

Mala 雷达配合 GPS 使用说明

一、对 GPS 进行设置

- 1、选择 GPS 数据输出端口，如：Port1.
- 2、选择 GGA 格式
- 3、根据 GPS 类型选择通讯协议，如：NMEA
- 4、选择波特率，一般选择 9600
- 5、选择传输速率，如：10Hz 或 0.1s（每秒钟 10 个数据）
- 6、其余参数一般默认，如奇偶校验选择无（N），数据位数（8），停止位（1）

二、安装 USB 口转串口驱动

说明：如果有串口的商业型计算机可直接利用其自带的串口。

- 1、将 USB 口转串口线与计算机相 USB 口相连接（该线市场上可以买到，且带有驱动）
- 2、根据操作系统安装相应的驱动程序

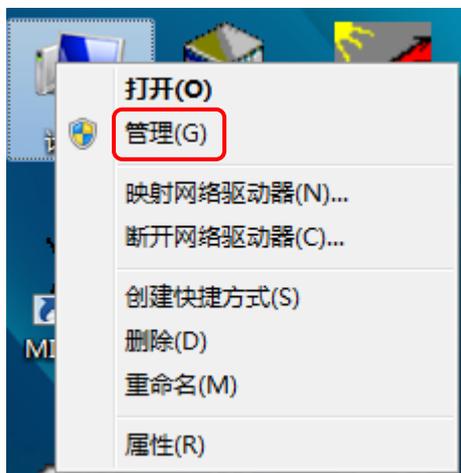
三、设置计算机端口等参数

以 win7 为例

- 1、找到计算机图标



- 2、对图标点击右键，选中**管理**



3、找到设备管理器，找到端口（COM 和 LPT）

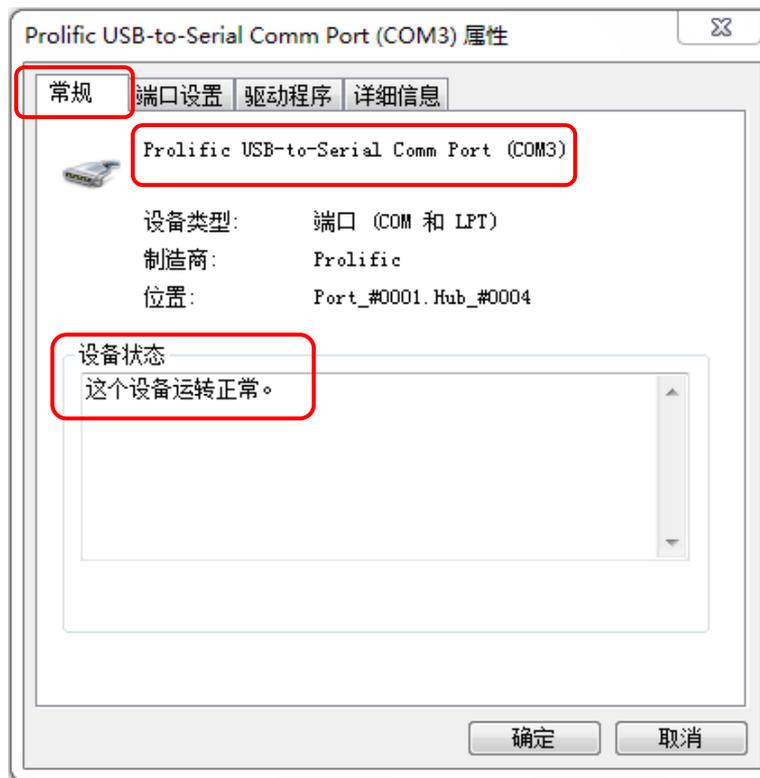


4、选择 USB Serial Port（COM3），双击进入

说明：此处，COM3 是安装 USB 转串口驱动时，自动为其分配的端口。COM1 至 COM15 均可。如果需要更改端口，按下页的第 7 步进行设置。注意，尽量不要设置成已经被计算机其它硬件占用的端口。



5、在常规选项里查看设备是否正常

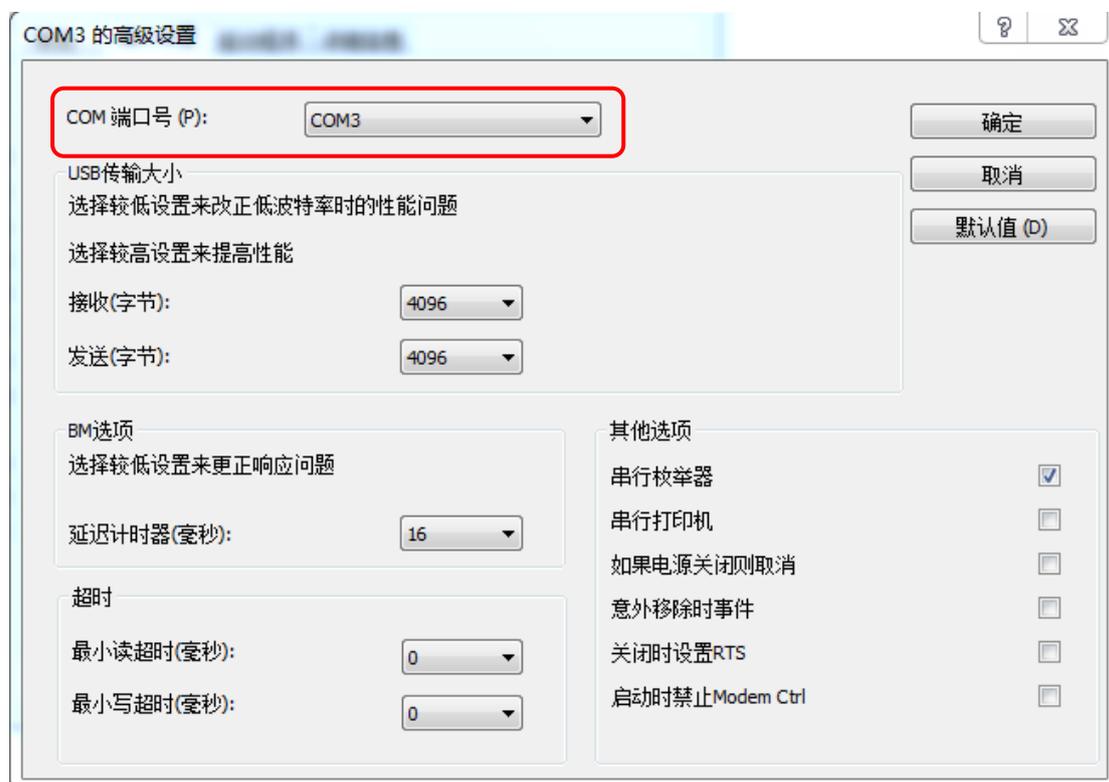
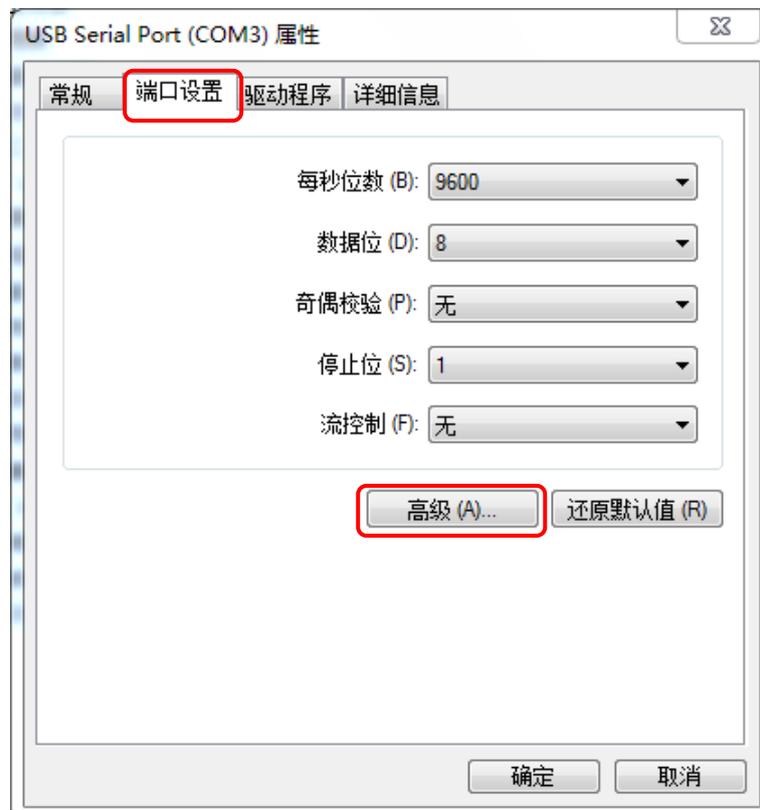


6、在端口设置里面设置参数

说明：此处设置应与 GPS 内参数设置保持一致。



7、如需要更改端口，点击**高级**，进入 COM3 的高级设置，点击下拉箭头更改端口。
说明：注意，尽量不要设置已经被计算机其它硬件占用的端口。



四、GroundVision2 雷达采集软件设置

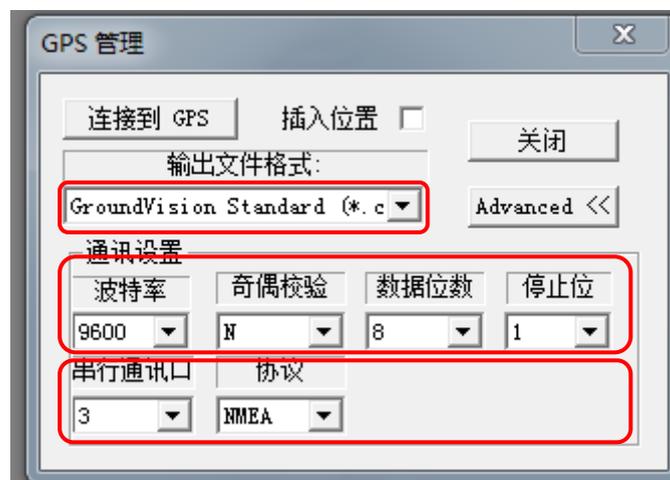
- 1、进入 **View**（查看）选项
- 2、进入 **GPS 管理**选项



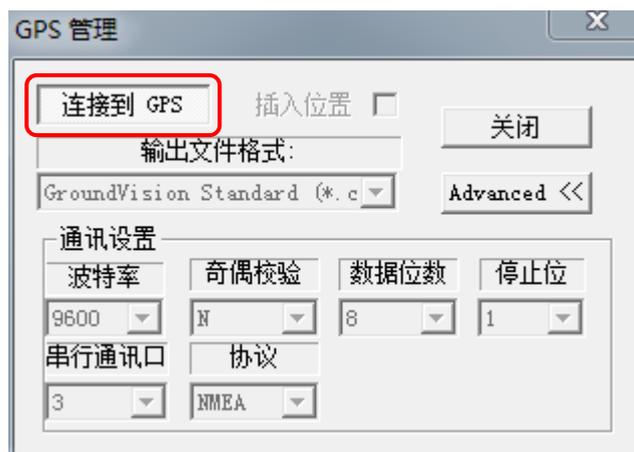
- 3、选择进入 **Advanced** 选项



- 4、设置输出文件格式、波特率、奇偶校验位、数据位数、停止位、串行通讯口、协议



5、点击连接到 GPS



6、如果 GPS 有数据，下图的经度和纬度里面会显示

说明：此处因未连接 GPS，所以显示 NO Fix

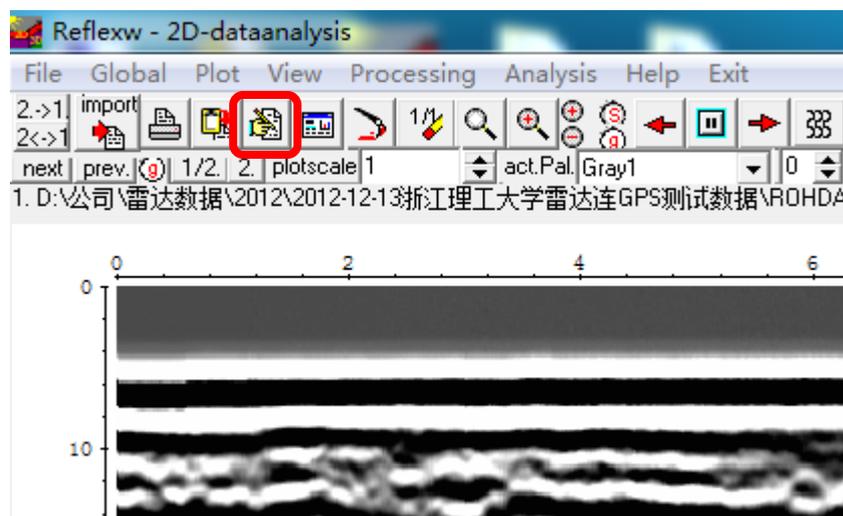


补充说明：

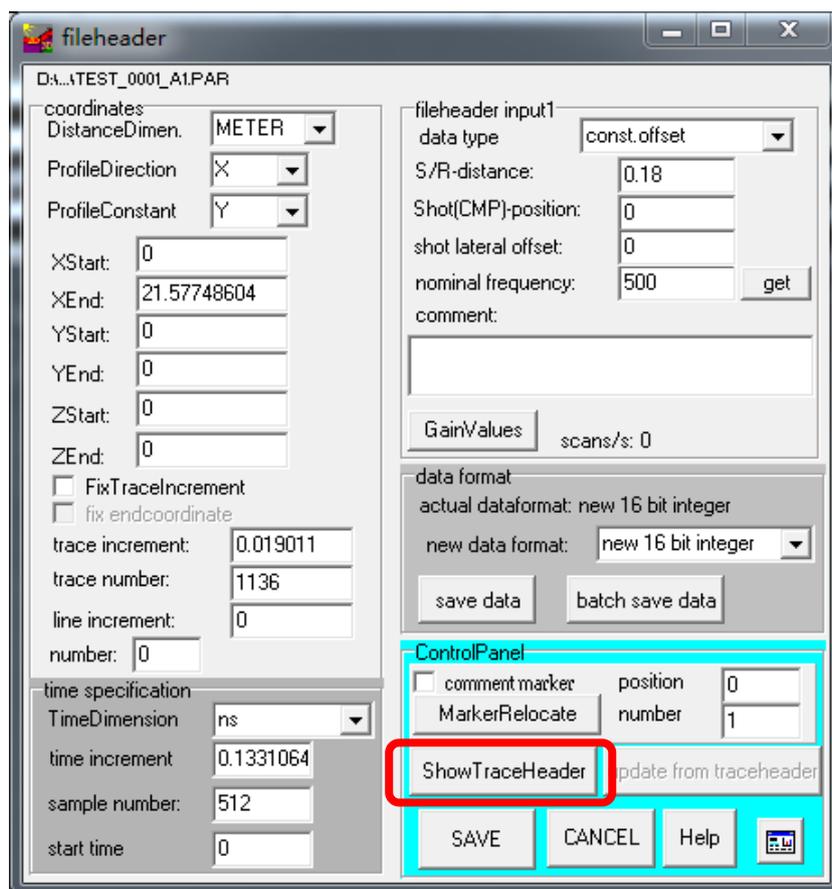
- 1、如果雷达软件一直连接不上 GPS，建议先用计算机超级终端软件对 GPS 进行通讯检查，直到 GPS 与计算机建立正常通讯为止，再对 GroundVision2 雷达采集软件进行设置。
- 2、GPS 内置电池拆下充电后，GPS 内部设置有可能还原。所以发现 GPS 与计算机不能通讯后，要重新检查设置 GPS 参数。

五、Reflexw 使用 GPS 数据

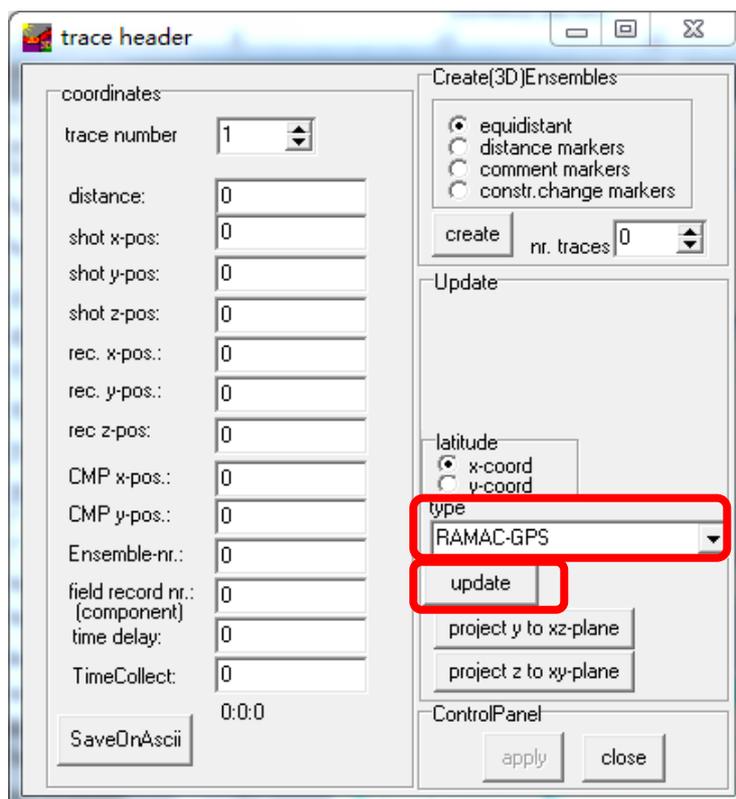
1、选择下图的 edit the header of the actual line 图标



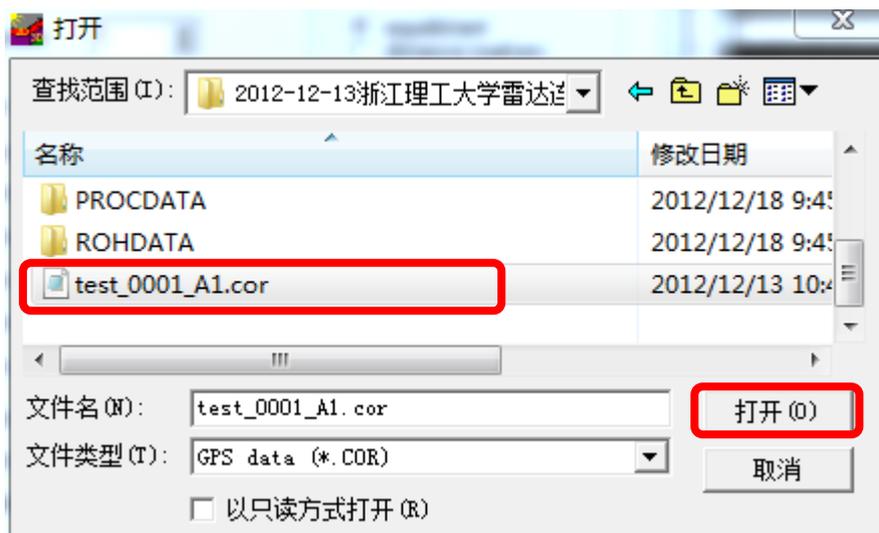
2、在弹出的窗口点击 **Show TraceHeader**



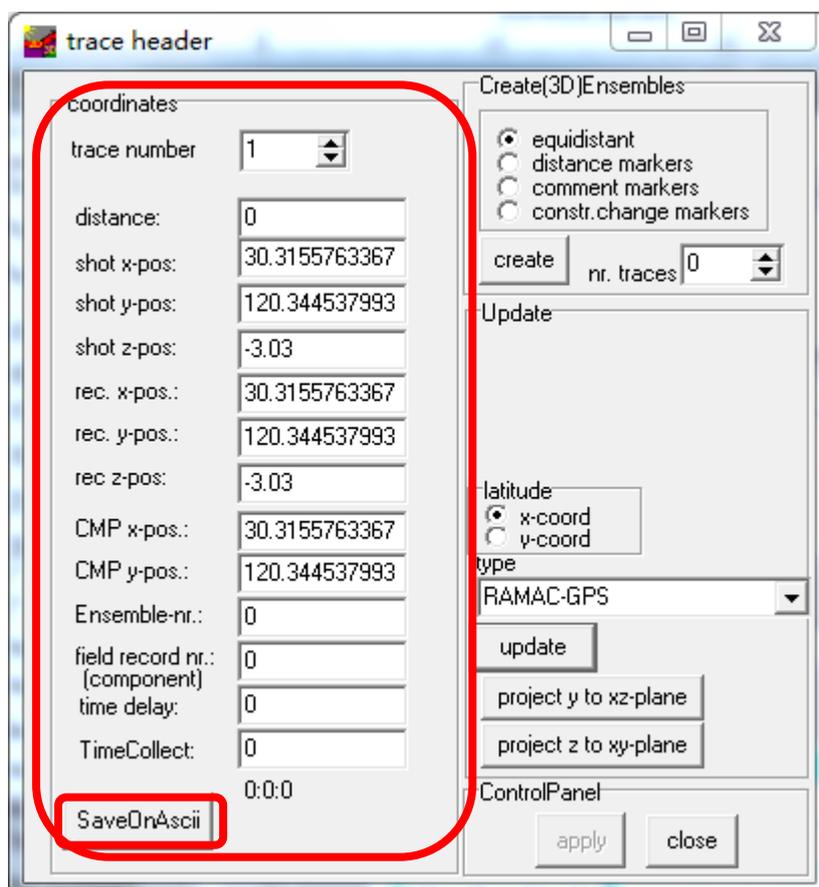
3、在 **type** 里面选择 **RAMAC-GPS**，然后点击 **update**



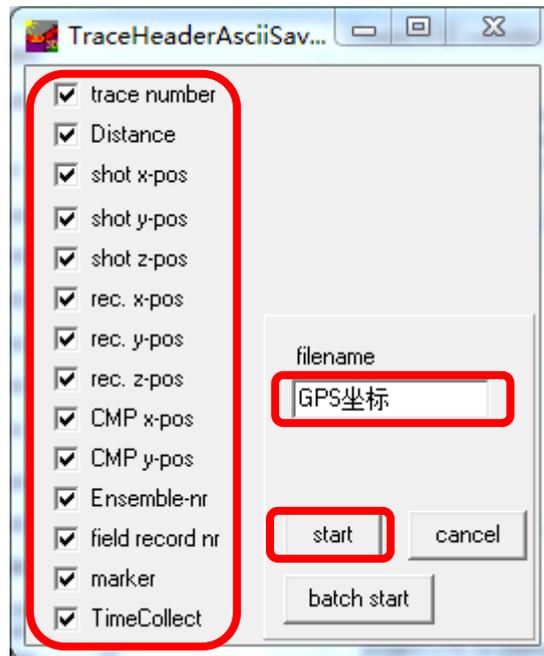
4、找到相应文件的后缀为.cor 的 GPS data 数据，



5、出现如下界面，点击 **SaveOnAscii**

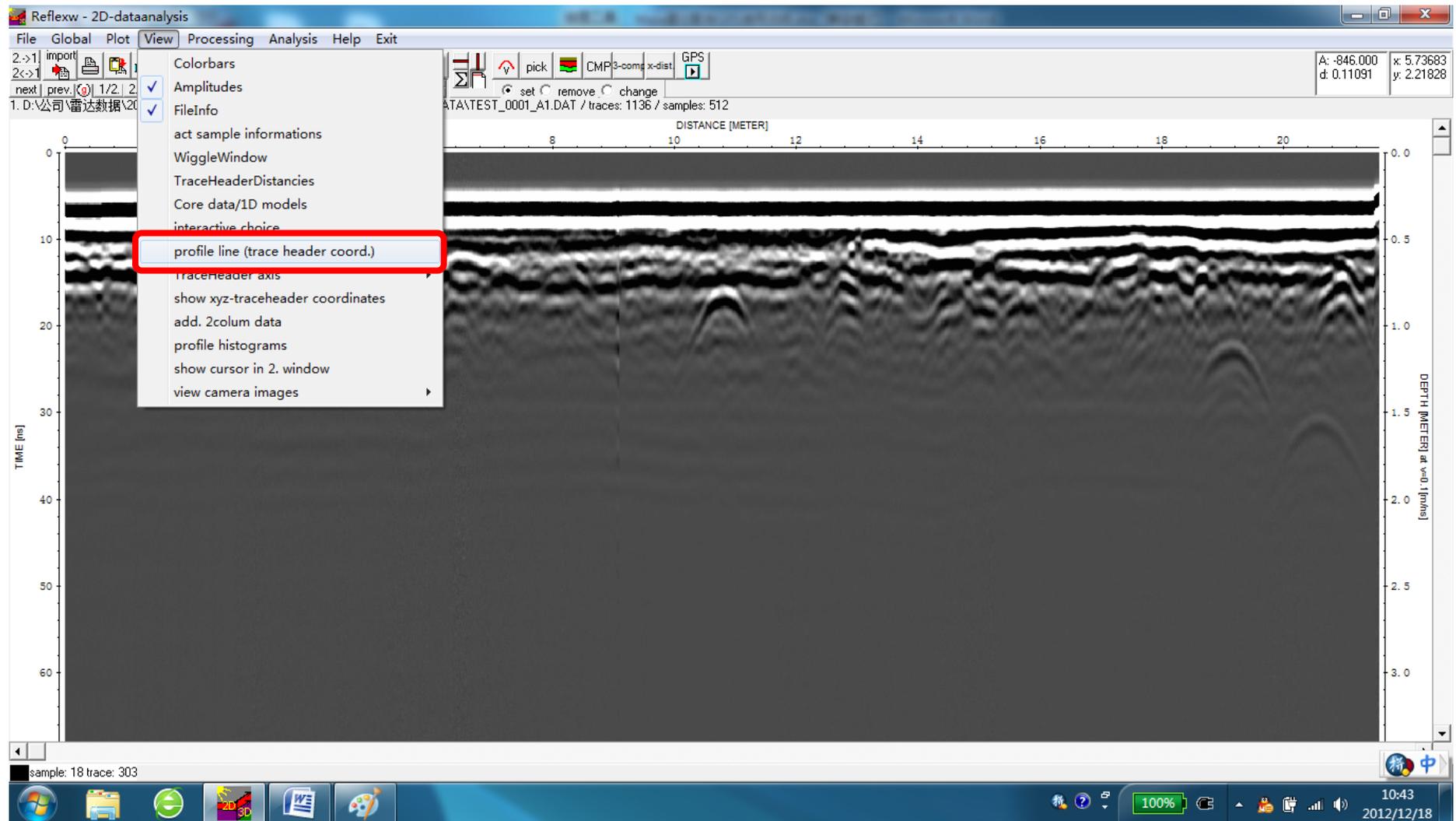


6、将下图选项前面都加上对勾，也可根据需要，只选择相应的选项。在 **filename** 处为文件命名，如:GPS 坐标，点击 **start**

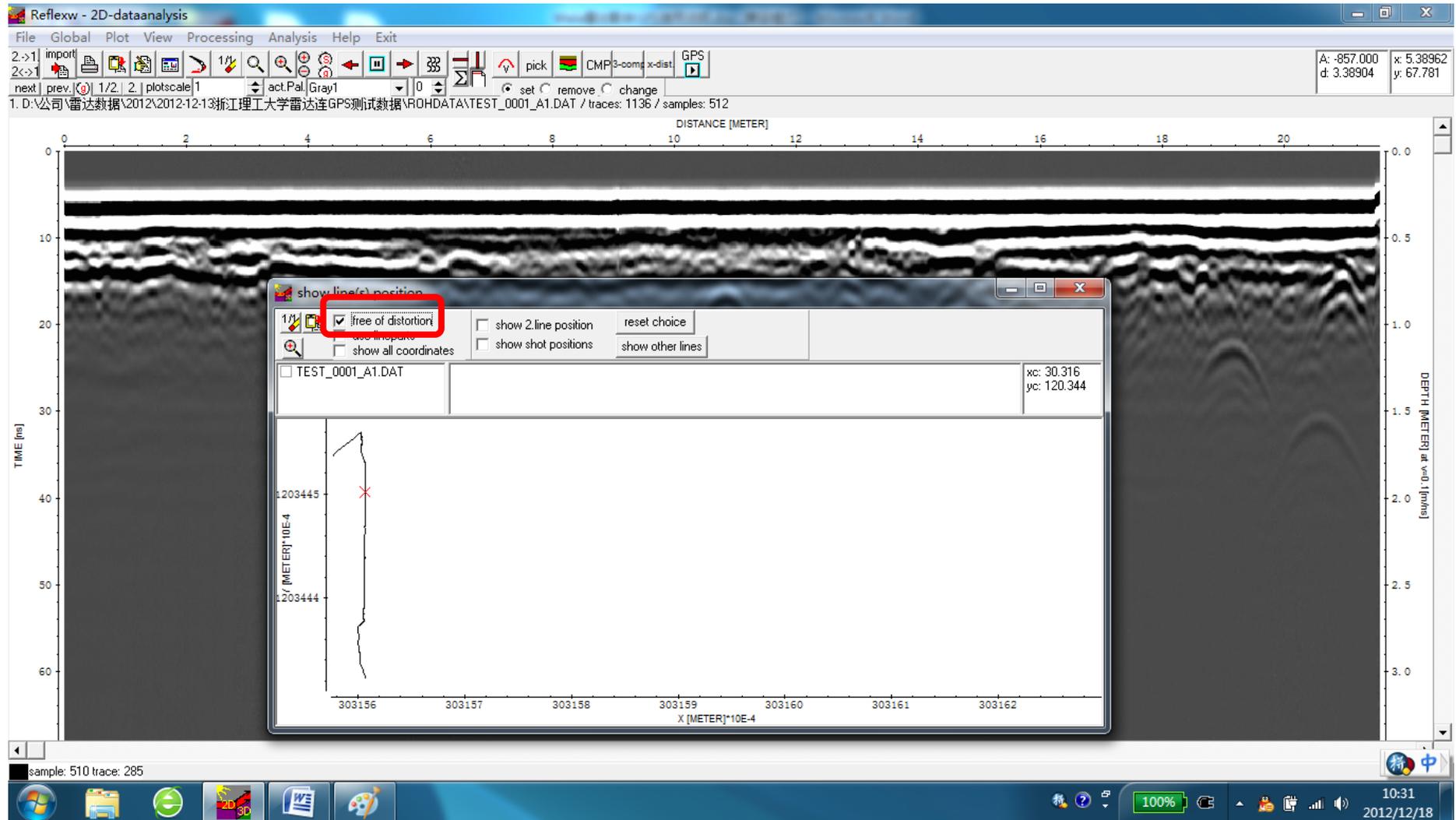


7、在 **view** 里面，有三种方式选择 **GPS** 数据，可以全部选择，也可分别选择，下面分别予以介绍

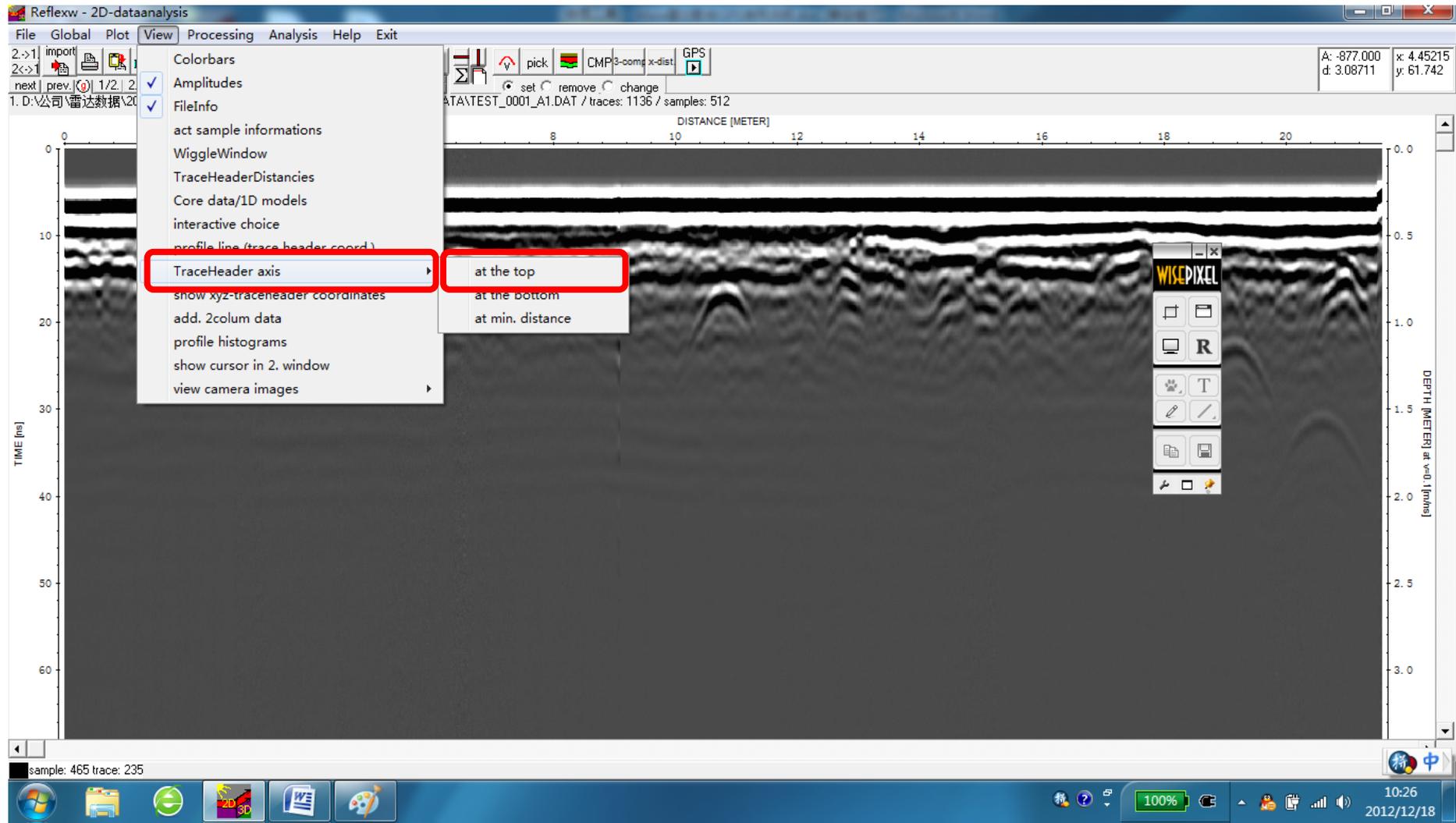
Way1: 选择 view----profile line (trace header coord.)



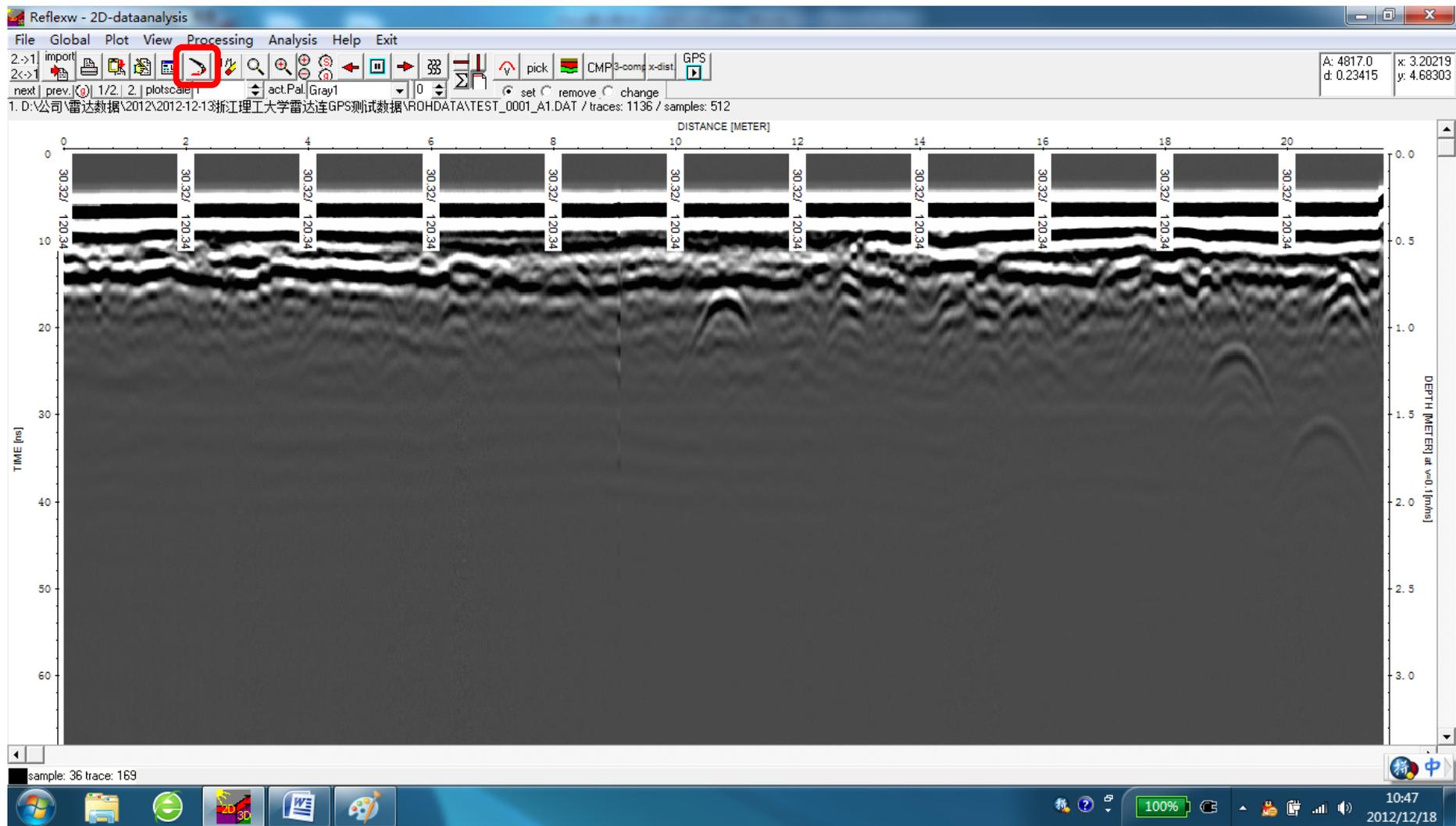
将弹出如下窗口，鼠标在剖面上滑动，就会在 GPS 曲线上显示相应的位置



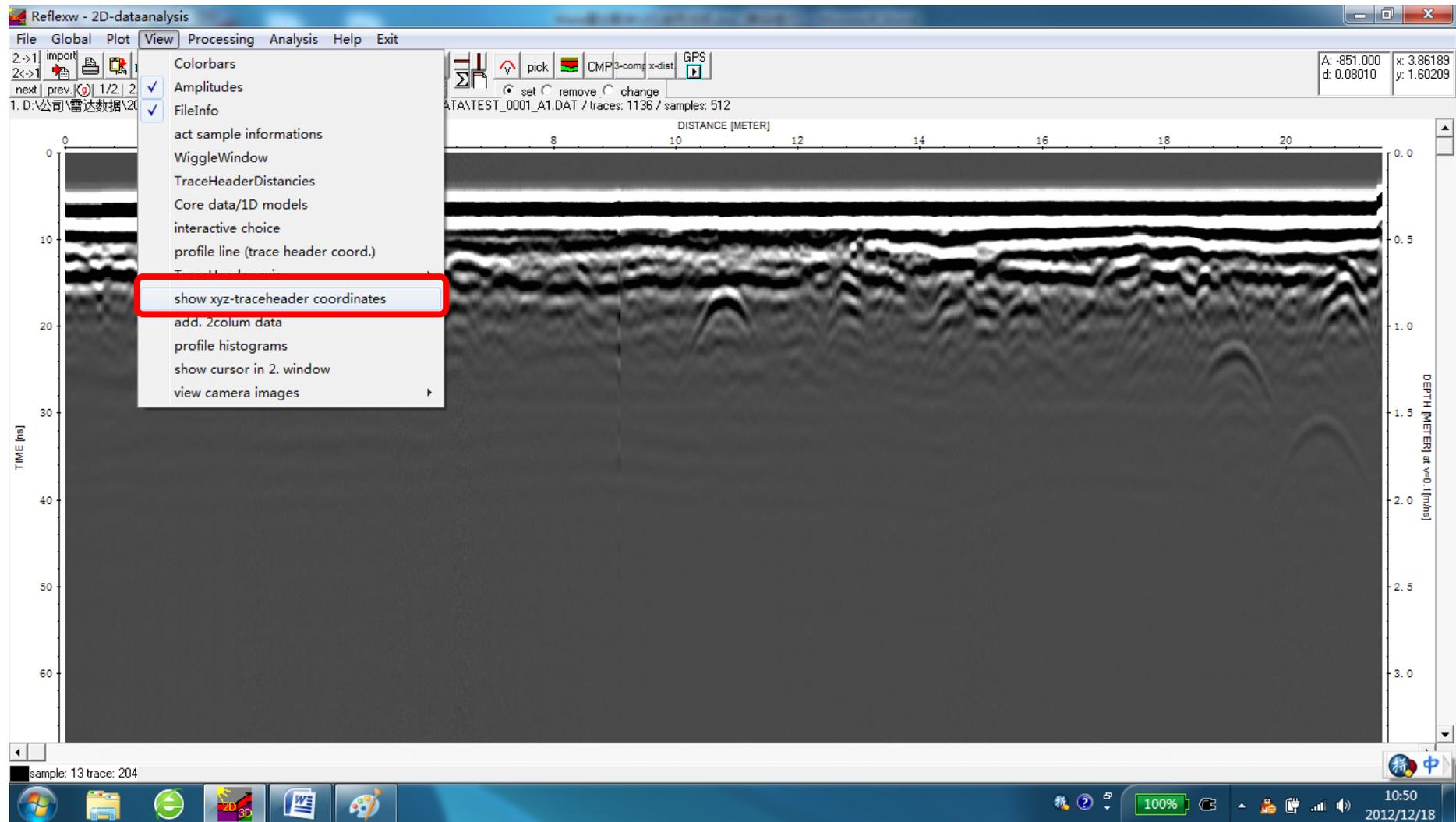
Way2: 选择 view-TraceHeader Axis-at the top (或者 at the bottom, at min distance)



点击 replot actual line with actual zoom parameters 图标，即，出现如下界面



Way3:选择 view----show xyz-traceheader coordinates



出现如下界面，鼠标在剖面上滑动，右上角红色方框内显示相应的 GPS 坐标

