

“星际迷航”编程竞赛

1.挑战概述

“星际迷航”编程竞赛致力于综合评价学生的编程水平，对学生的科技素养、逻辑思维和编程能力三方面进行客观科学的测试。

2.挑战内容

挑战为选择题形式，题目分信息知识与编程常识题（共 100 分）

单选题，每题答案唯一且清晰无歧义，答对得 2 分，答错不得分。

编程题，每题答案不唯一，以运行结果为准。

3.挑战组别

- 小学组：小学 1-6 年级，图形化、Python、C++；三个组别；
- 初中组：初中 1-3 年级，包括 Python、C++；两个组别；

4.竞赛命题基于以下原则：

- 知识面广、适应发展
- 逻辑清晰、头脑灵活
- 思维严谨、创意丰富

5.编程常识竞赛范围

- 计算机网络基础知识
- 计算机组成与操作系统基础知识
- 计算机科技发展史
- 逻辑判断与推理

6.信息知识竞赛范围

- 计算机存储基础知识

- 二进制及其它进制
- 数据结构基础
- （初中组）算法与复杂度评价
- （初中组）初等组合数学

7.竞赛流程：

- (1) 本项目竞赛机器人现场编程时间为 60 分钟；
- (2) 本项目以最短用时和完成度评定比赛成绩。

8.竞赛方法：

所有参赛选手根据竞赛规则，现场完成编程环节，保存任务文件，根据任务的完成时间和完成度评定比赛的成绩。

9.竞赛任务解析：

- (1) 竞赛要求：
 - A. 参赛选手赛前准备好电脑、软件等。
 - B. 根据任务阶段的要求，任务阶段的限定时间为 60 分钟，参赛选手要求在规定的时间内完成编程任务；
 - C. 任务阶段过程中出现的意外情况由参赛选手自行处理，所用时间算作比赛耗时；
- (2) 参赛培训要求
 - A. 程序设计要求根据题目，如特殊要求，需要使用要求的函数完成；
 - B. 练习时多侧重创造力的培养，鼓励出现不同的竞赛作品；

10.评分标准

(1) 分数记录

(2) 排名:

A. 若选手完成所有任务，则以最终的比赛时间作为第一排名标准

B. 若在规定的时间内选手未完成所有任务，那么裁判根据任务完成得分来进行排名

C. 分值相同获并列名次

样题参考（扫码二维码查看）：

