



快速入门操作指南

©北京易凯图科技有限公司

ECarto

北京易凯图科技有限公司

21世纪的制图解决方案

2020 年 05 月

欢迎页面

欢迎进入21世纪的地图制作！

MAPublisher 结合了 Adobe Illustrator，通过在矢量制图程序里允许使用空间数据创建地图使得地图制图艺术发生了革命性的变化。MAPublisher 能够让您所有的制图任务在一个强大的制图环境下完成。

此快速入门教程是假定您对 Adobe Illustrator 比较熟悉，至少对 GIS 技术和概念有基本的了解。教程里的练习可以帮助您快速使用 MAPublisher 的基本工具来工作。并不是 MAPublisher 的所有工具在本文档中都有说明介绍。为了更好地了解 MAPublisher 的所有特性和工具，请参考软件使用帮助，或视频教程：http://www.ecartotech.com/ecarto2017/item_18089620_1374883.html

通过学习这些资料，您将学会如何在 Adobe Illustrator 里使用 MAPublisher 的工具来制作地图。本教程涵盖了创建一个地图并且执行基本制图和 GIS 任务的必要步骤。建议您从头开始学习，跟着这些练习来做。但是，您也可以从其中一个练习步骤开始做。

Copyright ©2021北京易凯图科技有限公司版权所有，翻印必究。

快速入门教程数据：

获取本教程里所有练习使用的数据请联系support@ecarto-bj.com。

：

联系方式：

北京易凯图科技有限公司

北京市门头沟区莲石湖西路98号院5号楼20层008室

网址：www.ecartotech.com

邮箱：info@ecarto-bj.com

电话：010 - 8860 0210



目录

欢迎页	3
目录	3
1 准备开始	4
1.1 目的	4
1.2 了解您的数据	5
2 导入 GIS 矢量数据	8
2.1 导入数据	8
2.2 使用多数据导入（Multiple Data Import）功能导入数据	9
2.3 导入点数据	10
3 重投影和设定比例尺	13
3.1 将所有图层重投影为 NAD83 / UTM Zone 10N	13
3.2 设定比例尺和编辑地图视图(MAP View)	14
4 连接表格到地图属性（ MAP Attributes）	16
5 样式和地图主题 (MAP Themes)	18
5.1 组织图层	18
5.2 手动将制图样式应用到面图层	18
5.4 将样式表地图主题应用到点图层	22
6 注记	25
7 导入 GIS 栅格数据	27
8 图例和比例尺条	29
8.1 创建一个图例	29
8.2 创建比例尺条	31
9 导出到网络	33
9.1 完成地图制作	33
9.2 使用地图网络创作（MAP Web Author）	34
9.3 导出到网络	38
结论	41

1 准备开始

1.1 目的

此练习是创建加拿大 Vancouver 镇的一个简单地图，并且将其导出为一个可以在线浏览的网络地图。我们将使用 600 像素*600 像素大小的 Adobe Illustrator 文档来制作该地图并将其优化显示在一个网络浏览器里。

该网络地图将用于展示餐馆、酒店以及 Vancouver 镇的兴趣点，并显示它们的信息，比如地址、电话和网址。另外，还会插入一些图片和商标到插图里以吸引读者的兴趣。

每个 MAPublisher 的安装文件里都包括必要的 GIS 数据（矢量和栅格）、附加信息以及网络图像。该快速入门教程将指导您完成一个典型的用 MAPublisher 创建地图的作业流程—从数据导入到最终导出到网络。它可以成为您自己从事制图生产作业的一个基础。

1.2 了解您的数据

这个 Quick Start Data 文件夹里包括了此教程要用到的矢量、栅格和其它的 GIS 文件：

名称(主文件)	格式	类型	描述	坐标系统
\Quick Start Data\Vector Files\Geodetic Data				
Land.shp	Esri Shapefile	面	土地边界	Geodetic WGS84
Parks.shp	Esri Shapefile	面	公园范围	Geodetic WGS84
River.shp	Esri Shapefile	线	河流	Geodetic WGS84
Water.shp	Esri Shapefile	面	陆地上的水体	Geodetic WGS84
\Quick Start Data\Vector Files\Projected Data				
Hotels.shp	Esri Shapefile	点	酒店	Projected NAD 83 / UTM 10N
Restaurants.shp	Esri Shapefile	点	餐馆	Projected NAD 83 / UTM 10N
Neighbourhoods.mif	MapInfo MIF	点	居民区	Projected NAD 83 / UTM 10N
Boundary.mif	MapInfo MIF	面	地图范围	Projected NAD 83 / UTM 10N
Roads.tab	MapInfo TAB	线	道路网	Projected NAD 83 / UTM 10N
\Quick Start Data\Raster Files				

VancouverDowntown.tif	GeoTIFF	栅格	卫星影像	Projected NAD 83 / UTM 10N
\Quick Start Data\Additional Files				
PointsOfInterest.csv	Text (CSV)	属性	兴趣点	Geodetic WGS84
RoadCategory.dbf	DBF (Excel)	属性	道路类别	N/A

道路、河流、土地以及水体信息都是从 Avenza MAPdata 加拿大数据库里提取出来的，公园、酒店、餐馆、居民区以及兴趣点数据都是人工矢量化得到的。VancouverDowntown.tif 影像数据是由 Avenza 公司使用 Adobe Photoshop 的 Geographic Imager 软件获取并赋予其地理参考信息的。

网络影像

在网络标记处理时使用的图片所在的两个子文件夹是：

- *PointsOfInterest* 子文件夹包括的是跟属性字段 *image* 和 *logo_image*（PointsOfInterest.csv 表格）相关的图片。
- *Restaurants* 子文件夹包括的是跟属性字段 *PICTURE1* 和 *PICTURE2*（Restaurants.shp 文件）相关的图片。

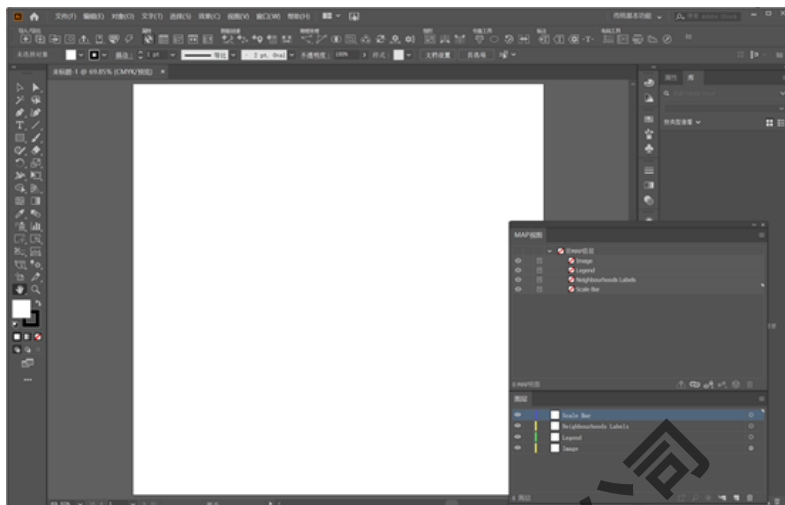
快速开始模板（Quick Start Template）

该快速开始模板是一个 Adobe Illustrator 文件，包括了用户完成这个教程所需的信息和数据。模板文件里的内容包括地图样式化时使用的三套样式：

- 制图样式库(用于线和面要素)
- 符号库(用于点数据符号化)
- 字符样式库(用于注记)

快速开始模板里还包括预定义的主题样式表（MAP Theme Stylesheets）、地图选择（MAP Selections）以及图层。

1. 在 Adobe Illustrator 里，打开位于 *Quick Start Guide & Data* 文件夹下的 **Quick Start Template.ait** (该 .ait 扩展名是一个 Adobe Illustrator 模板文件)。



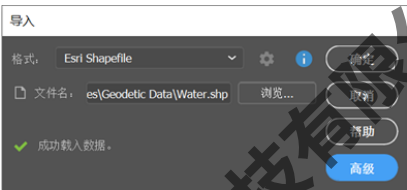
一个空的 600 像素*600 像素大小的画布就打开了。该模板包括完成该快速入门教程所需的预定义样式、符号以及图层。这里文档的大小就决定了在浏览器里显示的最终网络地图的大小。

注意：自定义 Adobe Illustrator 工作空间可以更方便地访问这个面板。如果是第一次打开 MAPublisher 的话，可能跟上面的图片看起来不一样。如需更多信息请参阅 Adobe Illustrator 软件帮助指南里的自定义工作空间（*Customizing the workspace*）。

2 导入 GIS 矢量数据

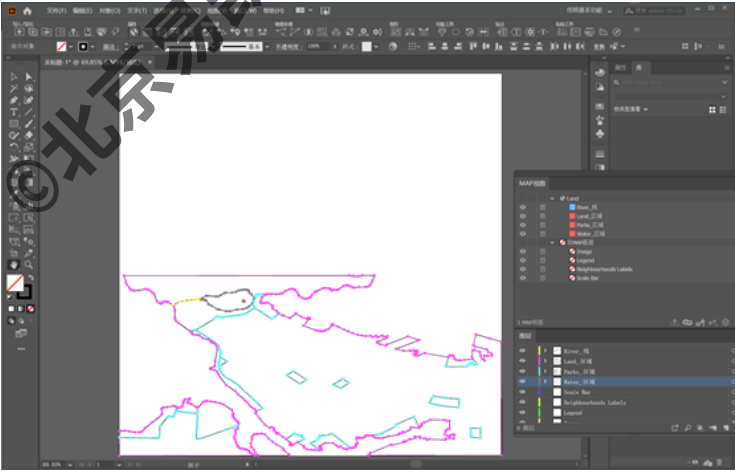
2.1 导入数据

- 1. 在 MAPublisher 工具条上，点击导入（**Import**）按钮。或者从 Adobe Illustrator 菜单里找到 *File > Import Map Data > Import*。
 - 2. 从格式（Format）下拉列表里选择 **Esri Shapefile** 并且点击浏览（Browse）按钮。
 - 3. 导航找到 \Quick Start Data\Vector Files\Geodetic Data 并且选择全部四个文件 (**Land.shp**, **Parks.shp**, **River.shp** 和 **Water.shp**)，点击打开（Open）。
- 这四个文件就都列在 Import 对话框数据集框里了。



这个 Import 对话框的视图是在简易（Simple）模式下显示。要想看到选择的这些文件的坐标系统，可以点击高级（Advanced）按钮。它显示的是 WGS 84 坐标系统。该坐标系统信息是以 shapefile 投影格式(.prj 文件)存储的。只要文件格式和坐标系统是一样的，MAPublisher 就能利用 Import 功能一次性导入多个文件。您可以在 Simple 模式和 Advanced 模式间任意切换。

- 4. 点击 OK 开始导入。



要注意，在 Adobe Illustrator 图层（Layers）面板里有四个图层，分别为 River_line、Water_area、Land_area 和 Parks_area。在 MAP View 面板里，有一个新的 MAP View 也包括这些图层。

5. 在 MAP Views 面板里，双击这个新的地图视图进行编辑。将名称修改成 **First MAP View**，点击 OK 接受此修改，并且关闭 MAP View 编辑器对话框。

2.2 使用多数据导入（Multiple Data Import）功能导入数据

您可以用 Multiple Data Import 功能来导入不同格式的其它矢量数据。

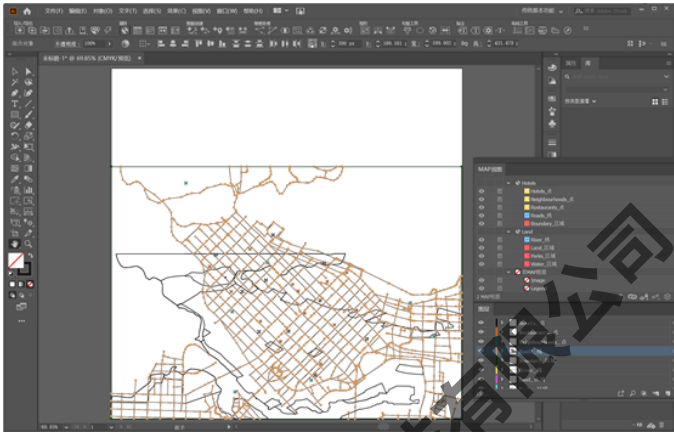
1. 在 MAPublisher 工具条上点击 **Multiple Data Import** 按钮 。或者在 Adobe Illustrator 菜单里选择 *File > Import Map Data > Multiple Data Import*。
2. 点击添加（**Add**）打开 Add 对话框，而且如果必要的话，从 Format 下拉列表里选择 **Esri Shapefile**。点击 Browse，找到 \Quick Start Data\Vector Files\Projected Data，选择 **Hotels.shp** 和 **Restaurants.shp**，点击 Open，然后点 OK。
3. 接着，在 Multiple Data Import 对话框里点击 Add，从 Format 下拉列表里选择 **MapInfo Interchange Format**。点击 Browse，选择 **Boundary.mif** 和 **Neighbourhoods.mif**，点击 Open，然后点 OK。
4. 最后，点击 Add，从 Format 下拉列表里选择 **MapInfo Table**。点击 Browse 按钮打开此数据源浏览器，选择 **Roads.tab**，点击 Open，然后点 OK。

这个对话框里显示了当前所有的数据图层。MAPublisher 自动检测到这些数据是 *NAD83 / UTM zone 10N* 坐标系统并且在下面显示了关于该坐标系统的详细信息。



5. 在目标地图视图（Destination MAP View）部分里，将 基于新地图视图（*New based on*）选项保留为默认设置并点击 OK 接受这些修改，然后关闭 Multiple Data Import 对话框。

New based on 选项是创建一个新的目标地图视图，地理参考为下拉列表列出的坐标系统信息。*Use existing* 选项是选择已有的地图视图为目标地图视图并将数据存放到该视图里。在这个教程里，我们是用的第一个选项，想展示多个地图视图在同一个画布上存放的例子。



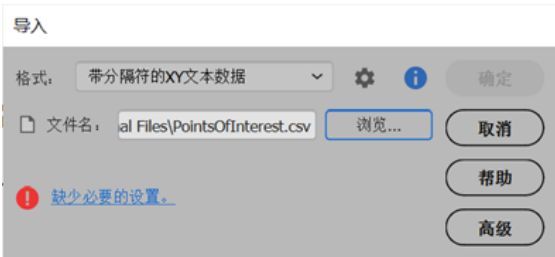
注意，Adobe Illustrator Layers 面板里添加了五个新的图层：*Hotels_point*、*Boundary_area*、*Neighbourhoods_point*、*Restaurants_point* 和 *Roads_line*。您得通过缩小才能查看全部内容。在 MAP Views 面板里，有一个带有这些加载完的图层的新 MAP Views（默认名称为 *Hotels*）。

6. 在 MAP Views 面板里，双击这个新的 MAP Views 来编辑它。名称改成 **Vancouver Downtown**。点击 OK 关闭这个 MAP View 编辑器对话框。

在这两个 MAP View 里，这些图层是有区别的，因为它们的坐标系统不一样（WGS 84 vs NAD83 / UTM zone 10N），地图比例尺不一样。在本教程的第三部分会教您将所有图层重投影成相同的坐标系统。接下来，您还要导入更多的数据。

2.3 导入点数据

1. 在 MAPublisher 工具条上点击 **Import** 按钮 .
2. 从 Format 下拉列表里选择 **Delimited XY Text Data**。点击 Browse 按钮，找到 \Quick Start Data\Additional Files，选择 **PointsOfInterest.csv** 并且点击 Open。在 Import 对话框里点击缺少必要的设置（Required settings are missing status）链接。



3. 在 确定 XY 数据设置（Delimited XY Data Settings）对话框里，从 Format 下拉列表里选择 **Decimal Degrees (D+[.d*])**。
4. 要确保勾选 使用第一行作为标题（*Use first line as a header*）选项（因为 text 文件里的第一行包括列标题）。这个选项如果可以自动检测到的话就会被默认勾选上。
5. 在坐标列（Coordinate Columns）部分，在经度下拉列表里选择 **Longitude: -123.127416**。在纬度下拉列表里选择 **Latitude: 49.299093**。

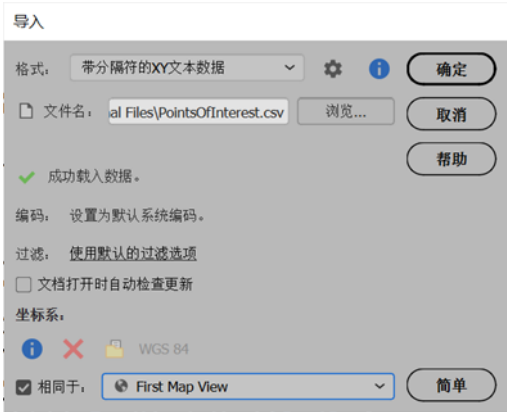


保留 指定方案（Specify Schema）和显示选项（Display Options）的默认设置。这些选项允许您对每个属性列方案进行自定义设置并且在导入时应用缺省符号。如果想了解更多说明，请参阅 MAPublisher 9.6 用户指南。

6. 点击 OK 接受这些设置

文本文件里没有保留关于坐标系统的信息，因此必须得指定坐标系统。在该练习里，这个 XY 文本数据使用的坐标系统跟您之前创建的 First MAP View 是一样的。

7. 如果必要的话，点击 Advanced 按钮。在坐标系统（Coordinate System）部分里，勾选 Same As 选项框，并且在下拉列表里选择 **First MAP View**。



8. 点击 OK 继续导入数据。

3 重投影和设定比例尺

继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 3.ai*。

3.1 将所有图层重投影为 NAD83 / UTM Zone 10N

1. 在 MAP Views 面板里，选择 First MAP View 里的所有图层(Land_area, Parks_area, PointsOfInterest_point, River_line 和 Water_area)。
2. 点击 MAP Views 面板下面的切换地图视图（Switch MAP View）按钮，点击 Switch to “Vancouver Downtown”。

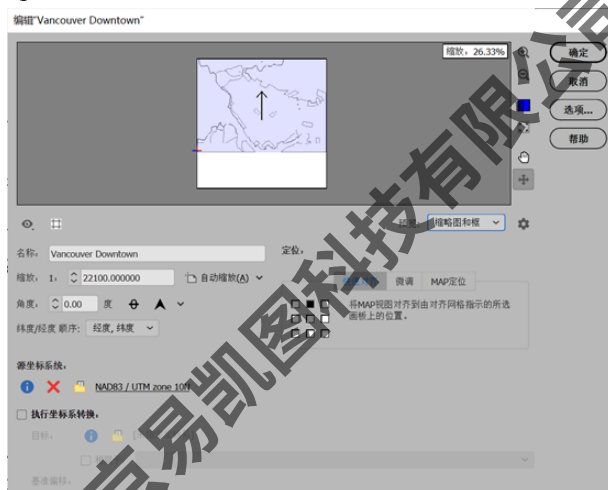
所有的图层就都移动到另一个地图视图 *Vancouver Downtown* 里面了。在切换处理过程中，这些数据的坐标系统就被转换到 *NAD83/UTM zone 10N* 下了。现在，所有的数据都在相同的坐标系统里并且精确对齐。



3. 在 MAP Views 面板里，选择 First MAP View 并点击右下角的 Delete 按钮 删除它（这个地图视图在后面练习中用不到了）。

3.2 设定比例尺和编辑地图视图(MAP View)

1. 在 MAP Views 面板里，双击这个 **Vancouver Downtown** 地图视图。
2. 在 MAP View 编辑器对话框里，在 Preview 下拉列表里选择 **Thumbnails & Boxes** 来查看这个地图文档的预览图。
3. 在设定比例尺（Scale）框里，键入 **22100** 保存比例尺为 1:22,100。
4. 在快速对齐（Quick alignment）选项卡里，点击页面对齐格网里的顶部居中位置。



5. 点击 OK 接受这些设置并且关闭地图视图编辑器对话框。

这样这些图层都给定了比例尺且在页面居中置顶。设定的比例尺是适合数据全部平铺在画布上的。在下节里您还要添加几个数据集。

6. 如果有必要的话，请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

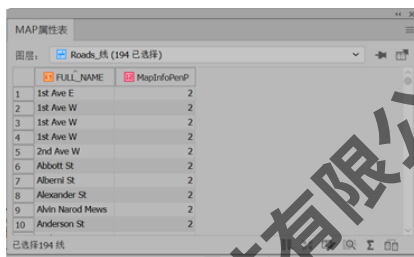


©北京易凯图科技有限公司

4 连接表格到地图属性（MAP Attributes）

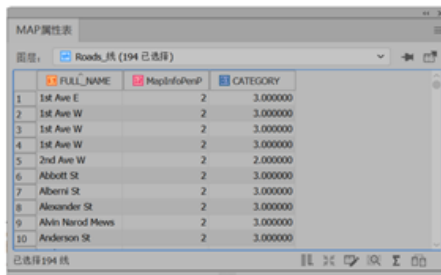
继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 4.ai*。

1. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里，点击目标（target）按钮（图层名字右边的圆圈）选择 Roads_line 图层里的所有道路要素。
2. 在 MAPublisher 工具条上点击地图属性（MAP Attributes）按钮 。或者选择 *Window > MAPublisher > MAP Attributes*。在这个面板里，点击 FULL_NAME 列标题可以重新排序显示。



这里只有一个叫 FULL_NAME 的属性列。列名称旁边的图标  将此列指定为字符属性类型。向下滚动此表格可以查看其它道路名称。

3. 在 Roads_line 里的内容仍然被选中的情况下，点击 Join Table  按钮。
4. 在 Join Table 对话框里，点击 Browse，导航找到 *Quick Start Data\Additional Files*，选择 **RoadCategory.dbf**，并点击 OK。然后选择下面的设置 (所有选项都选择默认设置):
 - 原始匹配列（Source Matching Column）：**ROADNAME**
 - 目标匹配列（Destination Matching Column）：**FULL_NAME**



注意: 要想成功连接一个表格，地图图层和这个数据表格必须要共享至少一个带有匹配值的相同属性列。

5. 要确保这个对话框跟上面图片显示的一样，点击 OK。注意有一个叫 CATEGORY 的新属性被添加到 Roads_line 表格里了。如果有必要的话，可以对这些列进行排序查看跟上面显示一样的结果。
6. 如果有必要的话，保存您的 Adobe Illustrator 文件。

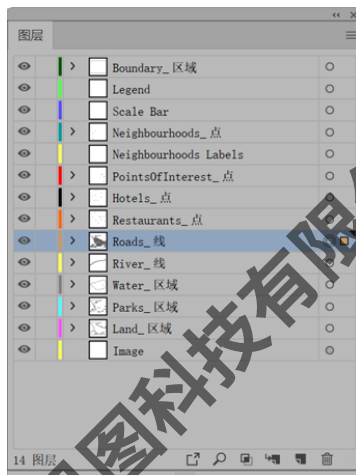
©北京易凯图科技有限公司

5 样式和地图主题(MAP Themes)

继续制作您的地图或打开 *Vancouver Downtown 5.ai*。

5.1 组织图层

1. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里按下图（在面板里点击并拖动图层）重新组织图层顺序：



5.2 手动将制图样式应用到面图层

1. 在 Adobe Illustrator 主菜单里，选择 *Window > Graphic Styles* 打开 Graphic Styles 面板。



2. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择通过点击 **target** 按钮选择 *Boundary_area* 图层里的所有面要素。
3. 点击 **Boundary** 制图样式，将其应用到所有选定的 *Boundary_area* 面要素上 (通过将鼠标停在制图样式缩略图上可查看其名称)。
4. 选择 *Water_area* 图层里的所有要素 并且使用 **Lake** 制图样式。
5. 选择 *Parks_area* 图层里的所有要素 并且使用 **Parks** 制图样式。

6. 选择 *Land_area* 图层里的所有要素 并且使用 **Land** 制图样式。

另外要注意里面还有道路三个其它制图样式 *Roads-Cat1*, *Roads-Cat2* and *Roads-Cat3*。5.3 将样式表地图主题应用到线图层

1. 在 MAPublisher 工具条上点击 **MAP Themes** 按钮 。

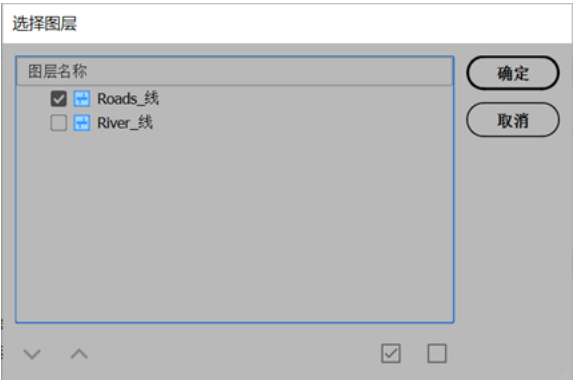
这个 Quick Start 模板文件包括两个已有的样式表地图主题：*Roads* 和 *Symbols*。这些主题都是供您使用方便而创建的，但是它们还没有任何地图符号化的规则。您要创建一些规则来对道路和符号图层进行符号化。想了解关于创建和使用地图主题的详细说明，请参阅 MAPublisher 操作手册或者 MAPublisher 用户指南。



2. 在 MAP Themes 面板上双击 **Roads** 样式表地图主题。

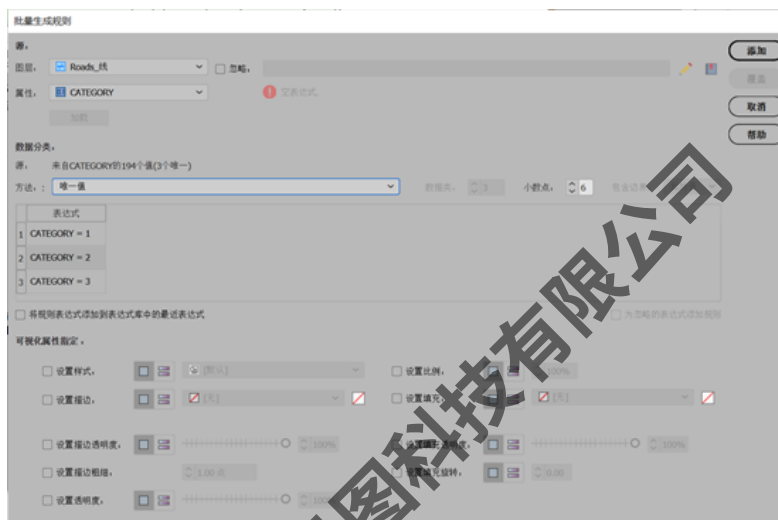


3. 点击 **Layers** 按钮添加 *Roads* 图层，这样就能为其创建规则了。在 **Select Layers** 对话框里点击道路图层复选框并单击 **OK**。



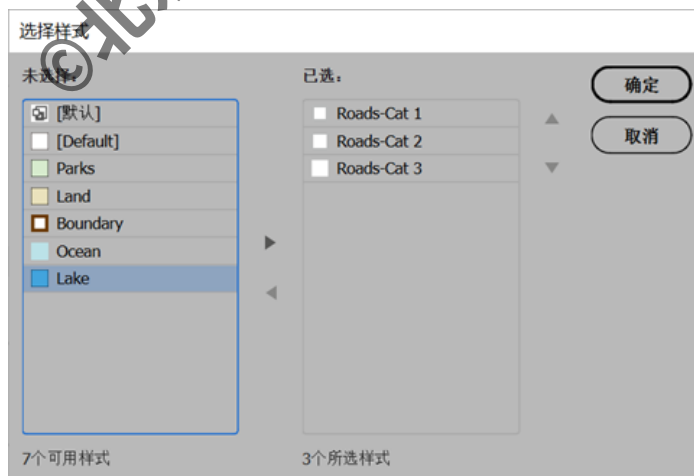
注意，图层状态列出了道路图层。现在您可以为其添加规则了。

4. 点击批量创建规则（Batch Generate Rules）按钮。
5. 在 Batch Generate Rules 对话框里，从 Attribute 下拉列表里选择 CATEGORY 并且点击 Load 按钮。在数据分类（Data Classification）部分，从下拉列表中选择唯一值(Unique Values)。



注意，道路有三个类别。可以将道路的这三个制图样式（如前面练习里看到的那样）分配到这些规则里。

6. 在 Visual Property Assignment 部分，点击设置样式(Set style)复选框，然后点击 Select 按钮。
7. 在 Select Styles 对话框里，选择 Roads-Cat1 并点击右键按钮将其移动到被选择列里。重复此操作将 Roads-Cat2 和 Roads-Cat3 也移过去。然后点击 OK。





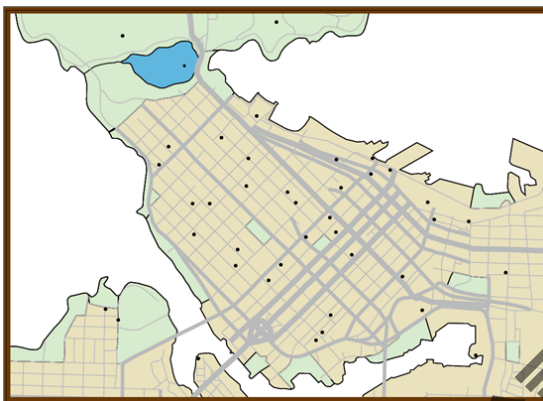
8. 这些样式就被成功地分配给了每个规则。点击 Add。



9. 现在这些新的规则都列出来了。点击一个规则可以查看它的表达式（Expression）和视觉特性(Visual Properties)。

10. 点击 Apply 将这些规则应用到地图上。

按地图主题里定义的这些规则就正确地道路线进行了符号化。



5.4 将样式表地图主题应用到点图层

1. 在 MAP Themes 面板上双击 **Symbols** 样式表地图主题。
2. 点击 Layers 按钮并且点击选择 PointsOfInterest_point、Hotels_point 和 Restaurants_point 图层。然后点击 OK。

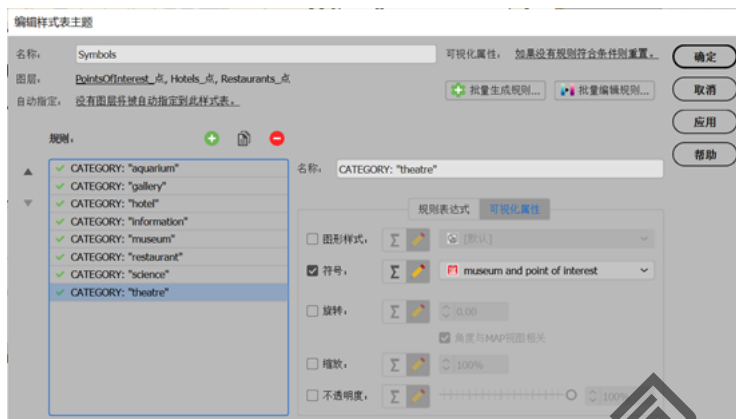


在编辑样式表主题（Edit Stylesheet Theme）对话框里，表达式和符号样式都定义好了。

3. 点击每个规则可查看相应的表达式和视觉特性。

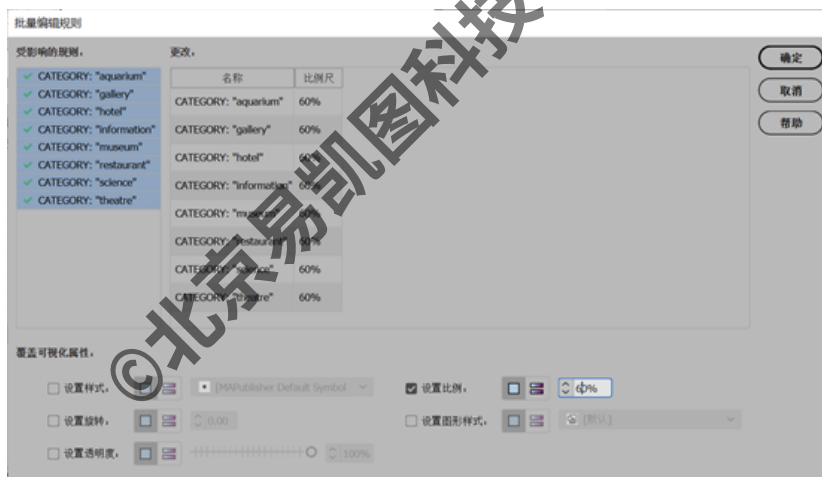
注意给科学（science）和电影院(theatre)类别分配的符号不正确。

4. 修改这些错误并且为 science 和 theatre 选择正确的符号。为 science 类别分配 **science centre** 符号，为 theatre 类别分配 **museum and point of interest** 符号。

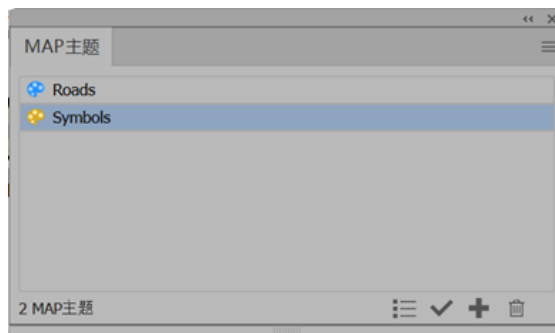


上面的这三个点图层可以在单独的样式表主题里使用，因为它们共享一个相同的属性结构。您也可以同时编辑所有的规则来修改视觉比例。

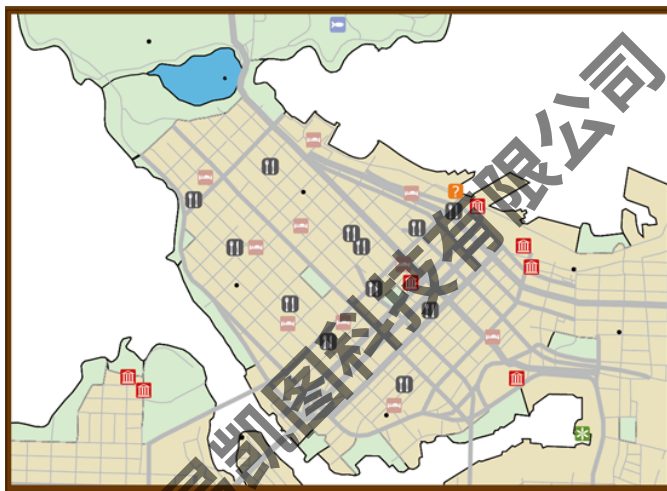
5. 点击批量编辑规则（Batch Edit Rules）按钮。在批量编辑规则对话框里，点击设置比例（Set scale）旁边的复选框并且在两个框里都键入 60%。提示：在往左边的框键入前先右边的框里设置好这个比例。点击 OK。



6. 在编辑样式表主题（Edit Stylesheet Theme）对话框里，要注意现在每个规则的显示比例都设置成了 60%。点击 OK 确认这些编辑内容。
7. 在 MAP Themes 面板里点击 Symbols 选中它，然后点击 Apply 按钮。



这些符号就按照符号样式表地图主题里设置的规则应用到了所有的符号上。

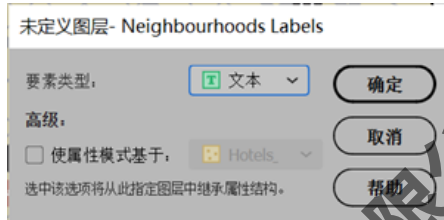


8. 如果有必要的话，请保存 Adobe Illustrator 文件。

6 注记

继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 6.ai*。

1. 在 MAP Views 面板里，[Non-MAP layers]下面，点击并将 *Neighbourhood Labels* 图层拖动到 *Vancouver Downtown* 地图视图里。
2. 在出现的未定义图层（Undefined Layer）对话框里，将地图图层要素类型（Feature type）指定为 **Text** 并点击 OK。

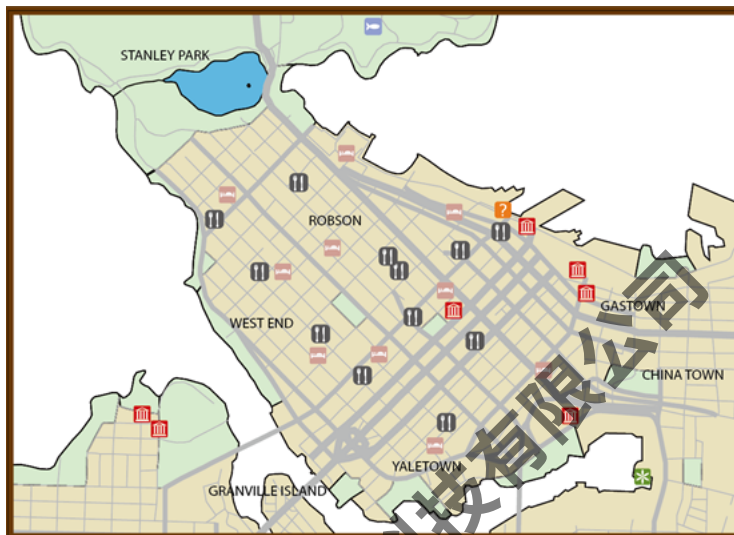


3. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里，点击 *Neighbourhoods_point* 图层标题旁边的 target 按钮选择该图层里面的所有要素。
4. 在 MAPublisher 工具条上点击标注要素（**Label Features**）按钮 .
5. 在属性列（Attribute）下拉列表里，选择 **AreaName**。在 Target 列里，选择 **Neighbourhoods Labels**，在样式（Style）列里，选择 **Labels_Style**。
6. 在点设置选项卡（Point Settings tab）里，在注记位置下拉列表里选择底部居中（**Bottom Middle**）并点击 OK。



7. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里，关闭或删除 *Neighbourhoods_point* 图层，因为后面的练习里用不到了。

Neighbourhoods_point 图层里的 *AreaName* 属性的文本注记就显示在地图上了，在文本图层 *Neighbourhood Labels* 里。

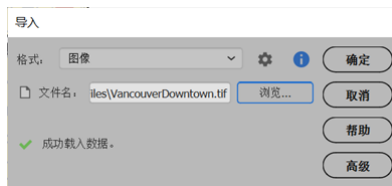


8. 如果有必要的话，请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

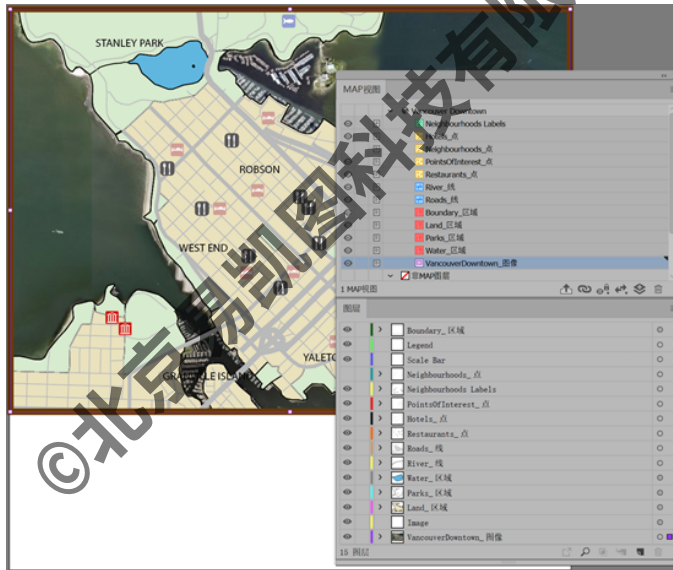
7 导入 GIS 栅格数据

继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 7.ai*。

1. 在 MAPublisher 工具条点击 Import 按钮。在 Format 下拉列表里选择 **Image** 并且点击 Browse 按钮。找到 \Quick Start Data\Raster Files，选择 **VancouverDowntown.tif** 并点击 Open。



2. 点击 OK 导入该影像。在找到匹配的地图视图（Matching MAP View Found）对话框里，确保选中 Add to: Vancouver Downtown 地图视图并点击 OK。

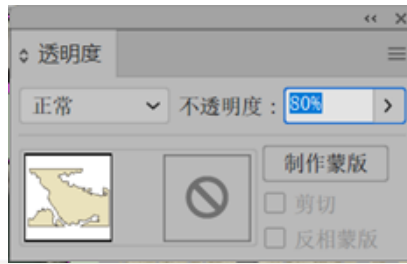


该影像就显示在画布上了。如果它在列表的顶部并且挡住了所有其它图层，就按下面的步骤来重新对图层进行排序。

3. 在图层面板里，点击并将 VancouverDowntown_image 图层拖到列表底部。

您可以给 Land 图层增加一些透明度，这样仍然能看见该栅格影像。

4. 选择 Land_area 图层上的所有要素。打开透明度（Transparency）面板并且将不透明度（opacity）设置为 **80%**。



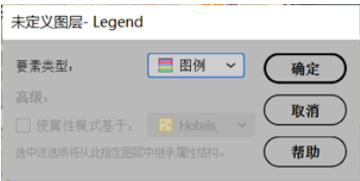
5. 如果必要的话，请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

8 图例和比例尺条

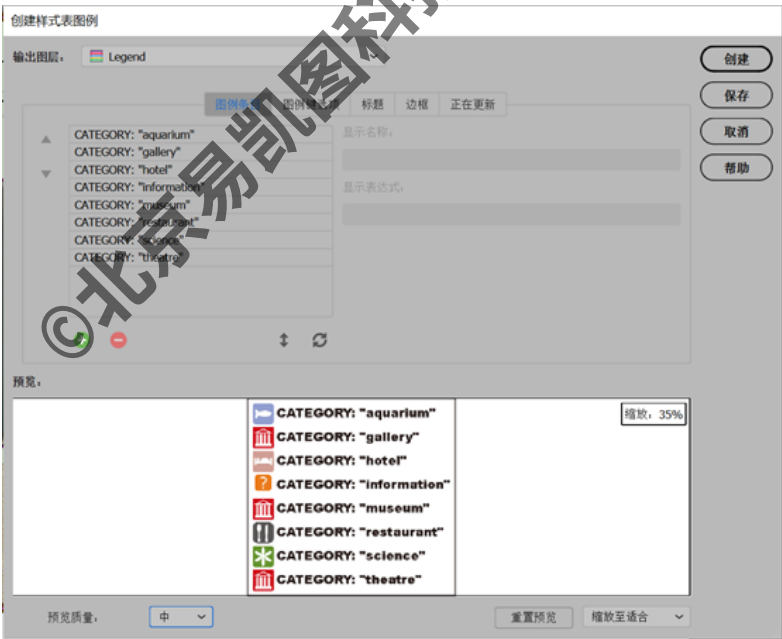
继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 8.ai*.

8.1 创建一个图例

- 在 MAP Views 面板里的 Non-MAP 图层上，点击并将 *Legend* 图层拖到 *Vancouver Downtown* 地图视图里。在出现的未定义图层（Undefined Layer）对话框里，将地图图层要素类型（MAP layer Feature Type）设置为 **Legend** 并点击 OK。
- 在 MAP Themes 面板里选择 *Symbols* 并在下面点击创建地图主题图例（Create MAP Theme Legend）按钮。



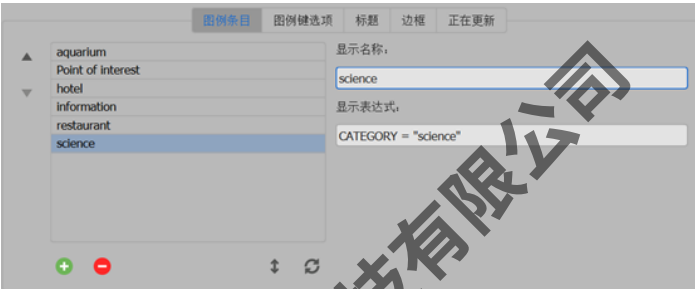
- 页面上会显示一条消息提示没有图例项并且询问您是否想创建一个默认的图例。点击创建默认图例（Create default legend）。创建样式表图例（Create Stylesheet Legend）对话框就打开了。



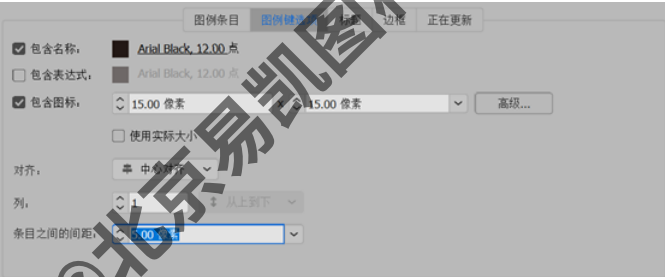
对话框里面有一个预览图显示该图例是什么样子。您需要修改几个选项来使这个图例更美观。

因为 "theatre", "museum" 和 "gallery" 都是用相同的符号表示，您得删掉其中的两个，仅保留一个将它们表示成兴趣点。

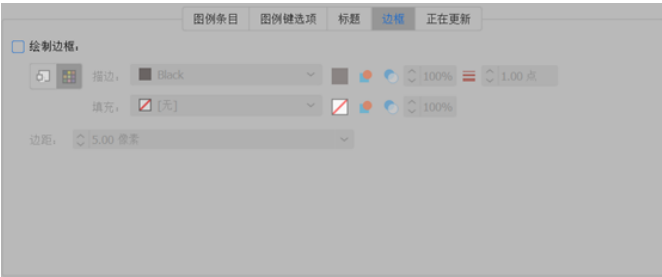
- 4. 在 Legend Entries 选项卡里，在选项卡列表里选择 CATEGORY: "museum" 并点击 Remove 按钮。接着删除 CATEGORY: "theatre" 项。
- 5. 在显示名称（Display name）框里，修改每个图例项的名称。选择 CATEGORY: "gallery" 项目，将其重新命名为 **Point of Interest**。同样地，对其它图例项进行重命名：



- 6. 在图例关键选项（Legend Key Options）里，将图标大小个性为 15.00 像素 * 15.00 像素。将图例项间的距离修改为 5.00 个像素。



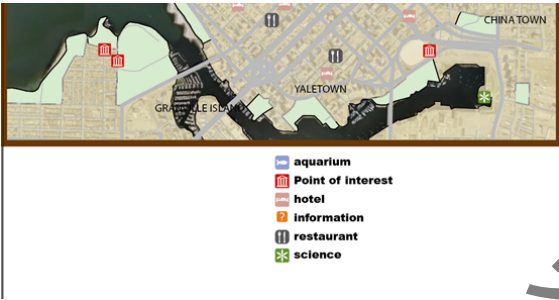
- 7. 在 边界（Border）选项卡里，点击绘制边界选项（Draw border option）取消勾选。



- 8. 点击 Create 按钮完成编辑，并将此图例放到文档里。

图例会默认被放在图例图层上的地图中间位置。

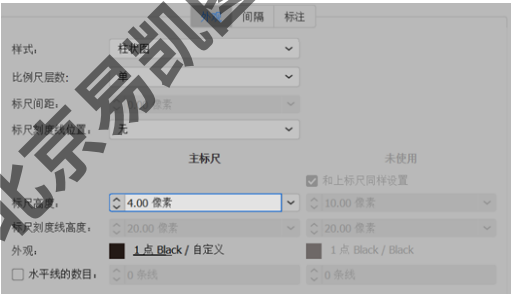
9. 将图例移到地图下方的空白处。



注意: 图例上的图标和文本是一个整体。

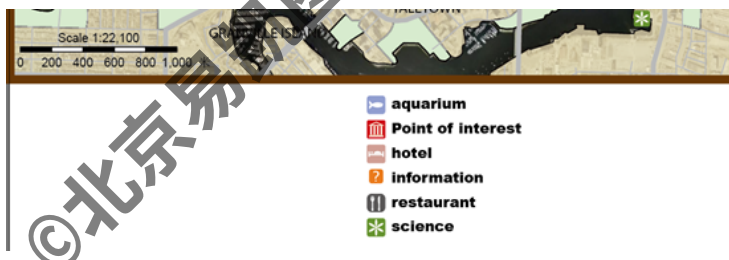
8.2 创建比例尺条

- 在 MAP Views 面板里的 under Non-MAP 图层里，点击并将 *Scale Bar* 图层 拖到 *Vancouver Downtown* 地图视图里。在出现的 *Undefined Layer* 对话框里，将 *MAP layer Feature Type* 设置为 **Legend** 并点击 OK。
- 在选中 *Scale Bar* 图层的情况下，点击 *MAPublisher* 工具条上的 **Scale Bar** 按钮 。在 *Scale Bar* 对话框里，展开 *Advanced* 部分，确保您的设置跟下面图片一致，点击 OK。





3. 将比例尺条移到地图的左下角。



注意：另一种修改比例尺条高度的方法就是选中该比例尺条，围绕它的边界框在垂直方向拉动来增加或减少其高度。水平方向的比例也可以按相同的方法进行调整，可以自动修改比例尺条的显示宽度。



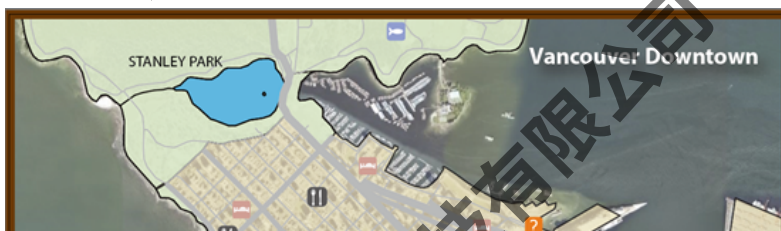
4. 如果有必要的话，请保存您的 Adobe Illustrator 文件。

9 导出到网络

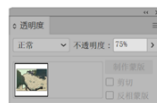
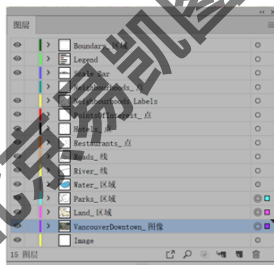
继续制作您的地图或者打开 *Vancouver Downtown 9.ai*。

9.1 完成地图制作

1. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 *Legend* 图层。
2. 使用 **Type** 工具，输入 **Vancouver Downtown** 并将其移动到地图的右上方。字体颜色使用白色并且字体选择大一些的或者从字符样式（**Character Styles**）面板里选择标题样式（**Title_Style**）。视情况可以给字体添加阴影效果（选择 **Effect > Stylize > Drop Shadow**），让它显得更为突出一些。



3. 使用 **target** 按钮选择 **Land_area**, **Parks_area** 和 **Image** 图层 (同时选择使用 **Ctrl**+在 PC 上单击 和 **Cmd**+在 Mac 上单击) 里的所有要素。打开透明度（**Transparency**）面板（选择 **Window > Transparency**）并将这些图层的不透明度都修改成 75%。



4. 选择 **Hotels_point**, **Restaurants_point** 和 **PointsOfInterest_point** 图层上的所有要素并且打开 **MAP Attributes** 面板查看每个图层的属性情况。通过选择下拉列表里的不同图层来切换显示不同层的属性情况。在导出到网络地图前熟悉一下这些属性结构。

MAP属性表

图层: **Hotels_点 (10 已选择)**

	HOTEL_NAME	ADDRESS	CITY	PROVINCE	TELEPHONE	WEBSITE	CATEGORY
1	Opus Hotel	322 Davie St	Vancouver	BC	(604) 642-6787	www.opushotel.c...	hotel
2	Sunset Inn & Sul...	1111 Burnaby St	Vancouver	BC	(604) 688-2474	www.sunsetinn.c...	hotel
3	Sandman Hotel V...	180 Georgia St ...	Vancouver	BC	(604) 681-2211	www.sandmanho...	hotel
4	Pendrell Suites H...	1419 Pendrell Str...	Vancouver	BC	(604) 609-2770		hotel
5	Bayshore The W...	1601 Bayshore D...	Vancouver	BC	(604) 691-6936	www.starwoodh...	hotel
6	The Barclay Hou...	1351 Barclay Str...	Vancouver	BC	(604) 605-1351	www.barclayhou...	hotel
7	Renaissance Van...	1133 West Hastl...	Vancouver	BC	(604) 689-9211	www.marriot.com	hotel
8	Sheraton Vancou...	1088 Burrard Str...	Vancouver	BC	(604) 331-1000	www.starwoodh...	hotel
9	Fairmont Hotel	900 West Georgi...	Vancouver	BC	(604) 684-3131	www.fairmont.com	hotel
10	Coast Plaza Hote...	1763 Comox Stre...	Vancouver	BC	(800) 716-6199	www.coasthotels...	hotel

已选择10 点

9.2 使用地图网络创作（MAP Web Author）

该 MAP Web Author 面板提供了创建和编辑网络标签内容以及将您的文档导出到网络地图的访问接口。首先，您要为 Hotel points 图层创建插图，然后为 Restaurants 和 Points of Interest 图层创建插图。

- 在 MAPublisher 工具条上点击 MAP Web Author .
- 在面板选项菜单里，选择指定源媒体文件夹（Specify Source Media Folder）。

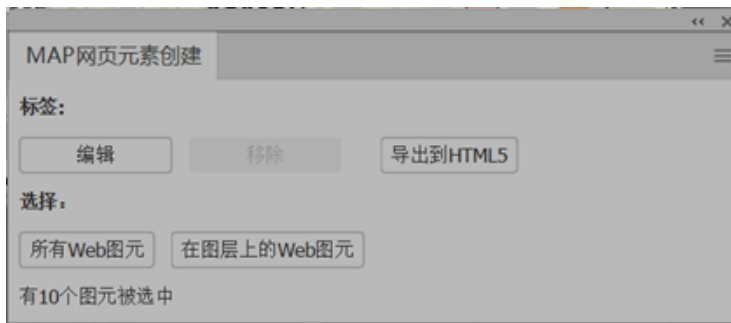


- 在 Specify Source Media Folder 对话框里，选择相关路径（Relative Path）选项，导航找到 *Quick Start Guide & Data* 目录，点击 OK。



注意: 一个空白的相对路径就是指跟本文档相同的文件夹。

- 在 Adobe Illustrator Layers 面板里，选择 *Hotels_point* 图层里所有的点。
- 在 MAP Web Author 面板里，点击 Edit 按钮。



6. 在编辑网络标签（Edit Web Tag）对话框里，将标题修改为**%HOTEL_NAME%**。

注意: 也可以从 **Web Author Formatting.txt** 文件里拷贝该文本 (located in \Quick Start Guide & Data\Quick Start Data\Additional Files)。

如果需要的话，可以点击显示预览(Show Preview)选项。这样就显示了网络标签（插图）的预览情况。自动设置大小（Auto Size）选项也默认是处于开启状态，它能自动按内容重新调整该插图大小。

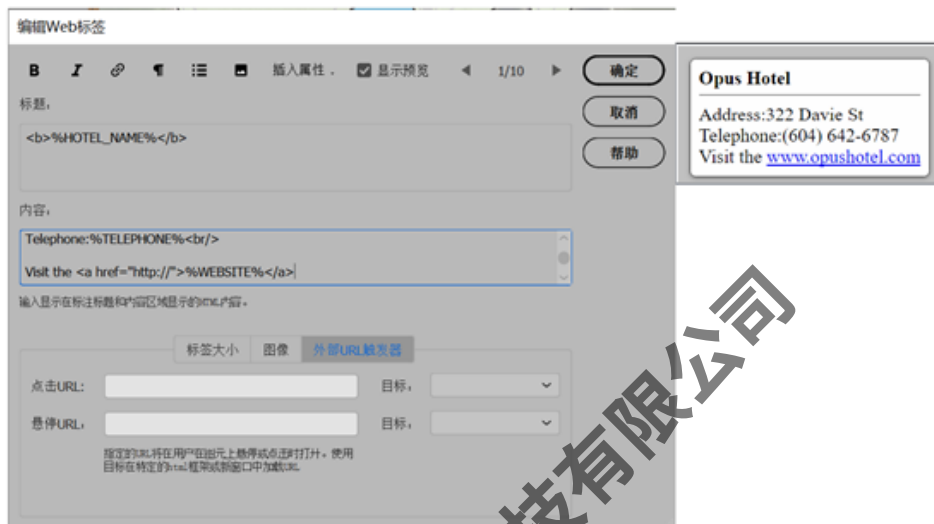
7. 为该插图输入以下文本内容(或者从 *Web Author Formatting.txt* 里拷贝过来):

Address: %ADDRESS%

Telephone: %TELEPHONE%

Visit the website

该文本包括了 HTML 和指定图层的属性表里的相关信息。例如，%符号间的文本是属性名称，
是一个换行符。在插图预览窗口里可以看到此编辑后的效果。想了解更多内容，请参阅 MAPublisher 用户指南的第 15 节。



属性列信息也可以通过 Edit Web Tag 对话框里的 *<insert attribute>* 下拉列表添加进来。这种实际上是把属性 (例如 %ADDRESS%) 作为变量来添加的，能确保对该信息所做的任何修改仍然能插入更新到网络标签里。

8. 确保您的对话框跟上面图片里是一致的，点击 OK。

现在为 restaurant points 图层创建插图。

9. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 Restaurants_point 图层里的所有点。

10. 在 MAP Web Author 面板里，点击 Edit 按钮。

11. 在 Edit Web Tag 对话框里，将标题修改为 **%RESTAURANT%**。

12. 为该插图输入以下文本内容(或者从 Web Author Formatting.txt 文件里拷贝过来)：

```
Speciality: <b>%SPECIALITY%</b><br>
<br>
Address: %ADDRESS%<br>
Telephone: %TELEPHONE%<br>
webpage: <a href="http://"%WEBSITE%">%WEBSITE%</a>
```

13. 点击网络标签图片 (Web Tag Image) 框，然后点击插入属性 (Insert Attribute) 下拉列表并点击 %PICTURE1%。

注意：我们可以在插图里添加这些跟属性表（在此练习里已完成）相关联的图片，或者还可以手动从任意位置来添加。使用预览箭头按钮可以浏览这些插图。



14. 确保您的对话框跟上图一致，点击 OK。

现在为 points of interest 图层创建插图编号。

15. 在 Adobe Illustrator Layers 面板里选择 *PointsOfInterest_point* 图层里的所有点。

16. 在 MAP Web Author 面板里，点击 Edit 按钮。

17. 在 Edit Web Tag 对话框里，将标题修改为 **%PlaceName%**。

18. 给插图编号输入以下文本内容(或者从 *Web Author Formatting.txt* 文件里拷贝过来):

Address: %Address%

Telephone: %Telephone%

Visit our webpage

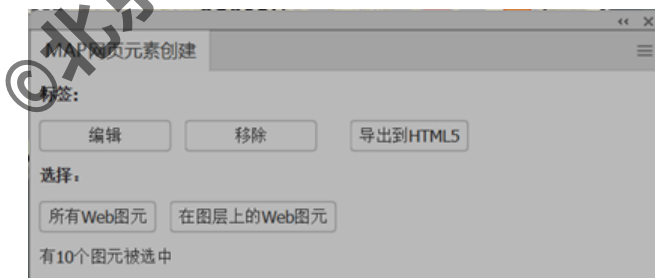
19. 点击 Web Tag Image 框，然后点击 Insert Attribute 下拉 列表并点击 %logo_image%。



20. 确保您的对话框跟上图一致，点击 OK。
21. 如果必要的话，保存您的 Adobe Illustrator 文件。

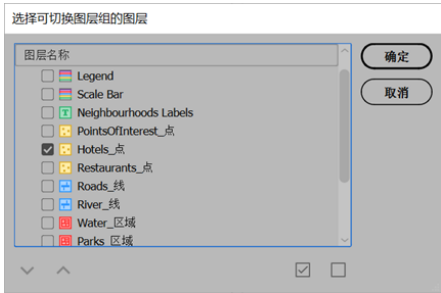
9.3 导出到网络

1. 在 MAP Web Author 面板里的 Export 部分，点击 HTML5 按钮。



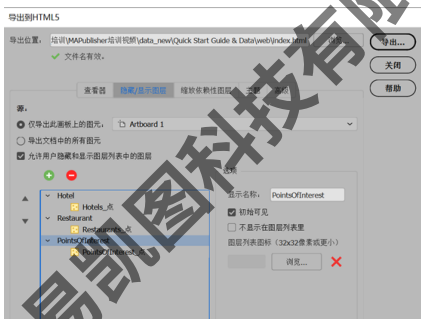
2. 在导出位置（Export location）框旁边，点击 Browse 按钮，找到 *Quick Start Guide & Data* 并且创建一个新的文件夹，命名为 **Vancouver**，输入 **index.html** 作为文件名并点击保存。
3. 点击 隐藏/显示图层（Hide/Show Layers）选项卡并通过点击允许用户在浏览器里隐藏和显示图层（*Allow users to hide and show layers in the viewer*）复选框来激活它的设置。

4. 点击 Add 按钮。找到 Hotels_point 图层并点击其 Selected 列的复选框。点击 OK。

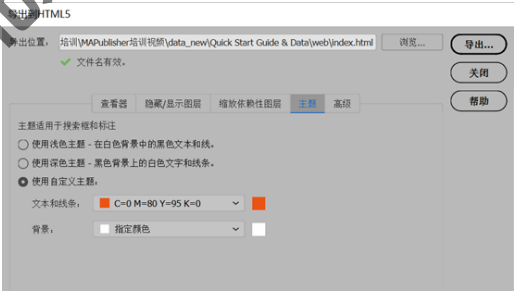


5. 点击 Hotels_point 组并在显示名称（Display Name）框里将名称修改为 **Hotels**。

6. 对 **Restaurants_point** 和 **PointsOfInterest_point** 做相同的处理，并正确地修改显示名称。当出现提示时，选择为每个图层创建一个新的组。

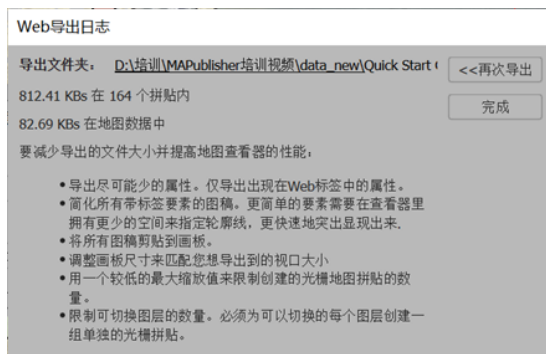


7. 点击 Theme 选项卡并且点击使用自定义主题（Use Custom Theme）选项。从要素高亮显示（Feature Highlight）下拉列表里选择桔色（C=0, M=80, Y=95, K=0）。



或者点击浏览器样式（Viewer Style）和浏览器设置（Viewer Settings）选项卡来查看所有的设置和选项，都是可以修改的。但是，在这个练习里，保留默认设置即可。

8. 点击 Export.



该网络导出日志（Web Export Log）对话框 显示了导出的结果。

9. 点击对话框顶部的导出文件夹（Export Folder）链接打开文件浏览器。



10. 在网络浏览器里打开 **index.html** （如 Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox 或者 Safari）。



用鼠标和缩放按钮以及左侧的滑动条在地图上漫游浏览。点击符号可以查看您创建的网络标签插图。在图层列表里，可以打开和关闭您导出时指定的图层。所有的漫游工具和周围的地图要素，如概览图和搜索框，都可以后续进行自定义。

恭喜，您已经学完了快速入门教程。从现在开始，您可以去 **MAPublisher** 操作手册里查看更多的细节和进行高级练习了，也可以去我们网站 (www.ecartotech.com) 获取MAPublisher培训视频，同时关注我们的博客 (www.ecartotech.blog) 和微信公众号，观看更多关于MAPublisher制图技术的相关文章和视频推送。



易凯图微信公众号



易凯图官方微博