

四川省文化和旅游厅

YJ〔2022〕171号

四川省文化和旅游厅 关于征求《四川省艺术系列动漫游戏专业职称 申报评审基本条件（试行）（征求意见稿）》意见的函

各市（州）文化和旅游主管部门、人力资源社会保障局，省级有关部门，各有关企事业单位：

根据中共中央、省委省政府关于深化职称制度改革的要求，按照《关于深化职称制度改革的实施意见》（川委办〔2018〕13号）、《关于进一步做好我省2020年度职称改革工作的通知》（川人社职称〔2020〕4号）文件精神，结合我省实际，我厅牵头起草了《四川省艺术系列动漫游戏专业职称申报评审基本条件（试行）（征求意见稿）》，现印送你们征求意见。请各单位（部门）于2022年3月25日前将意见建议书面反馈我厅（电子文档请发

送到指定邮箱), 逾期未反馈视为无意见。

联系人: 张叶, 电话: 028 - 86702879

邮箱地址: 348697208@qq.com

附件: 四川省艺术系列动漫游戏专业职称申报评审基本条件
(试行)(征求意见稿)

四川省文化和旅游厅

2022年3月7日



四川省艺术系列动漫游戏专业职称申报评审基 本条件（试行）（征求意见稿）

第一章 总 则

第一条 为加快推进我省动漫游戏专业人员职称制度改革，进一步加强艺术专业技术人才队伍建设，根据《关于深化职称制度改革的实施意见》（川委办〔2018〕13号）、《关于深化艺术专业人员职称制度改革的指导意见》（人社部发〔2020〕68号）等文件精神，结合我省实际，制定本条件。

第二条 本条件适用于我省从事艺术领域工作的在职在岗专业技术人员。

离退休人员、公务员及参照公务员法管理的事业单位人员不得参加职称评审。

第三条 动漫游戏专业设初级、中级和高级职称。高级分设副高级、正高级。名称依次为四级动漫游戏师、三级动漫游戏师、二级动漫游戏师、一级动漫游戏师。

第四条 动漫游戏专业属于艺术系列艺术创作类专业，主要指动漫艺术、数字艺术、动漫文创、游戏设计、游戏策划运营等。

可根据经济社会发展和行业需要，经人力资源社会保障厅同意后，予以动态调整。

第二章 申报基本条件

第五条 思想政治和职业道德要求

（一）遵守《中华人民共和国宪法》和法律法规。热爱社会主义祖国，拥护中国共产党的领导。

（二）坚持马克思主义文艺观，坚持为人民服务、为社会主义服务，具有良好的职业道德和敬业精神，崇德尚艺，作风端正。

（三）坚守艺术理想，热爱本职工作，认真履行岗位职责。

（四）任现职以来，胜任本职工作，申报前规定年限的年度考核结果均为合格以上。

（五）任现职期间，如有下列情形的不得申报或延迟申报：

1.年度考核每出现1次考核结果为基本合格及以下者，延迟1年申报。

2.受到党纪、政务、行政处分或因犯罪受到刑事处罚的专业技术人员，在影响（处罚）期内不得申报。

3.对在申报评审各阶段查实的学术、业绩、经历造假等弄虚作假行为，实行“一票否决”，一经发现，取消评审资格，3年内不得申报。

4.涉及重大案件尚未定案或正在接受纪委监委、组织、司法

等调查的，不得申报。

第六条 学历、资历条件

（一）四级动漫游戏师。具备硕士学位；或具备大学本科学历或学士学位，从事动漫游戏设计工作满1年，经考察合格；或具备大学专科（含大学普通班、技师学院）学历，从事动漫游戏设计工作满3年；或具备高中（含中专、职高、技校）毕业后，从事动漫游戏设计工作满5年；或取得高级工职业资格（职业技能）等级后，从事动漫游戏设计工作满2年。

（二）三级动漫游戏师。具备博士学位；或具备硕士学位，从事动漫游戏设计工作满2年；或具备第二学士学位或研究生班毕业，从事动漫游戏设计工作满2年；取得初职称后，从事动漫游戏设计工作满4年；或取得技师职业资格（职业技能）等级后，从事动漫游戏设计工作满3年。

（三）二级动漫游戏师。具备博士学位，从事动漫游戏设计工作满2年；具备硕士学位，从事动漫游戏设计工作满7年；取得中级职称后，从事动漫游戏设计工作满5年；或取得高级技师职业资格（职业技能）等级后，从事动漫游戏设计工作满4年。

（四）一级动漫游戏师。具备大学本科及以上学历（学位），取得副高级职称后，从事本专业工作满5年；具备大学专科学历，取得副高级职称后，从事本专业工作满6年；或取得高级技师职业资格（职业技能）等级后，从事动漫游戏设计工作满10年。

第七条 专业能力和业绩条件

（一）四级动漫游戏师

1. 受过系统的专业基本功训练，具有动漫专业的基础理论知识。
2. 基本掌握动漫游戏设计的设计技巧。
3. 有一定的设计与创作能力，能够独立完成动漫游戏设计任务。

（二）三级动漫游戏师

1. 具有较系统的专业理论知识和一定的文化艺术素养。比较熟练地掌握动漫游戏设计的专业创作技巧。
2. 基本功扎实，能够圆满完成动漫游戏任务，有一定数量的动漫或游戏作品参与本专业的相关专业比赛、展览、展示、播映、公开出版或上市运营等。
3. 取得初级职称以来，具备下列业绩条件：

（1）独立创作短片（短篇、小型）作品 1 部以上，或参与创作完成中片（中篇、中型）作品 1 部以上，并公开出版、发行播映或上线运营。

（2）参与创作完成作品获省（部）级评奖三等奖，或获市（厅）级二等奖 2 次以上三等奖；或有 1 部以上作品参加市（厅）级以上动漫游戏展览节会或电影电视节，并具有一定影响力；或参与设计的 1 个动漫游戏 IP 被转化为产品销售，并具有一定影响力。

（三）二级动漫游戏师

1. 具有较高的学识水平和专业理论修养, 有比较丰富的动漫游戏设计实践经验。

2. 在动漫游戏设计上有所建树, 有一定的研究能力, 能总结自己的设计成果和创作经验。

3. 工作业绩较为突出, 能较出色地完成动漫游戏作品的创作工作, 能设计创作出多部代表性作品, 或作品在行业或市场中能取得良好口碑和价值。

4. 取得中级职称以来, 应具备下列业绩条件:

(1) 作为参与人员创作长片(长篇、大型)作品1部以上, 或作为主创人员创作中片(中篇、中型)作品1部, 或领衔创作短片(短篇、小型)作品3部以上, 并公开出版、发行播映或上线运营。

(2) 作为主创人员创作作品获国家级评奖二等奖或2次以上三等奖, 或获省(部)级评奖一等奖或2次以上二等奖, 或获市(厅)级2次以上一等奖; 或作为主创人员有1部以上作品参加国家级或2部以上作品参加省(部)级动漫游戏展览节会或电影电视节, 并具有较大影响力; 或作为主创人员设计的1个动漫游戏IP被转化为产品销售, 并具有较大影响力。

5. 学术成果须具备下列条件之一:

(1) 公开出版个人作品集。

(2) 独立(或作为第一作者)公开出版的学术专著或教材。

(3) 独立(或作为第一作者)公开发表有较高水平专业论文。

在乡镇、少数民族地区县工作的专业技术人员可不作此要求。

(四) 一级动漫游戏师

1. 具备深厚的动漫游戏设计相关专业理论和广博的社会科学知识,精通动漫游戏设计相关专业知识和专业技能。

2. 具有很强的理论研究、动漫游戏设计相关创作、组织策划等能力和丰富的设计创作经验,主持完成高难度的调研课题或项目,业绩显著。

3. 在培养专业技术人才上成绩显著,能解决本领域、本区域或所在单位的重大业务问题,对动漫游戏设计相关事业的发展贡献突出,在同行中享有很高的声誉。

4. 有指导副高职称专业人员的工作能力。

5. 取得副高级职称以来,应具备下列业绩条件:

(1) 作为主创人员创作长片(长篇、大型)作品1部以上或中片(中篇、中型)作品2部以上,或领衔创作短片(短篇、小型)作品5部以上,并公开出版、发行播映或上线运营。

(2) 作为主创人员创作作品获国家级评奖一等奖或2次以上二等奖,或获省(部)级评奖2次以上一等奖;或有1部以上作品参加国际级或2部以上作品参加国家级动漫游戏展览节会或电影电视节,并具有较大影响力;或作为主创人员参与设计的

2 个动漫游戏 IP 被转化为产品销售，具有较好的经济效益和社会效益。

6. 学术成果须具备下列条件之一：

(1) 公开出版有较高水平的个人作品集。

(2) 独立（或作为第一作者）公开出版有较高水平的学术专著或教材。

(3) 独立（或作为第一作者）公开发表有较高水平专业论文 2 篇以上。

第八条 任现职期间，符合下列条件之一，且年度考核均为合格以上的专业技术人才，可提前一年申报高一级职称：

(一) 在基层工作的普通高校毕业生首次申报评审职称的。

(二) 参加援彝援藏服务期满 1 年以上的。

(三) “四大片区”外的专业技术人才，任现职期间到“四大片区”服务满 1 年或与“四大片区”企事业单位建立 3 年以上支援服务关系或参加精准脱贫工作，取得显著成效的。

同时符合两项以上条件的，提前申报年限不能累计计算。

第九条 在基层工作累计满 15 年且近五年年度考核均为合格以上的专业技术人员，可降低一个学历等次申报评审中级职称；在基层工作累计满 25 年且近五年年度考核均为合格以上的专业技术人员，可降低一个学历等次申报评审高级职称。

第十条 按照《专业技术人员继续教育规定》（中华人民共和国人力资源和社会保障部令第 25 号）和《关于〈专业技术人员

继续教育规定>的贯彻实施意见》（川人社发〔2016〕20号）等要求，完成本部门、行业或政府人力资源和社会保障部门规定的继续教育任务。

第十一条 对职称外语、计算机应用能力考试不作统一要求，由用人单位自主确定。

第三章 破格条件

第十二条 对确有真才实学、成绩显著、贡献突出，符合以下相应业绩条件者，可破格申报。

（一）具备下列条件之一者，可不受学历、资历、层级限制，破格申报评审中级职称。

1. 个人获得省哲学社会科学优秀成果奖三等奖。
2. 个人获得或者个人领衔获得国际性比赛三等奖。
3. 个人获得省（部）级比赛二等奖。

（二）具备下列条件之一者，可不受学历、资历、层级限制，破格申报评审副高级职称。

1. 个人获得省哲学社会科学优秀成果奖二等奖。
2. 个人获得文化和旅游部文化艺术科学优秀成果奖三等奖。
3. 个人获得或者个人领衔获得国际性比赛二等奖。
4. 个人获得省（部）级比赛一等奖。

（三）具备下列条件之一者，可不受学历、资历、层级限制，

破格申报评审正高级职称。

1. 个人获得省哲学社会科学优秀成果奖一等奖。
2. 个人获得文化和旅游部文化艺术科学优秀成果奖一、二等奖。
3. 个人获得国家级比赛一等奖。
4. 个人获得或者个人领衔获得国际性比赛一等奖。

第十三条 国家和我省有其他相关职称申报评审破格条件的，从其规定。

第四章 答 辩

第十四条 副高级和正高级职称评审应组织同行专家进行面试答辩。有下列情况之一者必须参加答辩：

- (一) 达到规定学历但非本专业或非相近相关专业的（申报评审现职称同等级的除外）。
- (二) 破格申报的。
- (三) 享受基层、援藏援疆、“四大片区”以及脱贫攻坚政策的。
- (四) 职称评审委员会及其学科专业组认为应当进行答辩的。

第五章 附则

第十五条 本条件作为申报四川省艺术系列动漫游戏专业

职称评审的基本条件，有关市（州）、行业主管部门和单位，可根据各地、各行业、各单位事业发展和人才队伍建设需要，研究制定适用于本地、本行业、本单位的职称评审或推荐标准条件，但均不得低于本标准条件和国家标准。

第十六条 本条件中词（语）的特定解释。

（一）国家级评奖：在全国范围内对动漫游戏专业领域进行的评奖活动，冠以如“全国”“中国”“中华”等名称的专业评奖活动，由中央宣传部、中央网信办、文化和旅游部、教育部、国家广播电视总局、中国文联、中国作家协会、中国美术家协会、中国电影家协会等单位或机构主办或联办的专业比赛、展览、节会，并在动漫游戏行业中有较大影响力的全国性专业比赛、展览或节会。

（二）省（部）级评奖：指在省、直辖市范围内对动漫游戏专业领域进行的评奖活动，冠以如“四川省”、“四川”、“天府”等名称的专业评奖活动，以及在省内举办的冠以“西部”、“西南”、“巴蜀”等名称的专业评奖活动。由省委宣传部、省网信办、文化和旅游厅、教育厅、省广播电视局、省文联等单位和机构举办的常设全省性专业评奖，并在动漫游戏行业中有较大影响力的全省性专业比赛、展览或节会。

（三）市（厅）级评奖：指在市范围内对动漫游戏专业领域进行的评奖活动，冠以如“成都”、“绵阳”、“泸州”等名称的专业评奖活动。由市委宣传部、市网信办、文化和旅游局、教育局、

市广播电视局、市文联等单位和机构举办的常设全市性专业评奖，并在动漫游戏行业中有较大影响力的全市性专业比赛、展览或节会。

（三）国际级：在动漫游戏行业中公认的有较大影响力的国际性专业比赛、展览或节会。

（四）未设立奖项等次的比赛，优秀（或最佳）奖视同一等奖，提名奖视同二等奖，入围奖视同三等奖。

（五）著作：指具有特定的研究对象，概念准确，反映研究对象规律，并构成一定体系，属作者创造性思维的学术著作。凡文章汇编、资料手册、编译作品、普通教材、工具书及创作的作品集，都不视为著作。

（六）论文：指通过逻辑论述，阐明作者的学术观点，回答学科发展及实际工作问题的文章。它包括论题（研究对象）、论点（观点）、论据（根据）、结论、参考文献等。凡对事业或业务工作现象进行一般叙述、介绍（报道）的文章（不含评介、综述）以及创作的作品，都不能视为论文。

（七）参与人员：作为一般制作人员参与作品制作的人员。

（八）主创人员：作为主要创作人员参与作品创作、制作，对作品质量产生重要影响的主要创作人员。

（九）领衔创作：作为动画导演（前二）、编剧（前二）、艺术总监的创作人员。

（十）长片（长篇、大型）：视频 40 分钟以上，出版物 200

页以上;

(十一) 中片(中篇、中型): 视频 20-40 分钟, 出版物 100 页以上;

(十二) 短片(短篇、小型): 视频 10-20 分钟, 出版物 40 页以上。

第十七条 若干问题的说明

(一) 本条件中, 凡冠以“至少”“以上”者, 均含本数(本级)。

(二) 本条件中的“论文著作”都要求独著、作为第一作者或通讯作者发表。

(四) 本条件中的“公开出版、发行播映或上线运营”须提交播出或发行播映相关证明材料或版号。

(五) 本条件中“动漫游戏 IP”须提供设计稿、成品、产品、版权、销售情况等佐证材料, 并由 2 名以上本专业副高级以上职称人员出具鉴定材料。

第十八条 本条件自公布之日起 30 日后施行, 试行 2 年。未尽事宜, 按国家和我省现行有关规定执行。

第十九条 本条件由四川省文化和旅游厅、四川省人力资源和社会保障厅按职责分工负责解释。