例 (Create Stylesheet Legend )对话框就打开了。

出田順-	CATEGORY: "aquarlum" CATEGORY: "gallery" CATEGORY: "gallery" CATEGORY: Thetel" CATEGORY: Thestaurant" CATEGORY: Trestaurant" CATEGORY: Trestaurant	四州朱日	图例键选项	<b>~</b> <i>标题</i> 显示名称。	边框	正在更新		创建 保存 取消
▲ 0 ▼ 0 0	CATEGORY: "aquarium" CATEGORY: "gallery" CATEGORY: "hofer CATEGORY: "Information" CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "restaurant"	8 <b>%</b> #8	图例健选项	【 <b>标题</b> 显示名称。	边框	正在更新		保存
× 0	CATEGORY: "aquarium" CATEGORY: "gallery" CATEGORY: "hotel" CATEGORY: "information" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "restaurant"							取消
¥ 0	CATEGORY: "gallery" CATEGORY: "hotel" CATEGORY: "information" CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "science"							
▼ 0 0	CATEGORY: "hotel" CATEGORY: "information" CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "science"							
	CATEGORY: "information" CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "science"							(帮助
(	CATEGORY: "museum" CATEGORY: "restaurant" CATEGORY: "science"							
(	CATEGORY: "restaurant"							
	CATEGORY: "science"							
(	CALLOONT, SUCINC							
(	CATEGORY: "theatre"							
<u>1</u>								
		-	CATEGOR	RY: "aqu	arium"		缩放: 359	ิโ
		m	CATEGOR	Tinall	erv"			-
			CATEGOS	W Thata				
			CATEGOR		•			
			CATEGOR	tY: "info	matio	"		
		Ê	CATEGOR	RY: "mus	eum"			
			CATEGOR	RY: "rest	aurant	·		
			CATEGOR	W Tech	nco"			
			VAILOUI		nee			
		<u> </u>	CATEGOR	Υ: "thea	tre"			
15 42 0	ta di u	1					· ###2.5A .	

对话框里面有一个预览图显示该图例是什么样子。您需要修改几个选项来使这个图例更美观。

因为 "theatre", "museum" 和 "gallery" 都是用相同的符号表示, 您得删掉其中的两个, 仅保留一个将它们表示成兴趣点。

- 4. 在 Legend Entries 选项卡里,在选项卡列表里选择 CATEGORY: "museum" 并点击 Remove 按扭。接着删除 CATEGORY: "theatre" 项。
- 5. 在显示名称(Display name)框里,修改每个图例项的名称。选择 CATEGORY: "gallery"项目,将其重新命 名为 Point of Interest。同样地,对其它图例项进行重命名:

	图例条目	图例键选项	标题	边框	正在更新
aquarium			显示名称:		
Point of interest			science		
hotel			berenee		
information			显示表达了	ę,	
restaurant			CATECOR	V = "ecle	anco"
science			CATEGON	IT - SUE	ence
		. ~			
• •		t S			

6. 在图例关键选项(Legend Key Options) 里,将图标大小个性为 **15.00** 像素 \* **15.00** 像素。将图例项间的距 离修改为 **5.00** 个像素。

	图例条目	图例键选项 标	题边框	正在更新
🔽 包含名称;	Arial Black, 12.00 点			
🗌 包含表达式:	Arial Black, 12.00 点			
🔽 包含图标:	\$ 15.00 像素	× 0 15.00 倍	素	~
	□ 使用实际大小			
对齐:	串 中心对齐 ~			
列	\$1 \$ 从			
条目之间的间距。	◆ 5.00 像素	~		

7. 在边界(Border)选项卡里,点击绘制边界选项(Draw border option)取消勾选。

		图例条目	图例键选项	标题	边框	正在到	更新
🗌 绘制边框:							
6] 🔢	Black				•		=
	🚺 (禿)				•		

8. 点击 Create 按扭完成编辑,并将此图例放到文档里。

图例会默认被放在图例图层上的地图中间位置。

9. 将图例移到地图下方的空白处。



注意:图例上的图标和文本是一个整体。

### 8.2 创建比例尺条

- 1. 在 MAP Views 面板里的 under Non-MAP 图层里,点击并将 Scale Bar 图层 拖到 Vancouver Downtown 地图视 图里。在出现的 Undefined Layer 对话框里,将 MAP layer Feature Type 设置为 Legend 并点击 OK。
- 2. 在选中 Scale Bar 图层的情况下,点击 MAPublisher 工具条上的 Scale Bar 按扭<sup>一一</sup>。在 Scale Bar 对话框 里,展开 Advanced 部分,确保您的设置跟下面图片一致,点击 OK。

		小观 间隔	高 标注		
样式,	柱状图	_	~		
比例尺层数:	单		~		
标尺间距:					
标尺刻度线位置。	无		~		
		主标尺		未使用	
			E	2 和上标尺同样设置	
标尺高度。	◆ 4.00 像素		~		
标尺刻度线高度:					
外观:	<u>1点Bla</u> ck /	自定义		1点 Black / Black	
□ 水平线的数目:	€ 0 条线			\$ 0条线	
□ 水平线的数目。	€ 0 条线	外型(副		○ 0 奈线	
□ 水平线的数目,	↓ 0 条线	外观(創	篇 标注	〔 0 奈线	
□ 水平线的数目.	○ 0 奈线	外观 <b>直标尺</b>	福 标注	2] 0 条线 : 未使	用
水平线的数目, 次平线的数目,	<ul> <li>○ ○ 奈线</li> <li>○ ○ ○ 奈线</li> </ul>	外观 间 <b>主标尺</b>	焉 标注	C   0 条线 : : : : : : : : : : : : : : : : : : :	Л
<ul> <li>水平线的数目,</li> <li>效位数,</li> <li>边,</li> </ul>	0 ##\$	外观 间f 主标尺	₩ 标注	C   0 亦統 : ] 	用
水干线的数目, 次位数, 边, 鬲,	© 0 #45 © 0 Meter © 200	外观 间 <b>主标尺</b>	₩ 标注	C   o 非线 未使 ○   o Meter ○   600	/Л
水干线的数目, 放位数, 位, 满,	<ul> <li>○ 0 条线</li> <li>○ 0</li> <li>Meter</li> <li>○ 200</li> <li>☑ 保持相对大</li> </ul>	外观 间 <b>主标尺</b> 小	₩ 标注 ~ ]0	<ul> <li>○   0 糸线</li> <li>未使</li> <li>○   0</li> <li>Meter</li> <li>○   600</li> <li>図 保持相对大小</li> </ul>	用
水平线的数目, 数位数, 位, 隔, 注间隔数目,	<ul> <li>○ 0 #4</li> <li>○ 0</li> <li>Meter</li> <li>○ 200</li> <li>☑ 保持相对大</li> <li>○ 5 间隔</li> </ul>	外观 (同) <b>主标尺</b> 小	₩ 标注 ~ ]2	<ul> <li>○ ○ 奈純</li> <li>未使</li> <li>○ ○</li> <li>●</li>     &lt;</ul>	л Л ~

	外观 间隔	168
显示标注。	自定义标注	
刻度标注外观:	单位标注覆盖。	
刻度标注间距:	🗌 页面单位,	
文字标注位置:	☑ 世界单位(主体)	标尺). 米
☑ 显示比例值:	格式化:	
使用MAP视图的中心调整缩影	☑ 将区域设置格	\$式应用于比例和比率中的数字(例如,千位分隔符)
☑ 在最后一个间隔标注的右侧显示	比例尺外观:	Arial Regular, 10.00 点
(6)距。	比例尺标注。	Scale 1:%scale%
□ 显示页面与地图单位的比例,		Scale 1:22,100
	比例外观:	Arial Regular, 10.00 点
	比例标注:	1 %page_unit% = %world_per_page% %world_units%
		1 毫米 = 22.11 米
10.00.1	坐标系外观:	Arial Regular, 12.00 点
□ 显示坐标系统:	坐标系统标签:	坐标系统,%coordinate_system%
☑ 将区域设置格式应用于间隔标注		坐标系统 NAD83 / UTM zone 10N
自定义标注	变量;	
	变量名称	<u>可用于 描述</u>

3. 将比例尺条移到地图的左下角。



**注意:** 另一种修改比例尺条高度的方法就是选中该比例尺条,围绕它的边界框在垂直方向拉动来增加或减少 其高度。水平方向的比例也可以按相同的方法进行调整,可以自动修改比例尺条的显示宽度。



<sup>4.</sup> 如果有必要的话,请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

# 9 导出到网络

继续制作您的地图或者打开 Vancouver Downtown 9.ai.

#### 9.1 完成地图制作

- 1. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 Legend 图层。
- 2. 使用 Type 工具,输入 Vancouver Downtown 并将其移动到地图的右上方。字体颜色使用白色并且字体选择大一些的或者从字符样式(Character Styles)面板里选择标题样式(Title\_Style)。视情况可以给字体添加阴影效果(选择 Effect > Stylize > Drop Shadow),让它显得更为突出一些。



3. 使用 target 按扭选择 Land\_area, Parks\_area 和 Image 图层 (同时选择使用 Ctrl+在 PC 上单击 和 Cmd+在 Mac 上单击) 里的所有要素。打开透明度(Transparency) 面板(选择 Window > Transparency) 并将这些图 层的不透明度都修改成 75%。

图层			-
0	Þ	Boundary_ Kig	0
•	>	E Legend	0
0	>	Scale Bar	0
	>	Neighbourhoods_ /li	0
•	>	Neighbourhoods Labels	0
0	>	PointsOfInterest_ /ii	0
•	Þ	Hotels_ XX	0
0	>	Restaurants_ M	0
0	>	▶ Roads_税	0
•	>	River_#k	0
•	>	Water_区域	○ 近明度
0	>	Darks_区域	◎□ 正常 ∨ 不透明度: 75%
0	>	Land_ K K	00
0	>	VancouverDowntown_ 图像	OD DIFERR
0		Image	o
5 1912			■ □ 反相策部

4. 选择 Hotels\_point, Restaurants\_point 和 PointsOfInterest\_point 图层上的所有要素并且打开 MAP Attributes 面板查看每个图层的属性情况。通过选择下拉列表里的不同图层来切换显示不同层的属性情况。在导出到网络地图前熟悉一下这些属性结构。

图层:	记 Hotels_ले.	(10 已选择)					✓ -₩	đ
	HOTEL_NAME	ADDRESS	🚺 CITY	F PROVINCE	TELEPHONE	ES WEBSITE	CATEGORY	
1 00	us Hotel	322 Davie St	Vancouver	BC	(604) 642-6787	www.opushotel.c	hotel	
2 Su	inset Inn & Sui	1111 Burnaby St	Vancouver	BC	(604) 688-2474	www.sunsetinn.c	hotel	
3 Sa	ndman Hotel V	180 Georgia St	Vancouver	BC	(604) 681-2211	www.sandmanho	hotel	
4 Pe	ndrell Suites H	1419 Pendrell Str	Vancouver	BC	(604) 609-2770		hotel	
5 Ba	syshore The W	1601 Bayshore D	Vancouver	BC	(604) 691-6936	www.starwoodh	hotel	
5 Th	e Barclay Hou	1351 Barclay Str	Vancouver	BC	(604) 605-1351	www.barclayhou	hotel	
7 Re	maissance Van	1133 West Hasti	Vancouver	BC	(604) 689-9211	www.marriot.com	hotel	
3 Sh	eraton Vancou	1088 Burrard Str	Vancouver	BC	(604) 331-1000	www.starwoodh	hotel	
Fa	irmont Hotel	900 West Georgi	Vancouver	BC	(604) 684-3131	www.fairmont.com	hotel	
0 Co	ast Plaza Hote	1763 Comox Stre	Vancouver	BC	(800) 716-6199	www.coasthotels	hotel	

### 9.2 使用地图网络创作(MAP Web Author)

该 MAP Web Author 面板提供了创建和编辑网络标签内容以及将您的文档导出到网络地图的访问接口。首先,您要为 Hotel points 图层创建插图,然后为 Restaurants 和 Points of Interest 图层创建插图。

- 2. 在面板选项菜单里,选择指定源媒体文件夹(Specify Source Media Folder)。

			~ ×	
MAP网页元素创建	È .			指定源媒体文件夹
标签:				帮助
		导出到HTML5		
选择:				
所有Web图元	E图层上的Web图疗	ĉ		
没有图形要素被选中				

3. 在 Specify Source Media Folder 对话框里,选择相关路径(Relative Path)选项,导航找到 *Quick Start Guide & Data* 目录,点击 OK。



#### 注意:一个空白的相关路径就是指跟本文档相同的文件夹。

- 4. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里,选择 Hotels\_point 图层里所有的点。
- 5. 在 MAP Web Author 面板里,点击 Edit 按扭。

			~ ×
MAP网页元素的	创建		≡
标签:			
编辑		导出到HTML5	
选择。			
所有Web图元	在图层上的Web图元		
有10个图元被选中	þ		

- 6. 在编辑网络标签(Edit Web Tag)对话框里,将标题修改为<b>%HOTEL\_NAME%</b>。
- **注意:**也可以从 Web Author Formatting.txt 文件里拷贝该文本 (located in \Quick Start Guide & Data\Quick Start Data\Additional Files)。

如果需要的话,可以点击显示预览(Show Preview)选项。这样就显示了网络标签(插图)的预览情况。自动设置大小(Auto Size)选项也默认是处于开启状态,它能自动按内容重新调整该插图大小。

7. 为该插图输入以下文本内容(或者从 Web Author Formatting.txt 里拷贝过来):

Address: %ADDRESS%<br>
Telephone: %TELEPHONE%<br>

<br>

#### Visit the <a href="http://%wEBSITE%">website</a>

该文本包括了HTML和指定图层的属性表里的相关信息。例如,%符号间的文本是属性名称, <br>是一个换行符。在插图预览窗口里可以看到此编辑后的效果。想了解更多内容,请参阅MAPublisher用户指南的 第 15 节。

编辑Web标			
<b>B 』</b> 标题。 <b>%HOTE</b>	<ul> <li>         ● ¶ 註 ■ 插入属性 . 図 显示规范 ◀     </li> <li>EL_NAME%     </li> </ul>	1/10 ▶ 确定 取消 帮助	Opus Hotel Address:322 Davie St Telephone:(604) 642-6787 Visit the <u>www.opushotel.com</u>
内容,			
Telephone:9	%TELEPHONE% 		
Visit the <a< td=""><td>a href="http://"&gt;%WEBSITE%</td><td>Ŭ</td><td></td></a<>	a href="http://">%WEBSITE%	Ŭ	
输入显示在标注	H标题和中国区地显示的Hote产品。		
	标签大小 图像 外部URL脱发器		
点击URL:	目标,	~	
悬停URL	目标。	~	
	超过2014年4月7日月7日1日上期9月4日3月7日。使用 目标在科技2014年1月1日月1日中的地址。		

属性列信息也可以通过 Edit Web Tag 对话框里的<insert attribute>下拉列表添加进来。这种实际上是把属性 (例如 %ADDRESS%)作为变量来添加的,能确保对该信息所做的任何修改仍然能插入更新到网络标签里。

8. 确保您的对话框跟上面图片里是一致的,点击 OK。

现在为 restaurant points 图层创建插图。

- 9. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 Restaurants\_point 图层里的所有点。.
- 10. 在 MAP Web Author 面板里,点击 Edit 按扭。
- 11. 在 Edit Web Tag 对话框里,将标题修改为<b>%RESTAURANT%</b>。
- 12. 为该插图输入以下文本内容(或者从 Web Author Formatting.txt 文件里拷贝过来):

Speciality: <b>%SPECIALITY%</b><br>
<br>
Address: %ADDRESS%<br>
Telephone: %TELEPHONE%<br>
webpage: <a href="http://%WEBSITE%">%WEBSITE%</a>

**13.** 点击 网络标签图片(Web Tag Image)框,然后点击插入属性(Insert Attribute)下拉列表并点击%PICTURE1%。

**注意:**我们可以在插图里添加这些跟属性表(在此练习里已完成)相关联的图片,或者还可以手动从任意位置来添加。使用预览箭头按扭可以浏览这些插图。

编辑Web标签	
B Z ゆ 年 三 四 新入業性、 図 显示務党 4 1/12 ▶ 執定 特理。 (わ)や46RESTALIRANT% 作高。 Specially: <h></h> (わ)や46RESTALIRANT% (わ) 第二 第	CinCin Ristorante&Bar Speciality: Italian Address: 1154 Robson Telephone: (604)688-7338 Webpage: <u>www.cincin.net</u>
MPRCTURE1%	

14. 确保您的对话框跟上图一致,点击 OK。

现在为 points of interest 图层创建插图编号。

- 15. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 PointsOfInterest\_point 图层里的所有点。
- 16. 在 MAP Web Author 面板里,点击 Edit 按扭。
- 17. 在 Edit Web Tag 对话框里,将标题修改为<b>%P1aceName%</b>。
- 18. 给插图编号输入以下文本内容(或者从 Web Author Formatting.txt 文件里拷贝过来):

```
Address: %Address%<br>
<br>
Telephone: %Telephone%<br>
<br>
Visit our <a href="http://%web%">webpage</a>
```

19. 点击 Web Tag Image 框, 然后点击 Insert Attribute 下拉列表并点击%1ogo\_image%.

编组Web标签	
B I ② 气 注 西 插入属性 . 図 显示预定 ◀ 1/10 ▶ 機定 标题。	Vancouver Aquarium
	aquarium Telephone: (604) 659-3474 Visit our <u>webpage</u>
Telephone: %Telephone%     Visit our <a href="http://%Web%">webpage</a>	
输入显示症标准标题和中国已增进于的ProceFille。 标签大小 图像 外部URL触发器	
filogo_imagefil	

20. 确保您的对话框跟上图一致,点击 OK。

21. 如果必要的话,保存您的 Adobe Illustrator 文件。

### 9.3 导出到网络

1. 在 MAP Web Author 面板里的 Export 部分,点击 HTML5 按扭。

MAP网页元素创建	=
标签:	
编辑 移除	导出到HTML5
选择。	
所有Web图元在图层上的Web图元	
有10个图元被选中	

- 2. 在导出位置(Export location )框旁边,点击 Browse 按扭,找到 Quick Start Guide & Data 并且创建一个新的文件夹,命名为 Vancouver,输入 index.html 作为文件名并点击保存。
- 3. 点击 隐藏/显示图层(Hide/Show Layers )选项卡并通过点击允许用户在浏览器里隐藏和显示图层(Allow users to hide and show layers in the viewer )复选框来激活它的设置。

4. 点击 Add 按扭。找到 Hotels\_point 图层并点击其 Selected 列的复选框。点击 OK。



- 5. 点击 Hotels\_point 组并在显示名称(Display Name)框里将名称修改为 Hotels。
- 6. 对 **Restaurants\_point** 和 **PointsOfInterest\_point** 做相同的处理,并正确地修改显示名称。当出现提示时,选择为每个图层创建一个新的组。

导出到HTI	VIL5						
导出位置。	培训\/MPublisher共 ✓ 文件名有效。 查看器	训税频\data_new <sup>i</sup> <del>防魔/显示面短</del>	Quick Start Guide & 確軟依赖性图层	Data\we 主题	bVindex.html	浏览	等出       关闭       帮助
<ul> <li>寮・</li> <li>① 仅导送</li> <li>○ 导出32</li> <li>☑ 允许归</li> <li>▲</li> <li>▼</li> </ul>	出見悪极上的祖元。 た想中的所有祖元 和戶陰嚴和显示祖居夕 ◆ Hotel ・ Hotel ・ Restaurant ・ Restaurant ・ Restaurant ・ PointsOff	つ Artboard 1 (表中的图量 : : : : : : : : : : : : : : : : : : :	23.16 25.7 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	《名称 · 初始可见 不显示在 副列表图》	PointsOfInteres 2 回意列表里 师(32x32像素或 词见	▼ 更小) ★	

7. 点击 Theme 选项卡并且点击使用自定义主题(Use Custom Theme)选项。从要素高亮显示(Feature Highlight)下拉列表里选择桔色(C=0, M=80, Y=95, K=0)。

导出到HTI	ML5							
导出位置。	培训\/MAPublisher培训视频\data_new\Quick Start Guide & Data\web\index.html							
	✓ 文件名有效。 关闭							
		查看器	隐藏/显示图层	缩放依赖性图层	主题	高级		帮助
主题适用 〇 使用 〇 使用 〇 使用 〇 使用	于 探索框 兆色主題 采色主題 自定义主题	和标注 - 在白色背景 - 黒色背景」 图,	中的黑色文本和线 的白色文字和线条	k. 				
文本和	10线条	C=0	M=80 Y=95 K=0	~				
背景,		指定	顺色	~				

或者点击浏览器样式(Viewer Style )和浏览器设置(Viewer Settings)选项卡来查看所有的设置和选项,都是可以修改的。但是,在这个练习里,保留默认设置即可。

8. 点击 Export.



该网络导出日志(Web Export Log)对话框 显示了导出的结果。

9. 点击对话框顶部的导出文件夹(Export Folder)链接打开文件浏览器。

📕   🛃 📮   web			– 🗆 ×
文件 主页 共享 查看			~ 📀
← → ✓ ↑ ] = data_new > Quick Start Guide 8	& Data > web	✓ ひ 搜索*web*	م
<ul> <li>AI文件</li> <li>DLGE00</li> <li>GIS数器</li> <li>MAP LabelPro Tutorial Guide &amp; Data</li> <li>Quick Start Guide &amp; Data</li> <li>Ouick Start Data</li> </ul>	↑ □ 名称 ▶ index € index	data	修改日明 2020/5/15 17: 2020/5/15 17:
) web    index_data    Tutorial Guide & Data    北京	1.		
2 个项目	v (		>

10. 在网络浏览器里打开 index.html (如 Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox 或者 Safari)。



用鼠标和缩放按扭以及左侧的滑动条在地图上漫游浏览。点击符号可以查看您创建的网络标签插图。在图层 列表里,可以打开和关闭您导出时指定的图层。所有的漫游工具和周围的地图要素,如概览图和搜索框,都 可以后续进行自定义。

恭喜,您已经学完了快速入门教程。从现在开始,您可以去 **MAPublisher** 操作手册里查看更多的细节和进行高级练习了,也可以去我们网站(www.ecartotech.com)获取MAPublisher培训视频,同时关我们的博客(www.ecartotech.blog)和微信公众号,观看更多关于MAPublisher制图技术的相关文章和视频推送。



易凯图微信公众号



易凯图官方微博