

一学阶

1. 初识计算机

发展简史
组成
工作原理

2. 进制原理

二进制
ASCII码
信息存储单位

3. 算法初探

流程图
伪代码
算法结构
算法特征

6. 变量

身边的变量
在程序中定义变量
使用变量

9. 数据类型

变量大小
小数变量
变量类型的自动转换

10. 字符串

字符变量
字符串变量

17-18复习
19考试
20考试讲解

11. 分支结构

顺序和条件
条件语句
12. 复合语句
13.14 条件嵌套
16. switch语句

7. 运算符

四则运算
赋值

15. 条件运算符

表达式真假
运算符优先级

4. 初识开发

程序的出生
开发环境
C++示例
初识键盘
使用U盘

5. 初识输出

程序的组成
输出cout

8. 初识输入

输入语句cin
输入输出过程
编程思路