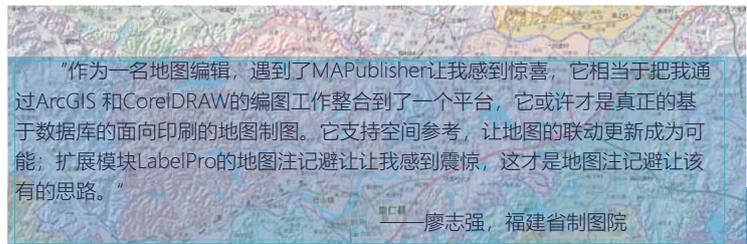
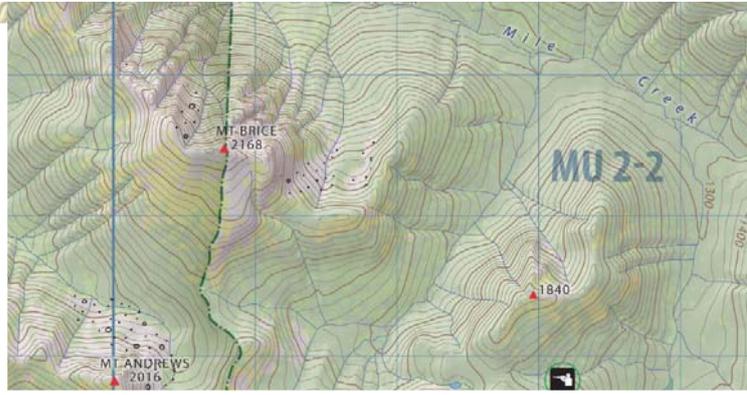


MAPublisher

基于Adobe Illustrator的强大的 地图设计与GIS工具



产品特色



无缝集成

MAPublisher 选项板和工具无缝集成到 Adobe Illustrator 界面环境中



导入和导出数据

支持主流的GIS数据格式, 包括Esri, Google, AutoCAD, MapInfo, FME



转换和地理处理

强大的坐标系统和投影转换支持面向设计的地图制图工具集



设计和标注

应用MAPublisher和Adobe Illustrator 工具编辑空间数据和设计地图



高兼容性支持

许可类型分为固定和浮动两种, 同时兼容 Windows 和Mac系统

MAPublisher®

关于

在Adobe Illustrator环境下, 借助与其无缝衔接的MAPublisher 地理空间和制图工具软件, 来生产精美的地图。无论是直接从原始数据(库)到出版高质量的地图, 还是中间的任意环节, 无需借助其他软件, 就可以完全的满足您的制图生产和工作流。

快速方便的导入众多的数据格式, 创建高质量的地图产品, 支持输出到不同文件格式, 或者出版印刷, 或者输出电子格式, 包括web地图和移动设备支持的地图。

目标用户

全球150多个国家的政府, 私人企业和学术组织使用Avenza 制图产品, 从地理空间数据来生产精确(带坐标)且内容丰富(带属性)的地图, 以及快速发布应用。包括以下相关的行业:

林业和农业
基础设施
学术教育
出版
公共安全

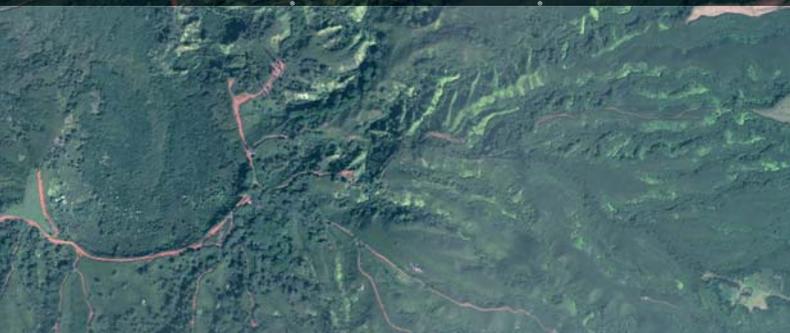
执法
公用事业
旅游
石油、天然气
军事情报



北京易凯图科技有限公司
www.ecartotech.com
info@ecarto-bj.com

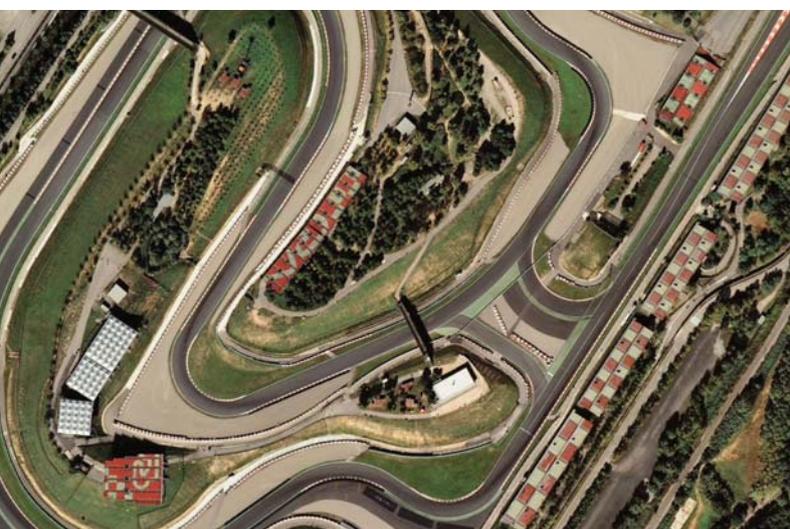
GEOGRAPHIC IMAGER

基于 Adobe Photoshop 的空间影像处理工具集



“由于三调项目较为特殊，数据采用优于1米分辨率的影像，数据组织形式为按县域外扩100米为图幅单元，影像的数据量势必会大于4GB甚至更大，如果有PS插件（Geographic Imager）可以打开各种通用格式的影像数据，如IMG、PIX、BigTIFF、RAW等，且不受数据量大小的限制，避免了数据格式的转换、软件之间的切换和数据量限制的问题，可大大提高作业效率，可以对镶嵌后的数据进行影像色彩调整、对比度调整、薄云、薄雾调色、云、雪、雾、曝光、拉花变形区域等进行替换修改、县域之间的空间位置及色彩接边均可以在PHOTOSHOP下进行，该插件对于处理数据对机器内存及暂存盘要求较高，建议机器内存大于32GB，暂存盘大于500GB。”

——张英，陕西基础地理信息中心



关于 **GE** GRAPHIC IMAGER®

Geographic Imager 增强了Adobe Photoshop的能力来快速、高效的处理地理空间影像。软件在Photoshop基础上增加了一系列导入、编辑、操作和输出地理空间影像（如航空影像和卫星影像）的功能。

软件兼容 Windows和 Mac两种系统，用户可以在保留影像坐标参考的情况下，使用Adobe Photoshop原生的影像处理功能如透明、滤波、像元编辑以及亮度、对比度和曲线等影像调整功能。



地理空间互操作

致力于增加制图人员和GIS专业生产效率。快速导入各种影像数据格式，编辑影像，然后输出可用格式。



转换

广泛支持数千种地理（经纬度）和投影坐标系，可以很容易的在地理和投影坐标系统之间进行转换。



地理参考

通过添加控制点和指定大地坐标的方式给影像赋予坐标参考，对影像进行几何纠正。



镶嵌和瓦片

对单景影像进行镶嵌以生成一个无缝大影像。根据瓦片大小或数量将影像裁切成小瓦片影像，支持多种命名方式。

