



中國傳媒大學

COMMUNICATION UNIVERSITY OF CHINA



国际本科

INTERNATIONAL CREATIVE
DIGITAL ART PROGRAM

+

国际化创意人才培养项目

招生简章 ADMISSION BROCHURE



中国传媒大学 COMMUNICATION UNIVERSITY OF CHINA

中国传媒大学是教育部直属的“一流学科建设高校”，“211工程”重点建设大学，“985优势学科创新平台”重点建设高校。学校始建于1954年，2004年8月由北京广播学院更名为中国传媒大学。学校坐落于北京古运河畔，地处首都功能核心区和北京城市副中心之间，交通便利，区位优势明显。校园环境优美，占地面积46.37万平方米，总建筑面积63.88万平方米。

办学65年来，学校秉承“立德、敬业、博学、竞先”的校训，以培养“弘道崇德、经世致用”的传媒人为己任，培养了大量党和国家所需要的、能够应对未来媒体挑战、驰骋于国际舞台的优秀传媒人才，为党和国家的传媒事业以及经济社会发展做出了重要贡献，被誉为“中国广播电视及传媒人才摇篮”“信息传播领域知名学府”。

学校坚持“结构合理、层次分明，重点突出、特色鲜明，优势互补、相互支撑”的学科建设思路，充分发挥传媒领域学科特色和综合优势，形成了以新闻传播学、戏剧与影视学、艺术学理论、信息与通信工程为龙头，设计学、音乐与舞蹈学、美术学、中国语言文学、外国语言文学、电子科学与技术、计算机科学与技术、法学、管理科学与工程等为支撑，互联网信息、文化产业、新媒体、艺术与科学等交叉学科为特色的多学科融合渗透、协调可持续发展的学科体系。

学校与200多所国外知名大学、科研与传媒机构建立了交流合作关系。2009年学校发起成立了“传媒高等教育国际联盟”，27个国家和地区的67所知名传媒高校加入联盟。面向未来，学校将牢牢把握时代发展大势、高等教育发展大势，守正创新，担当作为，以立德树人为根本，以中国特色、世界一流为目标，瞄准智能传媒和国际一流两大主攻方向，全面布局智能传媒教育，率先实现由传统传媒教育向智能传媒教育的转型跨越，赢得智能传媒教育主动权和主导权，引领推动新文科建设，早日实现世界知名高水平传媒大学的奋斗目标！



校园活动 CAMPUS ACTIVITIES



动画电影《天气之子》中国发布会



"Aniwow!"中国(北京)国际大学生动画节颁奖典礼



创意设计展



中国(北京)国际大学生动画节闭幕式



动画节专家讲座

校园环境 CAMPUS ENVIRONMENT



文化广场



"珍宝之馆"-中国动漫博物馆



图书馆一角



动画与数字艺术学院走廊



虚拟现实实验室

项目简介 ABOUT THE PROGRAM

中国传媒大学是国内最早一批从事动画、数字媒体艺术、游戏设计及网络多媒体教学科研的院校之一，是国家动画教学研究基地。现已在动画、数字媒体艺术、游戏设计及网络多媒体教学科研方面形成跨学科、跨媒体、科学与艺术相融合的整体特色与优势。

为进一步推进我国文化创意产业国际化专业人才培养进程，中国传媒大学作为国内顶尖的动画与游戏专业领域高校，联合享有“游戏与电玩界哈佛”之美誉的美国迪吉彭理工学院共同开发三维动画与游戏设计专业方向的国际本科学分课程，举办由我校动画与数字艺术学院负责师资教学、培训学院负责归口管理的“国际化创意人才培养项目”。项目教学中结合素质教育、专业教育、英语技能、实操能力等多方面培养，使学生能够掌握学科内所要求的专业技能、熟练的英语沟通能力、了解企业在本专业择才标准以及具备赴海外名校学习和生活的能力。学生完成中国传媒大学阶段课程后，成绩合格者可赴海外合作院校继续攻读动画动漫设计、计算机游戏设计、动画与游戏设计、影视后期制作、视觉特效、交互媒体设计、视觉传达等相关专业本科课程，完成学业获得海外大学学士学位。项目旨在通过中外高校联合培养的模式，塑造掌握世界前沿数字创意能力并具有全球视野的国际化数字创意人才。





项目优势 ADVANTAGES

专业师资 Professional Faculty

国际化创意人才培养项目课程采用中英文双语授课模式，专业课师资以我校动画与数字艺术学院教师为主，同时引入海外知名教授及专业学者，丰富和提高学生的国际化视野和国际前沿的创作技巧。英语教学团队中外籍老师均持有外专局颁发的外籍专家资质证书，课堂中引入西方语言教学理念，针对学生特点开展互动启发式、引导性教学，全面提高英语实用技能，为未来赴海外大学继续深造打下坚实的语言基础。

国际课程 International Curriculum

为学生达到行业内企业的择才标准和海外合作大学的录取标准，中国传媒大学阶段课程采用与美国迪吉彭理工学院共同开发的国际学分课程及教学体系，在动画与数字艺术学院开展专业课程、实训课程、作品集课程的学习，培养学生掌握熟练的专业技能和高水平专业作品制作的能力，达到海外大学的升学标准。同时开设强化学生的英语交流能力及考试能力的雅思课程，使学生在出国前达到海外大学英语语言录取标准。

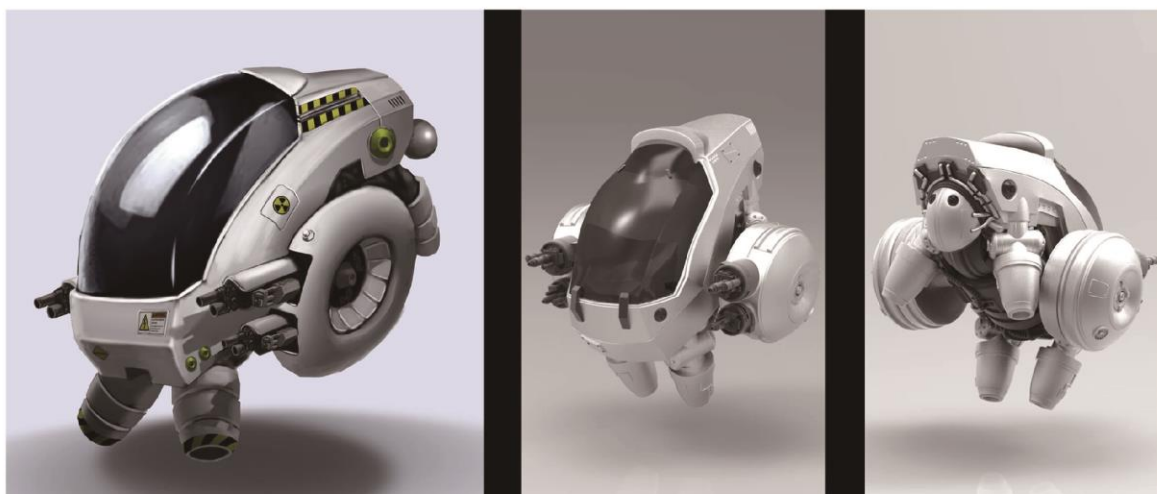
校园活动 Campus Life

学生在中国传媒大学学习期间有机会参与到本专业的众多校园活动中，从而开阔专业视野并得到锻炼机会。例如，中国(北京)国际大学生动画节活动、北京国际电影节动画产业学术论坛、毕业生作品设计展、中传电竞竞赛等活动。学生可以根据自己的兴趣加入学校各种社团，有动漫、电竞、篮球、乒乓球、摄影等社团，有利于各专业领域学生的融合。

留学服务 Study Abroad Service

国际化创意人才培养项目根据学生在校学习成绩及作品集提供“一对一”留学规划，根据学生的留学国家、意向院校及专业方向制定切实可行的留学方案，提供以美国迪吉彭理工学院为代表的众多海外大学本科课程的升学通道。同时留学服务部专业教师为学生提供赴海外大学申请及签证材料指导等帮助。

- 项目学生留学服务工作由中国传媒大学培训学院合作伙伴上海茶树网教育科技有限公司负责办理。



三维动画 3D ANIMATION

▶ 招生计划 **25** 人

培养目标 Objectives

“国际化创意人才培养项目”三维动画专业涉及影视特效、三维造型艺术、（角色）动画艺术、虚拟现实（VR）、三维动画后期合成艺术等领域的应用，旨在培养了解国内外动画行业发展现状与未来趋势，熟悉传统动画及数字动画制作流程，具备较高艺术修养和创作能力的优秀动画人才。使学生成长为熟练掌握三维动画和影视特效制作前沿技术，具备从事三维动画与特效制作、动画导演、动画表演与动作设计、动画技术监督等专业能力的国际化高端动画复合型人才。

主干课程 Main Courses

艺术类基础课程、动画原理与技法、雕塑与三维造型、三维动画设计稿、数字影视剪辑艺术与实践、三维建模与材质、分镜头脚本设计、导演基础、原画设计、动画创作、创意漫画、动画数字基础、作品集指导、雅思英语等。

职业方向 Career Directions

二维动画设计师、三维动画设计师、游戏美术设计师、影视动画设计师、影视后期合成师等职业岗位。可就职于影视动画制作公司、广告传媒类公司、游戏制作公司等商业制作公司。职业方向涉及动画、游戏等互联网互动娱乐领域，手机动漫、手机游戏等无线娱乐领域。

报名要求 Registration Requirements

具备较强美术绘画基础并对三维动画专业具有浓厚兴趣的高中同等学历毕业生，同时要求学生具备高中毕业同等水平英语基础。

游戏设计 GAME DESIGN

▶ 招生计划 **25** 人

培养目标 Objectives

“国际化创意人才培养项目”游戏设计专业涉及游戏创意设计、游戏原画设计、游戏造型艺术、游戏动画与特效、游戏UI界面设计、游戏后期合成等领域的应用，旨在培养具有良好的人文与艺术修养，熟悉游戏产品开发流程，具有创新游戏策划思想和较强的游戏美术设计能力的优秀游戏人才。使学生成长为熟练掌握三维游戏制作方法，具备从事游戏美术设计、游戏策划、游戏开发、游戏项目管理等专业能力的国际化高端游戏设计复合型人才。

主干课程 Main Courses

游戏概论、游戏概念设计、三维游戏美术、雕塑与三维造型、游戏创作、游戏角色绑定与动画、数字视频编辑、游戏策划、游戏心理学、数字声音创作、构成设计、动画原理与技法、游戏页面设计、雅思英语等。



职业方向 Career Directions

游戏原画设计师、游戏模型设计师、游戏衍生产品设计师、平面设计师。可就职于游戏制作公司、动漫娱乐公司、影视动画制作公司等商业制作公司，职业方向涉及游戏、网络动画等互联网互动娱乐领域，手机游戏、手机动漫等无线娱乐领域。

报名要求 Registration Requirements

具备较强美术绘画基础并对游戏设计专业具有浓厚兴趣的高中同等学历毕业生，同时要求学生具备高中毕业同等水平英语基础。



国际名校合作 INTERNATIONAL COOPERATIONS

Digipen Institute of Technology (美国迪吉彭理工学院) 创立于1988年, 位于美国华盛顿州西雅图的雷德蒙德, 学院在《普林斯顿评论》2018年游戏设计50强本科院校排行榜上排名第3, 全美4000余所大学本科毕业生薪资排名第17名, 首年平均薪资达到8.2万美元。学院在业界内享有“游戏与电玩界的哈佛”之美誉, 是典型的产业创新型大学, 是全球致力于计算机交互技术教育和研究领域的领导者, 是游戏方向人才教育培养领域的领头羊, 其游戏引擎设计、游戏设计、数字艺术和动画、同步动态仿真、虚拟现实等专业拥有很高的学术水准。学院学生在各类国际竞赛中获得60多次大奖, 其中三次赢得IGF的“最佳学生游戏”奖项, 目前国际电竞赛采用的主要几款超级游戏都由本院师生参与开发, 如英雄联盟、使命召唤系列、DOTA2、反恐精英、马里奥赛车、植物大战僵尸、NBA2K15 等均由本院提供技术支持并参与游戏的设计开发。

中国传媒大学与美国迪吉彭理工学院强强联合, 共同开设三维动画与游戏设计专业方向的国际本科学分课程, 学生完成我校阶段课程后, 成绩符合者可被以美国迪吉彭理工学院为代表的海外大学录取, 赴海外继续攻读学位课程, 完成学业可获得海外大学本科学士学位。

迪吉彭理工学院

DigiPen Institute of Technology

- ▲ 享有“游戏与电玩界哈佛”之美誉;
- ▲ 动画、计算机游戏专业全美排名前3位 - 《普林斯顿评论》排名;
- ▲ 毕业生起薪全美排第17位, 平均年薪8.2万美元。



犹他大学

University of Utah

- ▲ 计算机图形学的发源地, 有“计算机图形圣地”之美誉;
- ▲ 电子游戏设计本科专业全美排名第1名 - 《普林斯顿评论》排名。



*更多海外大学升学信息请致电学校咨询: 010-53688381

专家寄语 MESSAGE FROM THE EXPERTS



杨柏 Bai Yang

中国文化旅游部《艺术教育》杂志社副社长

近几年来，蓬勃发展的CG产业给动画和游戏设计专业的毕业生带来了更广阔的就业机会。据统计，目前中国真正处于研发核心环节的高端动画和游戏设计人才不足十万人，而缺口却是上百万。问题还是出在我们的人才培养模式和具体的教学方法上。我非常赞同中国高校与世界数字媒体领域的名校进行全方位的教学交流与合作，吸取他们将教学与产业紧密对接的丰富经验。今喜闻中国传媒大学举办国际化创意人才培养项目，培养高端数字媒体设计人才，说明中国的名校已开始行动，我深感欣慰！



谢宁 Ning Xie

中国影视后期产业联盟副理事长、Base FX副总裁

当前，电影的重工业化趋势非常明显，重心已经迁移到后期。中国电影工业化的关键在于电脑视效工业，视效预览加快了电影工业化的进程，同时也是非常好的普及视听语言和电影教学的工具。但目前的状况是，本领域的高端人才缺口很大。中国传媒大学举办国际化创意人才培养项目，培养高端数字艺术人才，对我们这些求贤若渴的企业来说无疑是个福音。我希望将来有一部分毕业生能够进军影视后期产业，为中国电影工业的发展做出贡献。



Dominique Boisshot

欧盟动漫项目主席、前法国昂西动漫节评委

数字科技改变了我们的生活，也改变了艺术。谁能相信，在七十年代有的第一个录音艺术，生产的第一台绘画电脑将会如此迅速地改变几百年的传统艺术实践？我们必须承认，如今，数字科技改变了油画、素描、雕塑、音乐、摄影，表演等艺术活动，而且促进了新的活动的到来，如装置艺术、虚拟现实等。它同样也创造了巨大的三维动画、网络游戏及影视特效产业。在此，我衷心祝愿迪吉彭理工学院与中国传媒大学共同举办的这个高级人才培养项目取得巨大成功。

申请须知 INSTRUCTIONS TO APPLICANTS

报名须知 Admission Informations

招生计划：游戏设计（25人）、三维动画（25人）

招生日期：即日起至2020年8月10日

开学日期：2020年9月初（以录取通知书日期为准）

报考条件：凡高中毕业或具有同等学历，品行端正、无犯罪记录，身体健康的祖国大陆考生均可报名。

招生对象：

- ▲ 优秀高中毕业生；
- ▲ 对动画或游戏行业有一定了解，并对动画或游戏美术创作感兴趣的学生。

录取原则：

- ▲ 报名考生需参加我校统一英语入学测试及绘画专业考试，择优录取；
- ▲ 报名考生可提交美术类联考成绩单、校考合格证、高考成绩单等材料作为录取参考重要依据。

收费标准 Fees

- ▲ 入学测试费：500元
该费用因个人原因未能参加测试的学员，费用不予退还。
- ▲ 课程学制：二年制
- ▲ 课程学费：68000元/年
- ▲ 学分认证费：25000元/年
备注：住宿费、保险费依据标准另行缴纳。

汇款方式 Remittance

- ▲ 汇款账户：中国传媒大学
- ▲ 开户行：中国农业银行北京定福庄支行
- ▲ 账号：11-0433-0104-0000-136
- ▲ 行号：474
- ▲ 请务必汇款附言：DAP2020+专业+学员姓名
此账户为中国传媒大学官方唯一账户，通过银行汇款时应谨防诈骗，请不要汇款给任何其他账户。

颁发证书及学历认证 Certificate

- ▲ 中国传媒大学课程结业证书
- ▲ 海外大学学士学位证书

海外大学证书及认证样本



学业规划 Academic Planning

- ▲ 国内阶段：
学生在我校动画与数字艺术学院进行两年全日制专业课程、英语语言课程、实训课程等课程学习，其中专业课程为海外院校学分豁免课程。
- ▲ 国外阶段：
学生完成我校阶段课程后，成绩符合者被以美国迪吉彭理工学院为代表的众多海外名校录取，赴海外继续攻读学位课程，完成学业可获得海外大学本科学士学位证书。



学生感言 STUDENTS' TESTIMONIALS



JOSH (2019级) 感言

梦想升起的地方、动画大师诞生的摇篮，中国传媒大学的动画学院算是动画爱好者最向往的圣地了。这里聚集业内一流的教师与相似梦想的同学，这里配备现代化教学设施以及怡人的教学环境，共同构成动画学院这一方小小圣地，非常幸运我能成为这里的朝圣者之一。

来到传媒大学动画学院学习让我受益匪浅，发生了很大改变，我现在更加清楚的了解自己未来努力的方向，不求做当代青年楷模，但求不辱少年之名。动院让我不再迷茫，让我学会了更加相信自己！



LUCY (2019级) 感言

从童年喜欢动画伊始到选择学习美术绘画艺考之路，可谓充满艰难险阻，经过不懈努力成为DAP国际本科的学生，也终于走进了中国传媒大学这座梦想的殿堂。在动画学院的课上能和众多志同道合的同学们相互交流学习经验、碰撞艺术灵感，课余还有大师级指导老师、和学姐学长给予我学习上的引导和帮助，真的收获颇多。

开学至今虽课业较为繁忙，在痛并快乐的同时我感到无比幸福和充实。这里不仅有优美宜人的校园环境还汇集了各式各样的“中传”美食。我能够在这样的学府里成长自己，相信未来一定学有所成，未来还等着我去不断探索！

