计算机考试二级Java习题

1.一个栈的初始状态为空。现将元素l、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是( )。

A.12345ABCDE

B.EDCBA54321

C.ABCDEl2345

D.54321EDCBA

答案：B

2.下列叙述中正确的是( )。

A.循环队列有队头和队尾两个指针，因此，循环队列是非线性结构

B.在循环队列中，只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况

C.在循环队列中，只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况

D.循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定的

答案：D

3.在长度为z的有序线性表中进行二分查找，最坏情况下需要比较的次数是( )。

A.O(n)

B.O(n2)

C.O(log2n)

D.O(nlog2n)

答案：C

4.下列叙述中正确的是( )。

A.顺序存储结构的存储一定是连续的，链式存储结构的存储空间不一定是连续的

B.顺序存储结构只针对线性结构，链式存储结构只针对非线性结构

C.顺序存储结构能存储有序表，链式存储结构不能存储有序表

D.链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

答案：A

5.数据流图中带有箭头的线段表示的是( )。

A.控制流

B.事件驱动

C.模块调用

D.数据流

答案：D

6.在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是( )。

A.N-S图

B.DFD图

C.PAD图

D.程序流程图

答案：B

7.在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是( )。

A.一致性

B.分类性

C.多态性

D.标识唯一性

答案： A

8.一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是( )。

A.一对一

B.一对多

C.多对一

D.多对多

答案：B

9.在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好，的是( )。

A.人工管理阶段

B.文件系统阶段

C.数据库系统阶段

D.3个阶段相同

答案：C

10.下列代码的执行结果是( )。

public class Expression{

public static void main(String arga[](

Int vl=10，v2=99，v3=0;

System.Out.prIntln((vl

}

}

A.9.9

B.3

C false

D.True

答案：C

11.下列选项中属于Java语言的垃圾回收机制的一项是( )。

A.语法检查

B.堆栈溢出检查

C.跨平台

D.内存跟踪

答案：D

12.使用如下( )保留字可以使只有在定义该类的包中的其他类才能访问该类。

A.abstract

B.priVate

C.protected

D.不使用保留字

答案：D

13.下列命令中，是Java编译命令的是( )o

A.javac

B.jaVa

C.javadoc

D.Appletviewer

答案：A

14.下面( )是合法的标识符。

A.$persons

B.2Users

C.\*point

D.This

答案：A

15.下列表达式中正确的是( )。

A.5++

B.(a+b)++

C.++(a+b)

D.++x

答案：D

16.在Java中，所有类的根类是( )。

A.java.lang.Object

B.java.lang.Class

C.java.applet.Applet

D.java.awt.Frame

答案：A

17.在Java中，用package语句说明一个包时，该包的层次结构必须是( )。

A.与文件的结构相同

B.与文件目录的层次相同

C.与文件类型相同

D.与文件大小相同

答案：B

18.在读字符文件Employee.dat时，使用该文件作为参数的类是( )。

A.BufferedReader

B.DatalnputStream

C.DataOutputStream

D.FileInputStream

答案：D

19.下列构造方法的调用方式中，正确的是( )。

A.按照一般方法调用

B.由用户直接调用

C.只能通过new自动调用

D.被系统调用

答案：C

20.类Panel默认的布局管理器是( )。

A.GridLayout

B.BorderLayout

C.FlowLayout

D.CardLayout

答案：C

21.容器类java.awt.container的父类是( )。

A.java.awt.Window

B.java.awt.Component

C.java.awt.Frame

D.java.awt.Panel

答案：B

22.下列代码中

if(x>O){System.out.println("first");}

elseif(x>-3){System.out.println("second");)

else{System.out.println("third");)

要求打印字符串为“second”时，X的取值范围是( )。

A.x<=0且x>-3

B.x>0

C.x>-3

D.x<=-3

答案：A

23.下列叙述中，错误的是( )。

A.File类能够存储文件

B.File类能够读写文件

C.File类能够建立文件

D.File类能够获取文件目录信息

答案：B

24.下列叙述中，正确的是( )。

A.Reader是一个读取字符文件的接口

B.Reader是一个读取数据文件的抽象类

C.Reader是一个读取字符文件的抽象类

D.Reader是一个读取字节文件的一般类

答案：C

25.用于输入压缩文件格式的ZiplnputStream类所属包是( )。

A.java.util

B.java.io

C.java.nio

D.java.util.Zip

答案：D

26.下列各项说法中错误的是( )。

A.共享数据的所有访问都必须使用synchronized加锁

B.共享数据的访问不一定全部使用synchronized加锁

C.所有的对共享数据的访问都是临界区

D.临界区必须使用synchronized加锁

答案：B

27.对象状态的持久化是通过( )实现的。

A.文件

B.管道

C.串行化

D.过滤器

答案：C

28.下列程序从标准输入设备——键盘读入一个字符，然后输出到屏幕。要想完成此功能，画线处应该填人的语句为( )。

importjava.iO.\*;

public class Test

{

public static void main(String argsE])

{

charch：

try

{

\_\_\_;

System.out.println(eh);

}

catch(IOException e)

{

e.printStackTrace()：

}

}

}

A.ch=System.in.read()：

B.ch=(char)System.in.read()：

C.ch=(char)System.in.readln()：

D.ch=(int)System.in.read();

答案：B

29.下列Java组件中，不属于容器的是( )。

A.Panel

B.Window

C.Frame

D.Label

答案：D

30.JScrollPane面板的滚动条是通过哪个对象来实现?( )

A.JViewport

B.JSplitPane

C.JTabbedPane

D.JPanel

答案：A

31.下列说法中不正确的是( )。

A.Java语言中的事件都是继承自Java.awt.AW-TEvent类

B.AWTEvent类是EventObject类的子类

C.Java的AWT事件分为低级事件和高级事件

D.ActionEvent类是AWTEvent类的子类

答案：A

32.下列方法中不能适用于所有Swing组件的是( )。

A.addKeyListener()

B.addMouseListener()

C.adddMouseMotionListerner()

D.addAdj ustmentListener()

答案：D

33.当Applet程序中的init()方法为下列代码时，运行后用户界面会出现的情况，以下描述正确的是( )。

public void init()

{

setlLayout(new BorderLayout());

add(”North”，new TextField(10))：

add(”Center”，new Button(”help”))：

}

A.文本框将会出现在Applet的顶上，且有l0个字符的宽度

B.按钮将会出现在Applet的正中间，且尺寸为正好能够包容help的大小

C.文本框将会出现在Applet的顶上，从最左边一直延伸到最右边;按钮将会出现在Applet的正中间，覆盖除文本框外的所有空间

D.按钮与文本框的布局依赖于Applet的尺寸

答案：C

34.Applet的运行过程要经历4个步骤，其中不是运行步骤的是( )。

A.浏览器加载指定URL中HTML文件

B.浏览器显示HTML文件

C.浏览器加载HTML文件中指定的Applet类

D.浏览器中的Java运行环境运行该Applet

答案：B

35.下列命令中用于激活系统守候进程以便能够在Java虚拟机上注册和激活对象的是( )。

A.rmic

B.rmiregistry

C.rmid

D.Serialver

答案：C

36.在对象流中，对象的传送首先要将所传送的对象串行化，也就是实现Serializable接口。下列代码中必须实现 Serializable接口的类是( )。

obiectInput in=

new ObjectlnputStream(new FileInputStream("am-

ployee.dat"));

Employee[]newStaff=(Employee[1]in.readobject();

A.Employee

B.Input

C.Staff

D.Stream

答案：A

37.如果有一个类MyFrame是Frame的子类，但它不能被实例化，请写出该类的声明头为( )。

A.abstract class Frame extends MyFrame

B.abstract class MyFrame extends Frame

C.class MyFrame abstract extends Frame

D.class Frame abstract extends MyFrame

答案：B

38.执行下列赋值语句后，a的值为( )。 a=Float.valueOf("12.34").floatValue();

A.12

B.34

C.0.34

D.12.34

答案：D

39.sum的值为0，则result=sum = =o?1：num/sum的值为( )。

A.0

B.1

C.Ol

D.无法输出

答案：B

40.下列横线处应填写的语句是( )。

import JaVa.awt.\*;

public class FirstFrame extends Frame{

public static void main(String args[]){

FirstFrame fr=new FirstFrame("First container!");

fr.setsize(240，240);

fr.setBackground(Color.yellow);

}

public FirstFrame(String str){

super(str);

}

}

A.fr.setVisible(true)

B.fr.setVisible(false)

C.fr.setFrame(true)

D.fr.setmyFrame(true)

答案：A

41.下面排序算法中，平均排序速度最快的是( )。

A.冒泡排序法

B.选择排序法

C.交换排序法

D.堆排序法

答案：D

42.软件需求分析一般应确定的是用户对软件的( )。

A.功能需求

B.非功能需求

C.性能需求

D.功能需求和非功能需求

答案：D

43.下列说法中，不属于数据模型所描述的内容是( )。

A.数据结构

B.数据操作

C.数据查询

D.数据约束

答案：C

44.下列描述中，不是线性表顺序存储结构特征的是()

A.不便于插入和删除

B.需要连续的存储空间

C.可随机访问

D.需另外开辟空间来保存元素之间的关系

答案： D

45.若类声明加上( )修饰符，则表示该类不能有子类。

A.close

B.final

C.down

D.End

答案：B

46.使用白盒测试法时，确定测试数据应该根据( )和指定的覆盖标准。

A.程序的内部逻辑

B.程序的复杂结构

C.使用说明书

D.程序的功能

答案：A

47.关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括( )。

A.排序、索引、统计

B.选择、投影、连接

C.关联、更新、排序

D.显示、打印、制表

答案：B

48.将E-R图转换到关系模式时，实体与实体间的联系可以表示成( )。

A.属性

B.关系

C.键

D.域

答案：B

49.下列有关数组的叙述中，错误的是( )。

A.在同一个环境下，数组与内存变量可以同名，两者互不影响

B.可以用一维数组的形式访问二维数组

C.在可以使用简单内存变量的地方都可以使用数组元素

D.一个数组中各元素的数据类型可以相同，也可以不同

答案：A

50.下列选项中，不属于模块间耦合的是( )。

A.数据耦合

B.标记耦合

C.异构耦合

D.公共耦合

答案：C

51.在Java中，负责对字节代码解释执行的是( )。

A.垃圾回收器

B.虚拟机

C.编译器

D.多线程机制

答案：B

52.下列叙述中，正确的是( )。

A.Java语言的标识符是区分大小写的

B.源文件名与public类名可以不相同

C.源文件的扩展名为.jar

D.源文件中public类的数目不限

答案：A

53.下列属于合法的Java标识符的是( )。

A.\_cat

B.5books

C.+static

D.-3.14159

答案：A

54.在Java中，表示换行符的转义字符是( )。

A.\n

B.\f

C.'n '

D.\ddd

答案：A

55.在Java中，由Java编译器自动导入而无需在程序中用import导人的包是( )。

A.java.applet

B.java.awt

C.java.util

D.java.Lang

答案：D

56.“++”运算符的操作数个数是( )。

A.1个

B.2个

C.3个

D.4个

答案：A

57.在switch(expression)语句中，expression的数据类型不能是( )。

A.double

B.char

C.byte

D.Short

答案：A

58.下列叙述中，错误的是( )。

A.父类不能替代子类

B.子类能够替代父类

C.子类继承父类

D.父类包含子类

答案：D

59.已知：int[]a=newint[100];在下列给出的数组元素中，非法的是( )。

A.a[0]

B.a[1]

C.a[99]

D.a[100]

答案：D

60.在文件类提供的方法中，用于创建目录的方法是( )。

A.mkdir()

B.mkdirs()

C.list()

D.listRoots()

答案：A

61.下列程序的执行结果为( )。

public class c3

{

public static void main(String args[])

{

int i=13，j=10;

if(i-->j)

i++：

elsej--;

System.out.println(i+"\t"+j);

}

}

A.13 10

B.12 11

C.11 11

D.12 12

答案：A

62.下列程序的输出结果是( )。

public class Test

{

void printValue(int m)

{

do{

System.out.println("The value is"+m)

}

while(--m>10)

}

public static void main(String args[])

{

int i=10;

Test t=new Test()：

t.printValue(i)：

}

}

A.The value is 8

B.The value is 9

C.The value is l0

D.The value is 11

答案：C

63.for(int x=0，y=0;!x&&y<=5;y++)语句执行循环的次数是( )。

A.0

B. 5

C.6

D.无穷

答案：C

64.下列描述异常含义的各选项中，正确的是( )。

A.程序编译错误

B.程序语法错误

C.程序自定义的异常事件

D.程序编译或运行时发生的异常事件

答案：D

65.一个Java Application运行后，在系统中是作为一 个( )。

A.线程

B.进程

C.进程或线程

D.不确定

答案：B

66.Thread类的方法中用于修改线程名字的方法是( )。

A.setName()

B.reviseName()

C.getName()

D.checkAccess()

答案：A

67.在创建线程时可以显式地指定线程组，此时可供选择的线程构造方法有( )种。

A.1

B.2

C.3

D.4

答案：C

68.要串行化某些类的对象，这些类必须实现( )。

A.Serializable接口

B.java.i0.Exceptionlizable接口

C.java.i0.Datalnput接口

D.DataOutput接口

答案：A

69.关于集合类描述正确的是( )。

Ⅰ.集合类中容纳的都是指向Object类对象的指针

Ⅱ.集合类容纳的对象都是Object的类例

Ⅲ.只能容纳对象

IV.只能容纳基本数据类型

A.Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

B.Ⅰ、Ⅱ

C.Ⅰ、Ⅲ

D.Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、IV

答案：A

70.下列组件不能添加进Frame主窗口的是( )。

A.Panel

B.CheckBox

C.Dialog

D.Choice

答案：C

71.下面程序段的输出结果为( )。

package test;

public class ClassA

{

int x=20：

static int y=6;

public static void main(String args[])

{

ClassB b=new ClassB();

b.go(10);

System.out.println("x="+b.x);

}

}

class ClassB

{

int X;

void go(int y)

{

ClassA a=new ClassA();

x=a.Y ;

}

}

A.x=10

B.x=20

C.x=6

D.编译不通过

答案：C

72.下面程序段的输出结果为( )。

public class Test

{

int a，b;

Test()

{

a=100;

b=200：

}

Test(int X，int y)

{

a=x：

b=y;

}

public static void main(String args[])

{

Test Objl=new Test(12，45);

System.OUt.println("a="+Objl.a+"b="+Objl.

b);

Test Obj2=new Test();

System.out.println("fl="+Obj2.a+"b="+Obj2.

b);

}

}

A.a=100 b=200

a=12 b=45

B.a=12 b=45

a=100 b=200

C.a=12 b=200

a=100 b=45

D.a=100 b=45

a=12 b=200

答案：B

73.在匹配器(Matcher)类中，用于寻找下一个模式匹配串的方法是( )。

A.static boolean matches()

B.boolean matcher.find()

C.int matcher.start()

D.int matcher.end()

答案：A

74.下列说法正确的是( )。

A.共享数据的所有访问都必须作为临界区

B.用synchronized保护的共享数据可以是共有的

C.Java中对象加锁不具有可重人性

D.对象锁不能返回

答案：A

75.在Java Applet程序中，如果对发生的事件做出响应 和处理的时候，应该使用下列( )语句。

A.import java.awt.event.\*;

B.import java.io.\*;

C.import java.awt.\*;

D.import java.applet.\*;

答案：C

76.在一个容量为32的循环队列中，若头指针front-3，尾指针rear=2，则该循环队列中共有元素个数为( )。

A.29

B.30

C.31

D.32

答案：C

77.Java语言中如果要使用某个包中的类时，需要使用 ( )导人。

A.inport

B.outport

C.import

D.Input

答案：C

78.执行下面程序段的输出结果为( )。

public class Q

{

public static void main(String argv[])

{

int anar[]一new int[5];

System.out.println(anar[0]);

}

}

A.0

B.1

C.2

D.5

答案：A

79.使得线程放弃当前分得的CPU时间，但不使线程阻塞，即线程仍处于可执行状态，随时可能再次分得CPU时间的方法是( )。

A.time()

B.yield()

C.load()

D.min()

答案：B

80.以下程序计算1+1/3+1/5+…+1/(2N+1)，直至1/(2N+1)小于0.00001，横线处应补充的程序是( )。

public class Sun{

public static void main(String args[]){

int n=1：

double term，sum=1.0：

do{

n=\_\_;

term=1.0/n;

sum=sum+term;

}

while(term>=0.00001);

System.out.println(n);

System.out.println(sum);

A.2n

B.2n+1

C.2\*n

D.2\*n+1

答案：D

81.如果进栈序列为el、e2、e3、e4、e5，则可能的出栈序列是( )。

A.e3、el、e4、e2、e5

B.e5、e2、e4、e3、el

C.e3、e4、e1、e2、e5

D.任意顺序

答案：B

82.下述关于数据库系统的叙述中，正确的是( )。

A.数据库系统减少了数据冗余

B.数据库系统避免了一切冗余

C.数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致

D.数据库系统比文件系统能管理更多的数据

答案：A

83.数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是( )。

A.控制流

B.加工

C.数据存储

D.源和终

答案：A

84.已知一个有序线性表为(13，18，24，35，47，50，62，83，90。115，134)，当用二分法查找值为90的元素时，查找成功的比较次数为( )。

A.1

B.2

C.3

D.9

答案：B

85.在关系A(S，SN，D)和关系B(D，CN，NM)中，A的主关键字是S，B的主关键字是D，则关系A的外码是( )。

A.CN

B.SN

C.S

D.D

答案：D

86.下列关于项目中“移出”文件的说法，正确的是( )。

A.被移出的文件将直接从磁盘中删除

B.被移出的文件将不能被任何项目添加

C.被移出的文件只是将文件移出项目，但文件保留在磁盘中

D.被移出的文件，以后不能再次添加到原项目中，但可以添加到其他项目中

答案：C

87.需求分析阶段的任务是( )。

A.软件开发方法

B.软件开发工具

C.软件开发费用

D.软件系统功能

答案：D

88.设R是一个2元关系，S是一个3元关系，则下列运 算中正确的是( )。

A.R-S

B.R×S

C.RnS

D.RUS

答案：B

89.结构化分析方法是面向( )的自顶向下逐步求精进行需求分析的方法。

A.对象

B.数据结构

C.数据流

D.目标

答案：C

90.数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是( )。

A.概念设计和逻辑设计

B.模式设计和内模式设计

C.内模式设计和物理设计

D.结构特性设计和行为特性设计

答案：A

91.用来导入已定义好的类或包的语句是( )。

A.main

B.import

C.public class

D.ClaSS

答案：B

92.下列叙述中，正确的是( )。

A.声明变量时必须指定一个类型

B.Java认为变量number与Number相同

C.Java中唯一的注释方式是“//”

D.源文件中public类可以有0个或多个

答案：A

93.下列属于合法的Java标识符是( )。

A."ABC"

B.&5678

C.+rriwo

D.Saler

答案：D

94.下列代表十六进制整数的是( )。

A.Ol23

B.1900

C.fa00

D.0xa2

答案：D

95.在Java中，实现用户界面功能的包是( )。

A.java.applet

B.javax.transaction

C.java.util

D.java.Awt

答案：D

96.下面( )正确表示了int类型的聚会范围。

A.-216～216-1

B.-231～231-1

C.-232～232-1

D.-264～264-1

答案：B

97.在编写Java程序的时候，如果不为类的成员变量定义初始值，Java会给它们设置默认值，下列说法中不正确的是( )。

A.Byte的默认值是0

B.int的默认值是0

C.long的默认值是0.0L

D.float的默认值是0.Of

答案：C

98.Java.语言中所有的简单数据类型都被包含在( )中。

A.java.sql

B.java.awt

C.java.lang

D.java.Math

答案：C

99.设a=8，则表达式a>>>2的值是( )。

A.1

B.2

C.3

D.4

答案：B

100.以下各选项中能正确声明一个表示50个值为null的字符串数组的是( )。

A.string[]a;

B.string a[];

C.char a[50][];

D.string a[]=new String[50]

答案：D

101.下列程序的输出结果是( )。

public class ArrayTest

{

public static void main(String args[])

{

int[]intArray=new int[3]

for(int i=0;i<3;i++)

{

intArray[i]=i+2：

system.out.println("lntArray["+i+"]¨=

intArray[i]);

}

System.out.println("----------");

int arrlen=4：

IntArray=new int[arrLen];

For(int j=intArray.length;j>=0;j--)

{

intArray[j]=j\*3;

system.out.println("hello"+intArray[j]);

}

}

}

A.编译未通过

B.编译通过，但运行错误

C.可以运行，但有错误

D.以上都不对

答案：B

102.下列程序的运行结果是( )。

Public class sun

{

Public static void main(String args[])

{

int x=4，y=0;

if(Math.pow(X，2)= =16)

y—x ;

if(Math.pow(X，2)<15)

y—l/x;

if(Math.pow(X，2)>15)

y=(int)Math.pow(X，2)+1;

system.out.println(y);

}

}

A.4

B.17

C.18

D.0.25

答案：B

103.自定义的异常类可从( )类继承。

A.Error

B.AWTError

C.VirtualMachineError

D.Exception及其子集

答案：D

104.t为int类型，进入下面的循环之前，t的值为0。则下列说法中正确的是( )。 while(t=1){…}

A.循环控制表达式的值为0

B.循环控制表达式的值为1

C.循环控制表达式不合法

D.以上说法都不对

答案：B

105.下面for循环语句的执行结果是( )。

for(int j=10;j>3;j--)

if(j%3 1=O)

j--;

--j;

--j;

System.OUt.println(j);

}

A.63

B.74

C.62

D.73

答案：B

106.关于Applet执行的操作，下面说法正确的是( )。

A.在运行时调用其他程序

B.可以进行文件读/写操作

C.不能装载动态连接库和调用任何本地方法

D.试图打开一个socket进行网络通信，但是所连接的主机并不是提供Applet的主机

答案：C

107.下列关于Applet生命周期的说法，正确的是( )。

A.voidinit()在Applet下载前调用

B.voidstart()只在初始化之后调用

C.voidstop()在关闭浏览器时调用

D.stop()总在voiddestroy()之前被调用

答案：D

108.对于下面语句的说法，不正确的是( )。Thread thrObj=new Thread()：

A.系统没有为该线程对象分配资源

B.只能启动或者终止

C.创建了一个空的线程对象

D.可以调用其他方法

答案：D

109.在Java中，线程是( )。

A.分时的

B.抢占式的

C.非抢占式的

D.非分时的

答案：B

110.下列关于线程和进程的说法正确的是( )。

A.进程结构的所有成分都在用户空间内

B.用户程序能够直接访问进程涉及的数据

C.线程是内核级的实体

D.线程结构驻留在用户空间中

答案：A

111.下列选项成员变量声明正确的是( )。

A.public protected final int i;

B.abstract class Fl{…}

C.private double height;

D.double weight()

答案：C

112.下面程序段的输出结果是( )。

class Test{

public s，tatic void main(String args[]){

MyThread t=new MyThread();

t.displayOutput("t has been createD");

t.start();

}

}

Class MyThread extends Thread{

public void displayOutput(String s){

System.out.println(s);

}

public void run(){

displayOutput("t is running.");

}

}

A.t has been created.

B.t has been created. t is running.

C.t is running.

D.编译出错

答案：B

113.执行下列程序时，会产生什么异常( )。

public class Test{

public static void main(String args[]){

int d=101;

int b=220：

long a=321;

System.OUt.println((a-b)/(a-b-d));

}

}

A.ArraylndexOutOfBoundsException

B.NumberFormatException

C.ArithmeticException

D.EOFExeeption

答案：C

114.下面程序段的输出结果为( )。

public class Test

{

public static void main(String args[])

{

booleana，b，C;

a=(3<5)：

b=(a= =true);

System.out.println("a="+a+"b="+b);

c=(b= =false);

System.out.println("b="+b+"c="+c);

}

}

A.a=true b=false

b=true c=true

B.fl=true b=false

b=true c=false

C.a=true b=true

b=true c=false

D.a=false b=false

b=true c=false

答案：C

115.下面程序段的输出结果是( )。

public class Test{

public static void main(String args[]){

int a，b;

for(a=1，b=1;a<=100;a++){

if(b>=10)break;

if(b%2= =1){

b+=2：

continue;

}

}

System.OUt.println(a);

}

}

A.5

B.6

C.7

D.101

答案：B

116.栈中允许进行插入和删除的一端称为( )。

A.栈顶

B.栈底

C.栈端

D.栈尾

答案：A

117.下面程序段的输出结果是( )。

public class Test{

public static void main(String args[]){

int i=1：

switch(i){

case0：

System.OUt.println("0");

break;

casel：

System.out.println("1");

case2：

System.OUt.println("2");

break;

default：

System.out.println("default");

}

}

}

A.01

B.12

C.10

D.21

答案：B

118.Frame默认的布局管理器是( )。

A.FlowLayout

B.BorderLayout

C.GridLayout

D.UpLayout

答案：B

119.在Java语言中，ObjectOutputStream是指( )。

A.字节流

B.字符流

C.对象输出流

D.数据流

答案：C

120.请阅读下列程序代码，然后将程序的执行结果补充完整。横线处应填写的内容是( )。

程序代码：

public class throwsExeeption{

static void Proc(intsel)

throws Arithmetic Exception，Array Index Out Of

Bounds Exception{

System.out.println("InSituation"+sel);

if(sel= =0){

System.OUt.println("noException caught");

return;

}

else if(sel= =l){

int iArray[]=newint[4];

iArray[1]=3;

}

}

public static void main(String args[]){

try{

Proe(O);

Proc(1);

}

catch(Array Index Out Of Bounds Exception e){

System.out.println("Catch"+e);

}

finally{

System.out.println("inProcfinally")：

}

}

}

执行结果：

In Situation 0

no Exception caught

in Proc finally

A.In Situation l

B.In Situation

C.with Catch

D.int iArray l

答案：A

121.下列叙述中正确的是( )。

A.栈是“先进先出”的线性表

B.队列是“先进后出”的线性表

C.循环队列是非线性结构

D.有序线性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构

答案：D

122.支持子程序调用的数据结构是( )。

A.栈

B.树

C.队列

D.二叉树

答案：A

123.某二叉树有5个度为2的结点，则该二叉树中的叶子结点数是( )。

A.10

B.8

C.6

D.4

答案：C

124.下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是( )。

A.冒泡排序

B.简单选择排序

C.直接插入排序

D.堆排序

答案：D

125.软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是( )。

A.编辑程序

B.操作系统

C.教务管理系统

D.汇编程序

答案：C

126.下面叙述中错误的是( )。

A.软件测试的目的是发现错误并改正错误

B.对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤

C.程序调试通常也被称为Debug

D.软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性

答案：A

127.耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准，下列叙述中正确的是( )。

A.提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性

B.降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性

C.耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度

D.内聚性是指模块闻互相连接的紧密程度

答案：B

128.数据库应用系统中的核心问题是( )。

A.数据库设计

B.数据库系统设计

C.数据库维护

D.数据库管理员培训

答案：A

129.一棵二叉树的中序遍历结果为DBEAFC，前序遍历结果为ABDECF，则后序历结果为( )。

A.ACFBED

B.DFBECA

C.ABCDEF

D.DEBFCA

答案：D

130.将E—R图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为( )。

A.属性

B.键

C.关系

D.域

答案：C

131.Java虚拟机(JVM)运行Java代码时，不会进行的操作是( )。

A.加载代码

B.校验代码

C.编译代码

D.执行代码

答案：A

132.Java程序的并发机制是( )。

A.多线程

B.多接口

C.多平台

D.多态性

答案：A

133.在方法内部使用，代表对当前对象自身引用的关键字是( )。

A.super

B.This

C.Super

D.This

答案：D

134.阅读下列程序

public class VariableUse{

public static void main(String[]args){

int a;

if(a= =8){

int b=9;

System.OUt.println("a="+a)：

System.out.println("b="+b);

}

System.Out.println("a="+a)：

System.OUt.println("b="+b);

}

}

该程序在编译时的结果是( )。

A.变量a未赋值

B.第二个System.out.println("b="+b)语句中，变量b作用域有错

C.第二个System.out.println("a="+a)语句中，变量a作用域有错

D.第一个System.out.println("b="+b)语句中，变量b作用域有错

答案：B

135.下列不属于Swing的构件是( )。

A.JButton

B.JLabel

C.JFrame

D.JPane

答案：D

136.对鼠标单击按钮操作进行事件处理的接口是( )。

A.MouseListener

B.WindowListener

C.ActionListener

D.KeyListener

答案：C

137.AWT中用来表示颜色的类是( )。

A.Font

B.Color

C.Panel

D.Dialog

答案：B

138.下列运算符中，优先级最高的是( )。

A.++

B.十

C.\*

D.>

答案：A

139.Java语言中属于跳转语句的是( )

A.try

B.catch

C.finally

D.Break

答案：D

140.阅读下列利用递归来求n!的程序。

class FactorialTest{

static long Factorial(int n){//定义Factorial()方法

if(n= =1)

return l;

else

return n\*Factorial{ };

}

public static void main{String a[]}{

//main()方法

int n=8：

System.out.println{n+"!="+Factorial

(n)};

}

}

为保证程序正确运行，在下画线处应该填入的参数是( )。

A.n-1

B.n-2

C.n

D.n+1

答案：A

141.阅读下列代码：

public class Person{

static int arr[]=new int[10];

public static void main(String args){

System.out.println{arr[9]);

}

}

该代码的运行结果是( )。

A.编译时将产生错误

B.编译时正确，运行时将产生错误

C.输出零

D.输出空

答案：C

142.在Java中，若要使用一个包中的类时，首先要求对该包进行导入，其关键字是( )。

A.import

B.package

C.include

D.Packet

答案：A

143.继承是面向对象编程的一个重要特征，它可降低程序的复杂性并使代码( )。

A.可读性好

B.可重用

C.可跨包访问

D.运行更安全

答案：B

144.阅读下列代码片段

class InterestTest——ActionListener{

public"void actionPerformed(ActionEvent event){

double interest=balance\*rate/1 00 ;

balance+=interest;

NumberFormat format=NumberFormat.getCur-

rencyInstance();

System.OUt.print]b("balance="+formatter.

format(balance));

}

Private double rate;

}

在下画线处，应填的正确选项是( )。

A.Implementation

B.Inheritance

C.implements

D.Extends

答案：D

145.下列方法中，不属于类Strin9的方法是( )。

A.toLowerCase()

B.valueOf()

C.charAt()

D.append()

答案：D

146.grid[9][5]描述的是( )。

A.二维数组

B.一维数组

C.五维数组

D.九维数组

答案：A

147.Java类库中，将信息写入内存的类是( )。

A.java.io.FileOutputStream

B.java.io.ByteArrayOutputStream

C.java.io.BufferedOutputStream

D.java.io.DataOutputStream

答案：B

148.阅读下列Java语句：

ObjectOutputStream OUt=new ObjeetOutputStream

(new ("employee.dat"));

在下画线处，应填的正确选项是( )。

A.File

B.FileWriter

C.FileOutputStream

D.Outputstream

答案：C

149.使新创建的线程参与运行调度的方法是( )。

A.run()

B.start()

C.init()

D.resume()

答案：B

150.Java中的线程模型由三部分组成，与线程模型组无关的是( )。

A.虚拟的CPU

B.程序代码

C.操作系统的内核状态

D.数据

答案：C

151．当Applet需要更新显示内容时，应该调用的方法是( )。

A．paint

B．update()

C．start()

D．repaint()

答案：B

152．向Applet传递参数的正确描述是( )。

A．<param name=age，value=20>

B．<applet code=Try．class width=100，height=100， age=33>

C．<name=age，value=20>

D．<applet code=Try．class name=age，value=20>

答案：A

153．Applet的默认布局管理器是( )。

A．BorderLayout

B．FlowLayout

C．GridLayout

D．PanelLayout

答案：B

154．阅读下列代码段。

class Test implements Runnable{

public int run(){

int i=0：

while(true){

i++：

System．OUt．println("i="+i)；

}

}

}

上述代码的编译结果是( )。

A．程序通过编译并且run()方法可以正常输出递增的i值

B．程序通过编译，调用run()方法将不显示任何输出

C．程序不能通过编译，因为while的循环控制条件不能为“true”

D．程序不能通过编译，因为run()方法的返回值类型不是void

答案：D

155．如果线程调用下列方法，不能保证使该线程停止运行的是( )。

A．sleep()

B．stop()

C．yield()

D．wait()

答案：C

156．假设用一个长度为50的数组(数组元素的下标从0到49)作为栈的存储空间，栈底指针bottom指向栈底元素，栈顶指针top指向栈顶元素，如果bottom=49，top=30(数组下标)，则栈中具有的元素个数为( )。

A．50

B．19

C．1

D．20

答案：B

157．在E-R图中，表示实体联系的框是( )。

A．矩形

B．椭圆形

C．菱形

D．正方形

答案：C

158．Java语青中，对当前对象的父类对象进行引用的关键字是( )。

A．case

B．super

C．char

D．Break

答案：B

159．能打印出一个双引号的语句是( )。

A．System．out．println{""}；

B．System．out．println{"\*"}；

C．System．OUt．println{¨／"}；

D．System．OUt．println(¨＼¨"}；

答案：D

160．使下列程序正常运行并且输出“Hello!”，横线处应填写的内容是( )。

class Test {

public static void main(string[]args){

Test t=new Test()；

t．start()；

}

Public void run(){

System．out．println("Hello!¨)；

)

A．extends Thread

B．extends Float

C．extends Iostream

D．extends Stdio

答案：A

161.下列数据结构中，属于非线性结构的是( )。

A.循环队列

B.带链队列

C.二叉树

D.带链栈

答案：C

162.下列数据结构中，能够按照“先进后出”原则存取数 据的是( )。

A.循环队列

B.栈

C.队列

D.二叉树

答案：B

163.对于循环队列，下列叙述中正确的是( )。

A.队头指针是固定不变的

B.队头指针一定大于队尾指针

C.队头指针一定小于队尾指针

D.队头指针可以大于队尾指针，也可以小于队尾指针

答案：D

164.算法的空间复杂度是指( )。

A.算法在执行过程中所需要的计算机存储空间

B.算法所处理的数据量

C.算法程序中的语句或指令条数

D.算法在执行过程中所需要的临时工作单元数

答案：A

165.软件设计中划分模块的一个准则是( )。

A.低内聚低耦合

B.高内聚低耦合

C.低内聚高耦合

D.高内聚高耦合

答案：B

166.下列选项中不属于结构化程序设计原则的是( )。

A.可封装

B.自顶向下

C.模块化

D.逐步求精

答案：A

167.Component类中用于刷新组件的方法是( )。

A.getFont()

B.getName()

C.update()

D.paint()

答案：C

168.数据库管理系统是( )。

A.操作系统的一部分

B.在操作系统支持下的系统软件

C.一种编译系统

D.一种操作系统

答案：B

169.在E-R图中，用来表示实体联系的图形是( )。

A.椭圆

B.矩形

C.菱形

D.三角形

答案：C

170.鼠标在窗口中移动时，产生的事件是( )。

A.ActionEvent

B.PrintEvent

C.KeyEvent

D.MouseEvent

答案：D

171.用于设置组件大小的方法是( )。

A.paint()

B.setSize()

C.getSize()

D.repaint()

答案：B

172.单击窗口内的按钮时，产生的事件是( )。

A.MouseEvent

B.WindowEvent

C.ActionEvent

D.KeyEvent

答案：C

173.AWT中用来表示对话框的类是( )。

A.Font

B.Color

C.Panel

D.Dialog

答案：D

174.下列运算符中，优先级最高的是( )。

A.+=

B.= =

C.&&

D.++

答案：D

175.下列运算结果为l的是( )。

A.8>>1

B.4>>>2

C.8<<1

D.4<<<2

答案：B

176.下列语句中，可以作为无限循环语句的是( )。

A.for(;;){}

B.for(int i=0;i<10000;i++){}

C.while(false){}

D.do{}while(false)

答案：A

177.下列表达式中，类型可以作为int型的是( )。

A."abc"+"efg"

B."abc"+'ef9'

C.'a'+'b'

D.3+"4"

答案：C

178.阅读下列程序：

Public class Test implements Runnable{

Private int x=0l

Private int y=0;

boolean flag=true;

Public static void main(string[]args){

Test r=new Test();

Thead tl=new Thead(r);

Thead t2=new Thead(r);

tl.start();

t2.start();

}

Public void run(){

While(flag){

x++;

y++;

system.out.println("("+x-"，"+y+")");

if(x>=10)

flag=false;

}

}

}

下列对程序运行结果描述的选项中，正确的是( )。

A.每行的(x，y)中，可能有x≠y;每一对(x，y)值都出现两次

B.每行的(x，y)中，可能有x≠y;每一对(x，y)值仅出现 一次

C.每行的(x，y)中，可能有x=y;每一对(x，y)值都出现两次

D.每行的(x，y)中，可能有x=y;每一对(x，y)值都出现

答案：B

179.如果线程正处于运行状态，则它可能到达的下一个状态是( )

A.只有终止状态

B.只有阻塞状态和终止状态

C.可运行状态、阻塞状态、终止状态

D.其他所有状态

答案：C

180.在下列程序的空白处，应填入的正确选项 是( )。

importjava.io.\*;

Public class writeInt{

Public static void main(string[]a){

Int[]myArray=(10，20，30，40);

try{

DataOutputSystem dos=new DataOutputSystem

(new FileOutputSystem("ints.dat"));

for(int i=0;l<MYARRAY.LENGTH;I++)< p>

dos.writeInt(myArray[i]);

dos. ;

System.Out.println

("Have written binary file ints.dat");

}

Catch(IOException ioe)

{System.out.println("IO Exception")，

}

}

}

A.start()

B.close()

C.read()

D.write()

答案：B

181.在一个线程中调用下列方法，不会改变该线程运行状态的是( )。

A.yield方法

B.另一个线程的join方法

C.sleep方法

D.一个对象的notify方法

答案： B

182.在关闭浏览器时调用，能够彻底终止Applet并释放该Applet所有资源的方法是( )。

A.stop()

B.destroy()

C.paint()

D.start()

答案：B

183.为了将HelloApplet(主类名为HelloApplet.class)嵌入在greeting.html文件中，应该在下列greeting.html文件的横线处填人的代码是( )。

A.(elloApplet.class

B.CODE="(elloApplet.class"

C.CODE="(elloApplet.class"WIDTH=150

HElGHT=25

D.CoDE="(elloApplet.class”" VSPACE=10

HSPACE=10

答案：C

184.下列变量名的定义中，符合Java命名约定的是( )。

A.fieldname

B.super

C.Intnum

D.$number

答案：A

185.自定义异常类的父类可以是( )。

A.Error

B.VirtuaMachineError

C.Exception

D.Thread

答案：C

186.阅读下列程序片段。

Public void test(){

Try{

sayHello();

system.out.println("hello")：

}catch(ArraylndexOutOfBoundException e){

System.out.println("ArraylndexOutOfBoundExcep—

tion");

}catch(Exception e){

System.out.println("Exception")：

}finally{

System.Out.println("finally");

}

}

如果sayHello()方法正常运行，则test()方法的运行结果将是( )。

A.Hello

B.ArraylndexOutOfBondsException

C.Exception

Finally

D.Hello

Finally

答案：D

187.为使Java程序独立于平台，Java虚拟机把字节码与各个操作系统及硬件( )。

A.分开

B.结合

C.联系

D.融合

答案：A

188.Java中的基本数据类型int在不同的操作系统平台的字长是( )。

A.不同的

B.32位

C.64位

D.16位

答案：B

189.String、StingBuffer都是( )类，都不能被继承。

A.static

B.abstract

C.final

D.Private

答案：C

190.下列程序的功能是统计字符串中“array”的个数，在程序的空白处应填入的正确选项是( )。

public class FindKeyWords(

public static void main(sring[]args){

sting text=

"An array is a data structur that stores a eollection of"

+"values of the same type.You access each individu-

al value"

+"through an integer index.For example.if a is an

array"

+"of inergers，then all]is the ith integer in the ar-

ray.";

Int arrayCount=0;

Int idex=-l;

Sting arrarStr="array"：

Index=text.indexof(arrayStr);

While(index 0){

++arrayCount：

Index+=arrayStr.1ength();

Index=text.indexof(arrayStr，index);

}

System.OUt.println

("the text contains"+arrayCount+"arrays");

}

}

A.<

B.=

C.<=

D.>=

答案：D

191.构造方法名必须与( )相同，它没有返回值，用户不能直接调用它，只能通过new调用。

A.类名

B.对象名

C.包名

D.变量名

答案：A

192.在多线程并发程序设计中，能够给对象x加锁的语句是( )。

A.X.wait()

B.synchronized(x)

C.X.notify()

D.x.synchronized()

答案：B

193.Java中类0bjectOutputStream支持对象的写操作，这是一种字节流，它的直接父类是( )。

A.Writer

B.DataOutput

C.OutputStream

D.ObjectOutput

答案：C

194.在下列程序的空白处，应填入的正确选项是( )。

Import java.io.\*;

Pulilc class ObjectStreamTest{

Publilc static void main(string args[])throws IOEx-

ception{

OhiectOutputStream oos=new OhjectOutputStream

(new FileOutputStream("serial.bin"));

Java.util.Date d=new Java.util.Date();

Oos (d);

ObjectInputStream ois=

new OhjectlnputStream(new FileOutputStream("serial.

bin"));

try{

java.util.date restoredDate=

(Java.util.Date)ois.readObject();

System.out.println

("read object back from serial.bin file："

+restoredDate);

}

Catch(ClassNotFoundException cnf){

System.out.println("class not found");

}

}

A.WriterObject

B.Writer

C.BufferedWriter

D.writerObject

答案：D

195.Class类的对象由( )自动生成，隐藏在.class文件中，它在运行时为用户提供信息。

A.Java编译器

B.Java解释器

C.Java new关键字

D.Java类分解器

答案：A

196.某二叉树有5个度为2的结点以及3个度为1的结点，则该二叉树中共有结点数为( )。

A.11

B.12

C.13

D.14

答案：D

197.程序流程图中的菱形框表示的是( )。

A.处理步骤

B.逻辑处理

C.物理处理

D.控制流向

答案：B

198.在多线程程序设计中，如果采用继承Thread类的方式创建线程，则需要重写Thread类的( )方法。

A.start

B.local

C.interrupt

D.Run

答案：D

199.代码System.out.println(066)的输出结果是( )。

A.12

B.36

C.54

D.66

答案：C

200.表达式(10\*49.3)的类型是( )。

A.double

B.char

C.long

D.Float

答案： A

201.下列叙述中正确的是( )。

A.对长度为n的有序链表进行查找，最坏情况下需要的比较次数为n

B.对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为(n/2)

C.对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为(log2n)

D.对长度为n的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为(nlog2n)

答案：C

202.算法的时间复杂度是指( )。

A.算法的执行时间

B.算法所处理的数据量

C.算法程序中的语句或指令条数

D.算法在执行过程中所需要的基本运算次数

答案：D

203.软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)，下面属于系统软件的是( )。

A.编辑软件

B.操作系统

C.教务管理系统

D.浏览器

答案：C

204.软件(程序)调试的任务是( )。

A.诊断和改正程序中的错误

B.尽可能多地发现程序中的错误

C.发现并改正程序中的所有错误

D.确定程序中错误的性质

答案： A

205.数据流程图(DFD图)是( )。

A.软件概要设计的工具

B.软件详细设计的工具

C.结构化方法的需求分析工具

D.面向对象方法的需求分析工具

答案： D

206.软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。详细设计属于( )。

A.定义阶段

B.开发阶段

C.维护阶段

D.上述三个阶段

答案：B

207.数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是( )。

A.数据定义语言

B.数据管理语言

C.数据操纵语言

D.数据控制语言

答案：C

208.在学生管理的关系数据库中，存取一个学生信息的数据单位是( )。

A.文件

B.数据库

C.字段

D.记录

答案：D

209.数据库设计中，用E-R图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示，它属于数据库设计的( )。

A.需求分析阶段

B.逻辑设计阶段

C.概念设计阶段

D.物理设计阶段

答案：C

210.若变量a是String类型的数据，那么表达式(a+a)的类型是( )。

A.char

B.String

C.int

D.Long

答案：B

211.Java中定义常量的保留字是( )。

A.const

B.final

C.finally

D.Native

答案：C

212.下列关于Java布尔类型的描述中，正确的是( )。

A.一种基本的数据类型，它的类型名称为boolean

B.用int表示类型

C.其值可以赋给int类型的变量

D.有两个值，l代表真，0代表假

答案：A

213.Java中所有类的父类是( )。

A.Father

B.Dang

C.ExceptionTM

D.Object

答案：D

214.下列程序段的输出结果是( )。

int data=0;

char k='a'，P='f';

data=P-k：

System.OUt.printll n(data);

A.0

B.a

C.f

D.5

答案：D

215.下列数中为八进制的是( )。

A.27

B.0x25

C.026

D.028

答案：C

216.下列方法中，不属于Throwable类的方法是( )。

A.printMessage

B.getMessage

C.toString

D.fillStackTrace

答案：C

217.下列程序的输出结果是( )。

Public class Test{

Public static void main(String[]args){

int[]array=(2，4，6，8，10);

int size=6;

int result=-l：

try{

for(int i=0;i<size&&result=></size&&result=>

if(array[i]= =20)result=i：

}

catch(ArithmeticException e){

System.out.println("Catch---1");

}

catch(ArraylndexOutOfBoundsException e){

System.out.println("Catch---2")：

}

catch(Exception e){

System.out.println("Catch---3")：

}

}

A.Catch---1

B.Catch---2

C.Catch---3

D.以上都不对

答案：B

218.下列包中，包含JOptionPane类的是( )。

A.javax.swing

B.java.lang

C.java.util

D.java.Applet

答案：A

219.下列选项中，与成员变量共同构成一个类的是( )。

A.关键字

B.方法

C.运算符

D.表达式

答案：B

220.下列程序的功能是将一个整数数组写入二进制文件，在程序的下画线处应填入的选项是( )。

importjava.io.\*;

public class XieShuzu{

Dublic static void main(String[]a){

Int[]myArray=(10，20，30，40);

try{

DataOutputStream dos=

new DataOutputStream(new

FileOutput Stream("ints.dat"));

for(int i=0：i<MYARRAY.LENGTH;I++)< p>

dos. (myArray[i]);

dos.close();

System.out.println("已经将整数数组写入二进制文件：ints.dat");

}catch(IOException ioe)

{System.out.println("IO Excepr\_on");}

}

}

A.writeArray

B.writeByte

C.writeInt

D.writeDouble

答案：C

221.Java中的抽象类Reader和Writer所处理的流是( )。

A.图像流

B.对象流

C.字节流

D.字符流

答案：D

222.下列叙述中，错误的是( )。

A.内部类的名称与定义它的类的名称可以相同

B.内部类可用abstract修饰

C.内部类可作为其他类的成员

D.内部类可访问它所在类的成员

答案：A

223.用于在子类中调用被重写父类方法的关键字是( )。

A.this

B.super

C.This

D.Super

答案：B

224.下列Java语句从指定网址读取html文件，在下画线处应填上的选项是( )。

Reader in=new (new URL(urlString).

openStream());

A.Reader

B.DataOutputStream

C.ByteArray InputStream

D.InputStreamReader

答案：A

225.下列不属于表达式语句的是( )。

A.++i;

B.--j;

C.b#a;

D.b\*=a;

答案：C

226.下列为窗口事件的是( )。

A.MouseEvent

B.WindowEvent

C.ActionEvent

D.KeyEvent

答案：B

227.用鼠标单击菜单项(Menultem)产生的事件是( )。

A.MenuEvent

B.ActionEvent

C.KeyEvent

D.MouseEvent

答案：B

228.下列不属于逻辑运算符的是( )。

A.!

B.||

C.&&

D.|

答案：D

229.当使用SomeThread t=new SomeThread()创建一个线程时，下列叙述中正确的是( )。

A.SomeThread类是包含run()方法的任意Java类

B.SomeThread类一定要实现Runnable接口

C.SomeThread类是Thread类的子类

D.SomeThread类是Thread类的子类并且要实现Runnable接口

答案：C

230.在程序的下画线处应填入的选项是( )。

public class Test {

public static void main(String args[]){

Test t=new Test();

Thread tt=new Thread(t);

tt.start();

}

public void run(){

for(int i=0;i<5;i++){

System.OUt.println("i="+i);

}

}

}

A.implements Runnable

B.extends Thread

C.implements Thread

D.extends Runnable

答案：A

231．如果线程正处于阻塞状态，不能够使线程直接进入可运行状态的情况是( )。

A．sleep()方法的时间到

B．获得了对象的锁

C．线程在调用t．join()方法后，线程t结束

D．wait()方法结束

答案：D

232．Java中，线程必须属于一个进程，线程是程序运行中的( )。

A．字节流

B．字符流

C．对象流

D．执行流

答案：D

233．当一个Applet被加载，后续对Applet生命周期方法的调用中，可能存在的次序是( )。

A．start()，stop()，destroy()

B．init()，start()，stop()，start()，stop()，destroy()

C．start()，init()，stop()，destroy()

D．ink()，start()，destroy()

答案：B

234．在HTML文件的<applet>标志中作为可选属性的是( )。

A．Applet主类的文件名

B．Applet显示区域的宽度

C．Applet主类的路径

D．Applet显示区域的高度

答案：A

235．如果应用程序要在Applet上显示输出，则必须重写的方法是( )。

A．Graphics．drawstring()

B．repaint()

C．paint()

D．update()

答案：C

236．设某循环队列的容量为50，如果头指针front=45(指向队头元素的前一位置)，尾指针rear=10(指向队尾元素)，则该循环队列中共有元素个数为( )。

A．5

B．15

C．35

D．40

答案：B

237．Java字节码文件的扩展名是( )。

A．．JVM

B．．dbt

C．．class

D．．Exe

答案：C

238．能够用于创建可变字符串对象的类是( )。

A．StringBuffer

B．VariantString

C．StringCharacte

D．StringLong

答案：A

231.下列特点中不属于Java的是( )。

A.多线程

B.多继承

C.跨平台

D.动态性

答案：B

232.Java的反汇编命令是( )。

A.javap

B.javac

C.jdb

D.Java

答案：A

233.下列变量定义中，不合法的是( )。

A.int SX;

B.int\_123;

C.int Summer 2010\_gross\_sale;

D.int#dim;

答案：D

234.下列选项中为单精度数的是( )。

A.2

B.5.2

C.0.2f

D.0.23

答案：C

235.下列关于boolean类型的叙述中，正确的是( )。

A.可以将boolean类型的数值转换为int类型的数值

B.可以将boolean类型的数值转换为字符串

C.可以将boolean类型的数值转换为char类型的数值

D.不能将boolean类型的数值转换为其他基本数据类型

答案：D

236.若定义int a=2，b=2，下列表达式中值不为4的是( )。

A.a\*(++b)

B.a\*(b++)

C.a+b

D.a\*b

答案：A

237.下列可以获得构件前景色的方法是( )。

A.getsize()

B.getForeground()

C.getBaekground()

D.paint()

答案：D

238.下列程序的运行结果是( )。

public class test{

private String[]data={¨10"，"10.5"}，

public void fun()(

double S=0;

for(int i=0;i<3;i++){

try{

s=s+Integer.parseInt(data[i]);

catch(Exception e){

System.out.print(“errorl：”+data[i])。

}

}

}

public static void main(string[]args){

try{

test d=new test();

d.fun();

}catch(Exception e){

System.out.println("error2")

}

}

}

A.errorl：10.5

B.error2

C.errorl：10.5 error2

D.以上都不对

答案：C

239.下列程序片段中，能通过编译的是( )。

A.public abstract class Animal{

public void speak();}

B.public abstract class Animal{

public void speak(){);}

C.public class Animal{

pubilc abstract void speak();}

D.public abstract class Animal{

pubile abstract void speak(){};}

答案：A

240.下列不属于接口WindowListener的方法是( )。

A.windowClosing()

B.windowClosed()

C.windowMinimized()

D.windowOpened()

答案：C